Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Marco Antonio Quintana
Asignatura:	Estructura de datos y algoritmos l
Grupo:	17
No de Práctica(s):	06
Integrante(s):	Pascual Hernández Daniel Alfonso
No. de Equipo de cómputo empleado:	15
No. de Lista o Brigada:	26
Semestre:	Segundo
Fecha de entrega:	10/marzo/2020
Observaciones:	
CAL	IFICACIÓN:

Objetivo

Revisarás las definiciones, características, procedimientos y ejemplos de las estructuras lineales Cola circular y Cola doble, con la finalidad de que comprendas sus estructuras y puedas implementarlas.

Introducción

Cola circular.

Es una mejora de la cola simple, puesto que, el ultimo elemento en entrar en realidad es el primero ,utiliza las mismas funciones de una cola simple, colar y desencolar,

Cola doble.

La cola doble ,éste tipo de estructura las funciones (colar y desencolar) se pueden realizar hacia ambos lados de la estructura no solo lineal.

Desarrollo

A continuación mostrare algunos ejemplos de coaduna de éstas estructuras

Cola circular:

- -Cuando en un videojuego queremos seleccionar algún atributo y buscamos entre varios al momento de darle toda la vuelta volvemos al inicio.
- -Para poder seleccionar un personaje en concreto.
- -Para poder escoger un arma en distintos videojuegos.



Cola doble:

- -En cualquier página de internet donde podemos regresar a un pagina anterior o una posterior.
- -En un word cuando realizamos una acción y podemos quitar la última o regresarla.

-En los videojuegos cuando podemos seleccionar el número de jugadores que vamos a estar conectados y este se puede modificar e ir quitando o agregando.



Conclusiones

Ahora comprendo mucho mejor las diferencias entre los distintos tipos de colas, ademas de sus aplicaciones y como son utilizadas de manera cotidiana por las personas sin darse cuenta del trabajo que hay detrás.Los objetivos planteados al inicio se cumplieron sin ningún problema.

Referencias

https://sv.gta5-mods.com/misc/revamped-weapon-wheel

http://lcp02.fi-b.unam.mx

https://www.ecured.cu/Cola_(Estructura_de_datos)