

Guia para Instalação do Django

Neste tutorial, detalharemos os procedimentos básicos de instalação do Django e as dependências necessárias, bem como algumas bibliotecas/extensões adicionais para você começar a desenvolver o mais rápido possível.

Você também pode acompanhar este guia através do video:

<https://www.youtube.com/watch?v=lpK-nUseUhg>

1. Instalação Python 3

Atualmente o Python está em sua versão 3.8.5. Acesse os links e baixe esta versão.

Windows:

<https://www.python.org/ftp/python/3.8.5/python-3.8.5-amd64.exe>

Muito importante: lembre de marcar a opção "Add Python to PATH" para adicionar o Python no PATH do Windows.

Verifique se a instalação foi realizada com sucesso pelo comando **`py -3 -V`**

MacOS

<https://www.python.org/ftp/python/3.8.5/python-3.8.5-macosx10.9.pkg>

Verifique se a instalação foi realizada com sucesso pelo comando **`python3 -V`**

Linux

No sistema linux, o Python vem instalado por padrão, verifique a versão do Python instalada, por meio do comando **`python3 -V`**. Se acontecer um erro atualize a versão por meio do comando:

`sudo add-apt-repository ppa:deadsnakes/ppa`

`sudo apt-get update`

`sudo apt-get install python3.8`

Verifique se a instalação foi realizada com sucesso pelo comando **`python3 -V`**

Para mais informações acesse: <https://www.python.org/downloads/>

2. Instalação PIP

A partir da versão 3.4 do Python, o **pip** (conjunto de pacotes do Python), já vem instalado. Caso tenha algum erro, utilize o comando ***python -m pip install --upgrade pip*** no terminal do sistema.

3. Instalação Django

Para instalação do Django, utilize o comando ***pip3 install django***

Verifique se foi instalado foi realizada com sucesso pelo comando:

Linux/MacOS - ***python3 -m django --version***

Windows - ***py -3 -m django --version***

Para mais informações acesse: <https://docs.djangoproject.com/en/3.1/intro/install/>

4. Editor de Texto

Você pode utilizar o editor de sua preferência. Na apresentação, estaremos utilizando o Visual Studio Code. Nele, temos a liberdade de instalar extensões que nos ajudam a programar.

Acesse o site <https://code.visualstudio.com/Download#> e baixe para o seu computador.

Após a instalação, abra o Visual Studio Code, entre na aba Extensions (Ctrl+Shift+X), procure por Python, e faça a instalação da extensão da Microsoft, depois pesquise por Django e faça a instalação da extensão da Baptiste Darthenay.

Pronto, agora você está preparado para criar seu primeiro sistema WEB, utilizando Django.

Guia para *Setup* do Bootstrap

Neste tutorial, detalharemos os procedimentos básicos de *setup* do Bootstrap.

Você também pode acompanhar este guia através do vídeo:

<https://www.loom.com/share/d0cfa7dbfb184a8c9846b52016b46b41>

O Bootstrap atualmente está na versão 4.5.2 e pode ser usado de duas formas:

CDN (Content Delivery Network) ou fazendo o download do código compilado. As duas formas de uso estão detalhadas na página oficial do Bootstrap

<https://getbootstrap.com/docs/4.5/getting-started/download/>

1. Para utilizar o BootstrapCDN:

Acesse o link acima e copie o link para referenciar o Bootstrap CSS e os scripts em JavaScript, conforme a figura abaixo, dentro da tag *head*. Quando usamos esse framework muitos componentes precisam de JavaScript para funcionar. Por isso precisamos referenciar também os scripts em jQuery.js e o Popper.js, que devem ficar na tag *script* dentro do corpo da página HTML.

```
1  <!doctype html>
2  <html lang="en">
3    <head>
4      <!-- Required meta tags -->
5      <meta charset="utf-8">
6      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">
7
8      <!-- Bootstrap CSS -->
9      <link rel="stylesheet" href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.2/css/bootstrap.min.css"
10        integrity="sha384-JcKb8q3iqJ61gIV9KGb8thSsNjpsL0n8PARn9HuZOnIxN0hoP+VmmDGM5t9UJ0Z" crossorigin="anonymous">
11
12      <title>Hello, world!</title>
13    </head>
14    <body>
15      <h1>Hello, world!</h1>
16
17      <!-- Optional JavaScript -->
18      <!-- jQuery first, then Popper.js, then Bootstrap JS -->
19      <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.5.1.slim.min.js"
20        integrity="sha384-DfXdz2htPH0lsSSs5nCTpuj/zy4C+OGpamoFVy38MVBnE+IbbVYUew+OrCXaRkfj" crossorigin="anonymous"></script>
21      <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/popper.js@1.16.1/dist/umd/popper.min.js"
22        integrity="sha384-9/reFTGAW83EW2RDu2S0VKA1Zap3H66lZ81PoY1FhbuG+68Zp6G7niu735Sk7lN" crossorigin="anonymous"></script>
23      <script src="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.2/js/bootstrap.min.js"
24        integrity="sha384-B4gt1jrGC7Jh4AgTPSdUtOBvf08shuf57BaghQfFP1YxofvL8/KUEFYiJOMMV+rV" crossorigin="anonymous"></script>
25    </body>
26  </html>
```

2. Utilizando a versão baixada do Bootstrap:

Primeiramente, fazemos o download na página do Bootstrap, na seção “Compiled CSS and JS”. Após o download ser concluído, podemos visualizar a uma pasta CSS e outra JS referente às folhas de estilo e aos scripts do Bootstrap. Basta agora referenciar os arquivos do Bootstrap, como bootstrap.min.css e bootstrap.min.js, dentro do HTML da seguinte forma:

```
1  <!doctype html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4    <!-- Required meta tags -->
5    <meta charset="utf-8">
6    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">
7
8    <!-- Bootstrap CSS -->
9    <link rel="stylesheet" href="bootstrap.min.css" >
10
11    <title>Hello, world!</title>
12  </head>
13  <body>
14    <h1>Hello, world!</h1>
15
16    <!-- Optional JavaScript -->
17    <!-- jQuery first, then Popper.js, then Bootstrap JS -->
18    <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.5.1.slim.min.js"
19      integrity="sha384-DfXdz2htPH0lsSSs5nCTpuj/zy4C+OGpamoFVy38MV8nE+IbbVYUew+OrCXaRkfj" crossorigin="anonymous"></script>
20    <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/popper.js@1.16.1/dist/umd/popper.min.js"
21      integrity="sha384-9/reFTGAw83EW2RDu2S0VkaIzap3H66lZ81PoY1FhbGU+6BZp6G7niu735Sk7lN" crossorigin="anonymous"></script>
22    <script src="bootstrap.min.js" ></script>
23  </body>
24 </html>
```

A partir de agora, já podemos usar as classes Bootstrap em nosso projeto.