

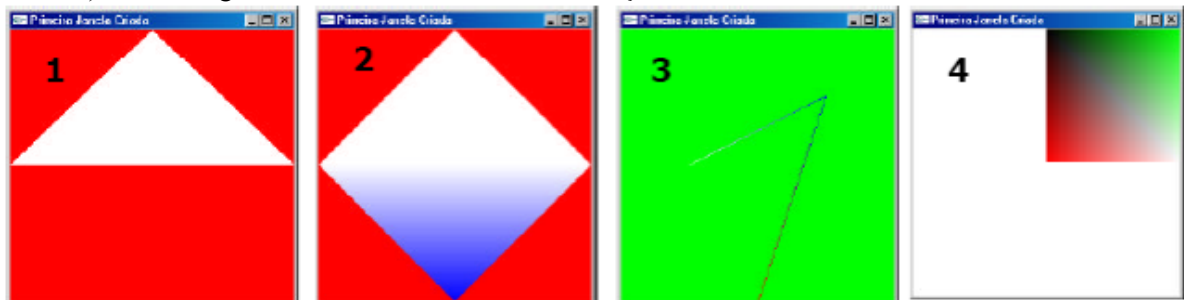


Exercícios (Introdução ao OpenGL - 2D)

1) Implemente os seguintes objetos geométricos em OpenGL:

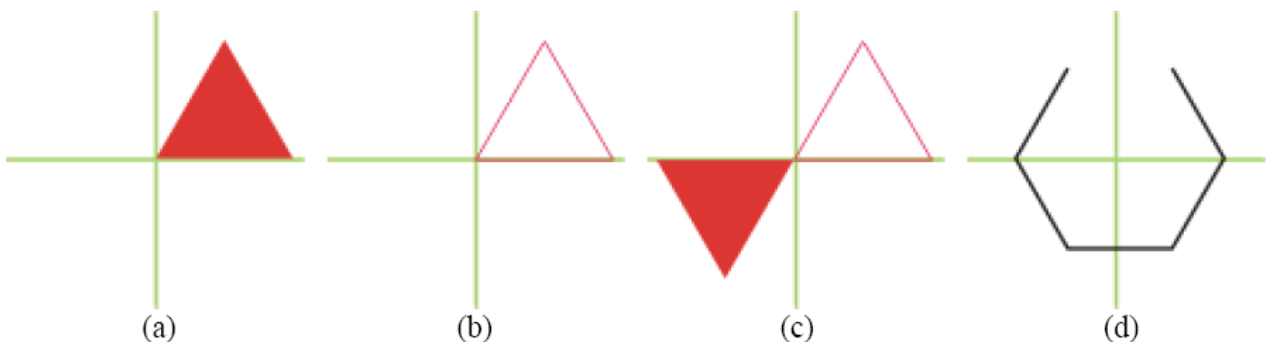
a) Desenhe um **quadrado** qualquer com uma única cor definida.

b) Crie figuras de acordo com as demonstrações abaixo:



Obs.: Considere todas as cores, inclusive do plano de fundo.

c) Desenhe outros triângulos de acordo com as ilustrações abaixo (não esqueça de traçar as retas que delimitam os eixos do Sistema de Referência do Universo):



d) Desenhe, nas figuras anteriores, **duas linhas paralelas em diagonais** (ambas com cores diferentes) de modo que as duas possam cortar o(s) triângulo(s);

e) Desenhe dois círculos, um deles com o preenchimento de uma única cor;

f) Desenhe a **cruz de malta** conforme a figura abaixo:



Dica: use diferentes objetos geométricos sobrepostos para forma a figura.

g) Use sua imaginação e crie um **carro** em 2D destacando com cores diferentes cada uma de seus elementos (rodas, vidros, portas, etc).

Exemplo:

