



# Entorns de Desenvolupament


## Sopa de lletres exercici 4



AVESTRUZ




BITRE




CAMALEÓN


O	C	A	M	E	L	L	O	K	M
S	T	V	I	N	T	W	S	U	P
C	I	E	Y	B	U	I	T	R	E
A	F	S	H	E	J	I	K	O	M
O	U	T	A	Q	P	E	R	Z	I
Ñ	W	R	B	T	C	O	B	R	A
O	L	U	G	U	C	F	A	N	Y
H	E	Z	S	G	A	C	E	L	A
I	V	D	O	J	X	U	K	L	A
G	E	C	A	M	A	L	E	O	N



CAMELLO



COBRA



GACELA



## Índex

<b>Enunciat.....</b>	<b>2</b>
<b>Solució.....</b>	<b>3</b>
Acció reverseWord().....	3
Modificació exercici 3.....	3
<b>Explicació.....</b>	<b>4</b>
Apartat A.....	4
Apartat B.....	4

## Enunciat

Partint de l'algorisme de l'exercici 3, efectueu les modificacions adients per permetre que algunes paraules, aleatòriament, apareguin en la sopa en sentit invers a l'ordre de lectura, és a dir, de dreta a esquerra quan la paraula és horitzontal, de baix cap a dalt quan és vertical, i de l'extrem inferior dret al superior esquerre quan és diagonal. Per a això, cal que responeu els següents apartats:

- A. Dissenyeu una acció `reverseWord` que inverteixi l'ordre dels caràcters d'una paraula donada.
- B. Modifiqueu l'algorisme de l'exercici 3 per aconseguir l'efecte descrit, utilitzant l'acció `reverseWord`.

## Solució

### Acció reverseWord()

```
accio reverseWord(entsor word: tWord)
var
  i, j: enter;
  tmp: character;
fvar
  i := 1;
  j := getWordLength(word);
  mentre i < j fer
    tmp := getCharacterAt(word, i);
    setCharacterAt(word, i, getCharacterAt(word, j));
    setCharacterAt(word, j, tmp);
    i := i + 1;
    j := j - 1;
  fmentre
faccio
```

### Modificació exercici 3

```
per i:= 1 fins w fer
  word := readWord();

  si getRandomNumber(0,1) = 1 llavors
    reverseWord(word);
  fsi

  addWordToSearch(search, word);
  hideWordIntoSoup(word, n, m, soup);
fper
```



## Explicació

### **Apartat A**

En aquest apartat hem disenyat l'acció reverseWord que ens permetia donar la volta a qualsevol paraula per tal que es mostrés al revès en la sopa de lletres.

### **Apartat B**

En aquest apartat bàsicament hem fet que hi hagi un 50% de possibilitats de que es posi la paraula en sentit invers amb reverseWord.