

a.

```
tipus
    tLugar { HORIZONTAL, VERTICAL, DIAGONAL}
    tPosition: tupla
        horizontal: entero
        vertical: entero
        diagonal: tLugar
    ftupla
ftipus
```

b.

```
const
    CHARACTERS: char= 15;
fconst
tipus
    tWord: tupla
        paraula: taula [CHARACTERS] de tPosition;
        posicion: tPosition
        encontrar: boolean
    ftupla
ftipus
```

c.

```
tipus
    tEstat {BUIDA, OMPLEERTA, PARAULA};
    tSoup: tupla
        sopa: tEstat
        paraula: tWord
    ftupla
ftipus
```

d.

```
const
    PARAULES: char[] = 15;
fconst
tipus
    tSearch: tupla
        paraula: taula[PARAULES] de tWord;
    ftupla
ftipus
```

e.

```
tipus
    tGame: tupla
        sopa: tSoup
        paraula_cercar: tWord
    ftupla
ftipus
```

