## UNIWERSYTET GDAŃSKI Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki

Daniel Sienkiewicz

nr albumu: 206358

# Projekt komputera samochodowego bazujący na systemie mikrokomputera Intel Galileo

Praca magisterska na kierunku:

INFORMATYKA

Promotor:

dr inż. Janusz Młodzianowski

Gdańsk 2015

### Streszczenie

Celem pracy jest stworzenie komputera pokładowego do samochodu, w którego skład wchodzi:

- 1. Mikrokomputer Intel Galileo Gen 1,
- 2. Ekran dotykowy FTDI VM800,
- 3. Oprogramowanie,
- 4. Kamerka cofania.

Pierwsza część pracy przedstawia architekturę projektu wraz z jego opisem funkcjonalnym. Opisuję również mechanizmy komunikacji systemu mikroprocesorowego z otoczeniem.

Następnie przedstawiony jest pomysł implementacji oraz proces tworzenia niezbędnej do obsługi symulatora samochodu biblioteki pozwalającej na komunikację z I/O Expanderem PCF8574N.

Ostatnia część pracy przedstawia pomysły możliwych rozszerzeń projektu o dodatkowe moduły oraz funkcjonalności w zależności od potrzeb użytkownika.

### Słowa kluczowe

Intel Galileo,  $I^2C$ , SPI, C, Arduino, GPIO, FTDI Chip, VM800

# Spis treści

1.	$\mathbf{W}\mathbf{p}$	owadzenie	5
	1.1.	Cele	5
	1.2.	Założenia	5
	1.3.	Plan pracy	6
2.	Arc	itektura ′	7
		2.0.1. Opis funkcjonalny	7
		2.0.2. Mechanizmy komunikacji systemu mikroprocesorowe-	
		go z otoczeniem	7
		2.0.3. Intel Galileo	7
3.	Imp	e <mark>mentacja (</mark>	9
	3.1.	$I^2C$	9
		3.1.1. Problemy z bibliotekami	9
		3.1.2. moja implenatacja $I^2C$ (read)	9
		3.1.3. Schemat blokowy programu	9
		m 3.1.4.~~Moja~biblioteka~do~R/W~Arduino~dla~Intel~Galileo~.~.~10	0
	3.2.	Założenia funkcjonalne	0
	3.3.	Integracja z samochodem	0
	3.4.	VM800	1
	3.5.	Dalsze kroki oraz propozycje	1
Za	końc	<mark>enie</mark>	2
Α.	Kar	y Katalogowe	3
В.	Pro	ramy	4
$\mathbf{Sp}$	is ta	<b>el</b>	5
Sp	is rv	unków	6

4	Spis treści
Oświadczenie	

#### ROZDZIAŁ 1

### Wprowadzenie

### 1.1. Cele

Celem pracy jest budowa oraz oprogramowanie komputera pokładowego do samochodu. Komputer powinien móc wczytać z czujników temperaturę panującą w silniku, na zewnątrz oraz w środku samochodu. Ponadto powinien on móc zapisać aktualną pozycję GPS na karcie microSD oraz umożliwić korzystanie z kamerki cofania lub inteligentnego lusterka wstecznego.

### 1.2. Założenia

Do wykonania komputera wykorzystano: Intel Galileo używane w trybie Arduino o oprogramowywane za pomocą Arduino IDE, lokalizator GPS służący do podawania aktualnej pozycji dzięki której obliczana zostaje droga przebyta przez samochód, kamerka internetowa służąca jako czujnik cofania oraz inteligentne lusterko wsteczne oraz symulator samochodu. Aktualnie komputer nie będzie zamontowany do fizycznego samochodu więc do tych celów zbudowany został symulator samochodu składający się z podstawowych czujników takich jak: guziki służące za czujnik zapięcia pasów/zamknięcia drzwi, potencjometry służące za czujniki temperatury oraz I/O expander PCF8574N pozwalający zmniejszyć ilość kabli wychodzących z symulatora do Intel Galileo do 2 zamiast 11. Na komputerze nie będzie wyświetlana aktualna prędkość ani przebieg ponieważ nawet w najnowszych samochodoch nie jest to dostępna opcja. Dane te są dostępne na zegarach samochodowych więc nie ma potrzeby powtarzania tej informacji.

# 1.3. Plan pracy

TO DO

### ROZDZIAŁ 2

### Architektura

2.0.1.	Opis funkcjonalny
2.0.2.	Mechanizmy komunikacji systemu
	mikroprocesorowego z otoczeniem
Porty	

Przerwania

TO DO

TO DO

Odpytywanie w pętli

TO DO

Timer

TO DO

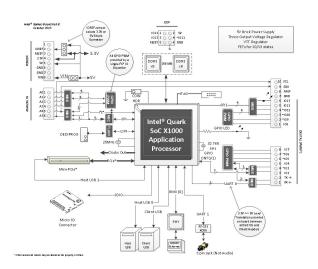
Protokół komunikacyjny

TO DO

Złączki oraz kable

TO DO

2.0.3. Intel Galileo



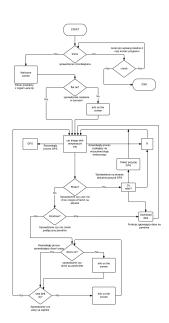
Rysunek 2.1. Schemat logiczny układu Intel Galileo

 $\acute{Z}r\acute{o}dlo: \verb|https://www.arduino.cc/en/ArduinoCertified/IntelGalileo||$ 

### ROZDZIAŁ 3

# Implementacja

- 3.1.  $I^2C$
- 3.1.1. Problemy z bibliotekami
- 3.1.2. moja implenatacja  $I^2C$  (read)
- 3.1.3. Schemat blokowy programu



Rysunek 3.1. Schemat blokowy głównego programu

Źródło: Opracowanie własne

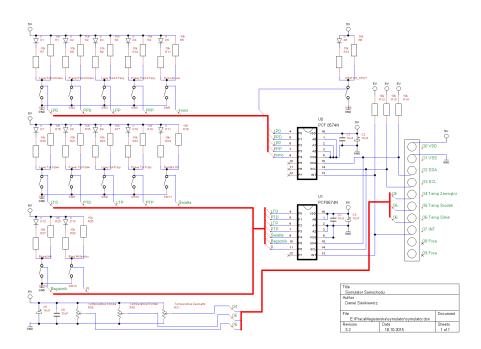
# 3.1.4. Moja biblioteka do R/W Arduino dla Intel Galileo

### 3.2. Założenia funkcjonalne

- czytanie z czujników, pisanie do ekranu, czytanie z ekranu - włączanie i wyłączanie systemu

### 3.3. Integracja z samochodem

- podpięcie pod auto - włączanie i wyłączanie systemu - można brutalnie wyłączyć



Rysunek 3.2. Schemat symulatora samochodu

Źródło: Opracowanie własne

3.4. VM800 11

### 3.4. VM800

- na poczatku emulacja na PC - potem przepisanie na niski poziom - ostatecznie podpiecie do Galielo (poszukac czy juz jest?)

programers manual reference vm800 ftd<br/>i ${\tt POSZUKA\acute{C}!!!!}$ 

### 3.5. Dalsze kroki oraz propozycje

- schemat blokowy z BAJERAMI i wybrane to co zrobię

# Zakończenie

TO DO

### DODATEK A

# Karty Katalogowe

Katalog datasheets zawiera karty katalogowe użytych podzespołów

### DODATEK B

# Programy

Katalogi  ${\it Galileo},\, PCF8574N$ zawierają kod źródłowy oprogramowania stworzonego na potrzeby pracy.

Katalog Galileo zawiera oprogramowanie mikrokomputera Intel Galileo. Katalog PCF8574N zawiera oprogramowanie I/O Expander PCF8574N.

# Spis tabel

# Spis rysunków

2.1.	Schemat logiczny układu Intel Galileo							8
3.1.	Schemat blokowy głównego programu .							9
3.2.	Schemat symulatora samochodu							10

# Oświadczenie

data	podpis
prawnych i materialnych innych osób.	
wykonana przeze mnie samodzielnie, n	nie narusza praw autorskich, interesów
Ja, niżej podpisany(a) oświadczam, iż	przedłożona praca dyplomowa została