Sprawozdanie z projektu nr 1

W tym projekcie zadaniem było zbadanie złożoności obliczeniowej dla algorytmów wyszukiwania liniowego i binarnego. Podczas analizy wykorzystano poniższe kryteria:

- przypadki średni i pesymistyczny
- pomiary przy użyciu instrumentacji oraz pomiarów czasu

Przy wykorzystaniu instrumentacji do oceny złożoności algorytmu wybrano zliczanie liczby porównań jako operację dominującą.

Kody źródłowe wykorzystane w eksperymencie można odnaleźć w repozytorium https://github.com/daniel-sobczak-wsb/search_algorithms w katalogu "code", zaś w katalogu "results" zawarto arkusze z wynikami pomiarów. Poniżej znajduje się podsumowanie złożoności obliczeniowych ww. algorytmów w postaci wykresów.

Poniższe pomiary zostały wykonane na laptopie Lenovo ThinkPad T440 z procesorem Intel Core i5-4300U z wykorzystaniem edytora Visual Studio Code wraz z użyciem .NET Core.

Wyszukiwanie binarne

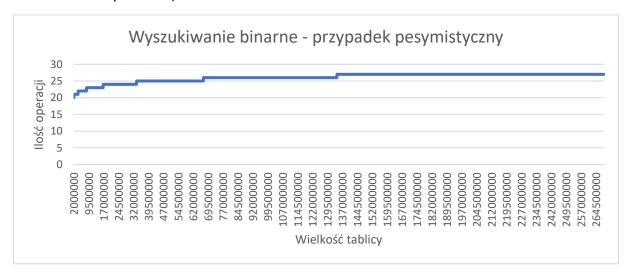
Przypadek średni

W eksperymencie wykorzystano 2665 punktów pomiarowych – wielkości tablicy od 2000000 do 268400000 (maksymalna dopuszczalna wartość dla zmiennej *int* i kroku zwiększania wielkości tablicy 100000).



Przypadek pesymistyczny

W eksperymencie wykorzystano 2665 punktów pomiarowych – wielkości tablicy od 2000000 do 268400000 (maksymalna dopuszczalna wartość dla zmiennej *int* i kroku zwiększania wielkości tablicy 100000).



Wyszukiwanie liniowe

Przypadek średni

W eksperymencie wykorzystano 169 punktów pomiarowych – wielkości tablicy od 100000000 do 268000000 (maksymalna dopuszczalna wartość dla zmiennej *int* i kroku zwiększania wielkości tablicy 1000000).



Przypadek pesymistyczny

W eksperymencie wykorzystano 169 punktów pomiarowych – wielkości tablicy od 100000000 do 268000000 (maksymalna dopuszczalna wartość dla zmiennej *int* i kroku zwiększania wielkości tablicy 1000000).



Wnioski

Zadanie wykonane w ramach projektu udowodniło, że algorytm wyszukiwania binarnego jest dużo szybszy od wyszukiwania liniowego, ze względu na złożoność obliczeniową rosnącą logarytmicznie, w przeciwieństwie do liniowego wzrostu wyszukiwania liniowego.

Wyszukiwanie binarne ma wadę w postaci nieco większej trudności w jej implementacji, lecz różnica jest niewielka na tyle, że używanie tego algorytmu jest znacznie bardziej opłacalne. Kolejną wadą jest też konieczność wcześniejszego uporządkowania (sortowanie) tablicy przed użyciem algorytmu.