# Software Design

Ac. yr. 2019./2020.

# Festival organisation

Documentation, Rev. <1 ili 2>

Group: Festival organisation Coordinator: Bartol Bilic

Turn-in Date: <; Day>. < Month>. < Year>.

Supervisor: *Hrvoje Nuic* 

# **Contents**

1	Doc	umentation Change Log	3
2	Proj	ect Description	5
	2.1	The General Principle	6
	2.2	Primjeri u LaTeXu	6
3	Soft	ware Specification	9
	3.1	Funkcionalni zahtjevi	9
		3.1.1 Obrasci uporabe	10
		3.1.2 Sekvencijski dijagrami	11
	3.2	Ostali zahtjevi	12
4	Arc	nitecture and System Design	13
	4.1	Baza podataka	13
		4.1.1 Opis tablica	13
		4.1.2 Dijagram baze podataka	14
	4.2	Dijagram razreda	15
	4.3	Dijagram stanja	16
	4.4	Dijagram aktivnosti	17
	4.5	Dijagram komponenti	18
5	Imp	lementation and User Interface	19
	5.1	Koritene tehnologije i alati	19
	5.2	Ispitivanje programskog rjeenja	20
		5.2.1 Ispitivanje komponenti	20
		5.2.2 Ispitivanje sustava	20
	5.3	Dijagram razmjetaja	21
	5.4	Upute za putanje u pogon	22
6	Con	clusion and Outline of Planned Future Work	23
Po	pis li	terature	24

Oblikovanje programske potpore	<organizacija festivala=""></organizacija>
Image and diagram index	25
Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe	26

<kaoGrupa> stranica 2/29 November 5, 2019

# 1. Documentation Change Log

## Kontinuirano osvjeavanje

Rev.	Opis promjene/dodatka	Autori	Datum
0.1	Napravljen predloak.	Ivoevi	22.08.2013.
0.2	Dopisane upute za povijest dokumentacije.	Jovi	24.08.2013.
	Dodane reference.		
0.5	Dodan <i>Use Case</i> dijagram i jedan	Ivoevi	25.08.2013.
	sekvencijski dijagram, funkcionalni i		
	nefunkcionalni zahtjevi i dodatak A		
0.6	Arhitektura i dizajn sustava, algoritmi i	Grudeni	26.08.2013.
	strukture podataka		
0.8	Povijest rada i trenutni status	Ivoevi	28.08.2013.
	implementacije,		
	Zakljuci i plan daljnjeg rada		
0.9	Opisi obrazaca uporabe	Jovi	07.09.2013.
0.10	Preveden uvod	Jovi	08.09.2013.
0.11	Sekvencijski dijagrami	uak	09.09.2013.
0.12.1	Zapoeo dijagrame razreda	Horvat	10.09.2013.
0.12.2	Nastavak dijagrama razreda	Horvat	11.09.2013.
1.0	Verzija samo s bitnim dijelovima za 1. ciklus	Ivoevi	11.09.2013.
1.1	Ureivanje teksta – funkcionalni i	Grudeni	14.09.2013.
	nefunkcionalni zahtjevi	Jovi	
1.2	Manje izmjene:Timer - Brojilo vremena	Grudeni	15.09.2013.
1.3	Popravljeni dijagrami obrazaca uporabe	Jovi	15.09.2013.
1.5	Generalna revizija strukture dokumenta	Ivoevi	19.09.2013.
1.5.1	Manja revizija (dijagram razmjetaja)	Jovi	20.09.2013.

<kaoGrupa> stranica 3/29 November 5, 2019

Rev.	Rev. Opis promjene/dodatka		Datum
2.0	Konani tekst predloka dokumentacije	Ivoevi	28.09.2013.

Moraju postojati glavne revizije dokumenata 1.0 i 2.0 na kraju prvog i drugog ciklusa. Izmeu tih revizija mogu postojati manje revizije ve prema tome kako se dokument bude nadopunjavao. Oekuje se da nakon svake znaajnije promjene (dodatka, izmjene, uklanjanja dijelova teksta i popratnih grafikih sadraja) dokumenta se to zabiljei kao revizija. Npr., revizije unutar prvog ciklusa e imati oznake 0.1, 0.2, , 0.9, 0.10, 0.11.. sve do konane revizije prvog ciklusa 1.0. U drugom ciklusu se nastavlja s revizijama 1.1, 1.2, itd.

# 2. Project Description

#### dio 1. revizije

Na osnovi projektnog zadatka detaljno opisati korisnike zahtjeve. to jasnije opisati cilj projektnog zadatka, razraditi problematiku zadatka, dodati nove aspekte problema i potencijalnih rjeenja. Oekuje se minimalno 3, a poeljno 4-5 stranica opisa. Teme koje treba dodatno razraditi u ovom poglavlju su:

- potencijalna korist ovog projekta
- postojea slina rjeenja (istraiti i ukratko opisati razlike u odnosu na zadani zadatak). Dodajte slike koja predoavaju slina rjeenja.
- skup korisnika koji bi mogao biti zainteresiran za ostvareno rjeenje.
- mogunost prilagodbe rjeenja
- opseg projektnog zadatka
- mogue nadogradnje projektnog zadatka

Za pomo pogledati reference navedene u poglavlju Popis literature, a po potrebi konzultirati sadraj na internetu koji nudi dobre smjernice u tom pogledu.

## 2.1 The General Principle

## 2.2 Primjeri u LaTeXu

Ovo potpoglavlje izbrisati.

U nastavku se nalaze razliiti primjeri kako koristiti osnovne funkcionalnosti La-TeXa koje su potrebne za izradu dokumentacije. Za dodatnu pomo obratiti se asistentu na projektu ili potraiti upute na sljedeim web sjeditima:

- Upute za izradu diplomskog rada u LaTeXu https://www.fer.unizg.hr/ \_download/repository/LaTeX-upute.pdf
- LaTeX projekt https://www.latex-project.org/help/
- StackExchange za Tex https://tex.stackexchange.com/

podcrtani tekst, podebljani tekst, nagnuti tekst primjer primjer primjer primjer primjer primjer primjer

- primjer
- primjer
- primjer
  - 1. primjer
  - 2. primjer

primjer url-a: https://www.fer.unizg.hr/predmet/opp/projekt

naslov unutar tablice							
IDKorisnik INT		Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod					
korisnickoIme	VARCHAR						
email	VARCHAR						
ime	VARCHAR						
primjer VARCHAR							

IDKorisnik	INT	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod
korisnickoIme	VARCHAR	
email	VARCHAR	
ime	VARCHAR	
primjer	VARCHAR	

Table 2.3: Naslov ispod tablice.



Figure 2.1: Primjer slike s potpisom

<kaoGrupa> stranica 7/29 November 5, 2019

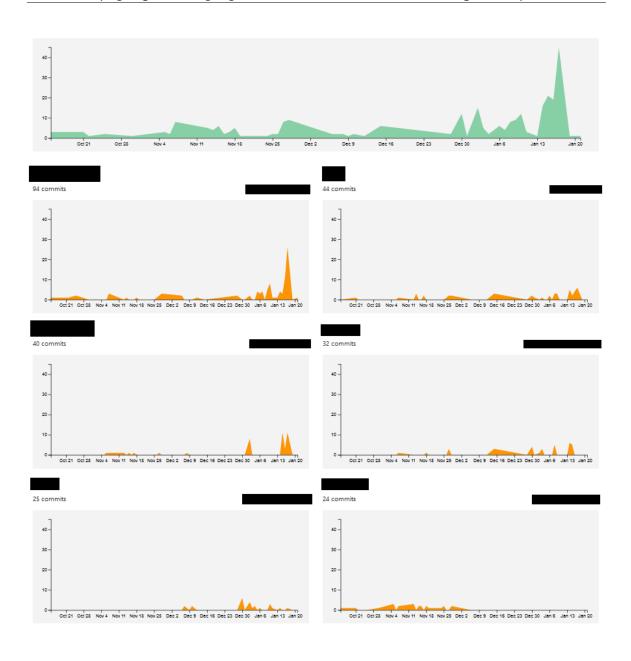


Figure 2.2: Primjer slike s potpisom 2

# 3. Software Specification

## 3.1 Funkcionalni zahtjevi

#### dio 1. revizije

Navesti dionike koji imaju interes u ovom sustavu ili su nositelji odgovornosti. To su prije svega korisnici, ali i administratori sustava, naruitelji, razvojni tim.

Navesti **aktore** koji izravno **koriste** ili **komuniciraju sa sustavom**. Oni mogu imati inicijatorsku ulogu, tj. zapoinju odreene procese u sustavu ili samo sudioniku ulogu, tj. obavljaju odreeni posao. Za svakog aktora navesti funkcionalne zahtjeve koji se na njega odnose.

#### Dionici:

- 1. Dionik 1
- 2. Dionik 2
- 3. ...

#### Aktori i njihovi funkcionalni zahtjevi:

- 1. Aktor 1 (inicijator) moe:
  - (a) funkcionalnost 1
  - (b) funkcionalnost 2
    - i. podfunkcionalnost 1
    - ii. podfunkcionalnost 2
  - (c) funkcionalnost 3
- 2. Aktor 2 (sudionik) moe:
  - (a) funkcionalnost 1
  - (b) funkcionalnost 2

#### 3.1.1 Obrasci uporabe

#### dio 1. revizije

#### Opis obrazaca uporabe

Funkcionalne zahtjeve razraditi u obliku obrazaca uporabe. Svaki obrazac je potrebno razraditi prema donjem predloku. Ukoliko u nekom koraku moe doi do odstupanja, potrebno je to odstupanje opisati i po mogunosti ponuditi rjeenje kojim bi se tijek obrasca vratio na osnovni tijek.

#### UC<br/>broj obrasca> -<ime obrasca>

- Glavni sudionik: <sudionik>
- **Cilj**: <cilj>
- Sudionici: <sudionici>
- **Preduvjet:** <preduvjet>
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. <opis korak jedan>
  - 2. <opis korak dva>
  - 3. <opis korak tri>
  - 4. <opis korak etiri>
  - 5. <opis korak pet>
- Opis moguih odstupanja:
  - 2.a <opis mogueg scenarija odstupanja u koraku 2>
    - 1. <opis rjeenja mogueg scenarija korak 1>
    - 2. <opis rjeenja mogueg scenarija korak 2>
  - 2.b <opis mogueg scenarija odstupanja u koraku 2>
  - 3.a <opis mogueg scenarija odstupanja u koraku 3>

#### Dijagrami obrazaca uporabe

Prikazati odnos aktora i obrazaca uporabe odgovarajuim UML dijagramom. Nije nuno nacrtati sve na jednom dijagramu. Modelirati po razinama apstrakcije i skupovima srodnih funkcionalnosti.

## 3.1.2 Sekvencijski dijagrami

## dio 1. revizije

Nacrtati sekvencijske dijagrame koji modeliraju najvanije dijelove sustava (max. 4 dijagrama). Ukoliko postoji nedoumica oko odabira, razjasniti s asistentom. Uz svaki dijagram napisati detaljni opis dijagrama.

## 3.2 Ostali zahtjevi

#### dio 1. revizije

Nefunkcionalni zahtjevi i zahtjevi domene primjene dopunjuju funkcionalne zahtjeve. Oni opisuju kako se sustav treba ponaati i koja ogranienja treba potivati (performanse, korisniko iskustvo, pouzdanost, standardi kvalitete, sigurnost...). Primjeri takvih zahtjeva u Vaem projektu mogu biti: podrani jezici korisnikog suelja, vrijeme odziva, najvei mogui podrani broj korisnika, podrane web/mobilne platforme, razina zatite (protokoli komunikacije, kriptiranje...)... Svaki takav zahtjev potrebno je navesti u jednoj ili dvije reenice.

# 4. Architecture and System Design

#### dio 1. revizije

Potrebno je opisati stil arhitekture te identificirati: podsustave, preslikavanje na radnu platformu, spremita podataka, mrene protokole, globalni upravljaki tok i sklopovsko-programske zahtjeve. Po tokama razraditi i popratiti odgovarajuim skicama:

- izbor arhitekture temeljem principa oblikovanja pokazanih na predavanjima (objasniti zato ste ba odabrali takvu arhitekturu)
- organizaciju sustava s najvie razine apstrakcije (npr. klijent-posluitelj, baza podataka, datoteni sustav, grafiko suelje)
- organizaciju aplikacije (npr. slojevi frontend i backend, MVC arhitektura)

## 4.1 Baza podataka

#### dio 1. revizije

Potrebno je opisati koju vrstu i implementaciju baze podataka ste odabrali, glavne komponente od kojih se sastoji i slino.

## 4.1.1 Opis tablica

Svaku tablicu je potrebno opisati po zadanom predloku. Lijevo se nalazi tono ime varijable u bazi podataka, u sredini se nalazi tip podataka, a desno se nalazi opis varijable. Svjetlozelenom bojom oznaite primarni klju. Svjetlo plavom oznaite strani klju

korisnik - ime tablice							
IDKorisnik INT Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur							
adipiscing elit, sed do eiusmod tempor							
		incididunt ut labore et dolore magna aliqua.					
	Ut enim ad minim veniam						

	korisnik - ime tablice						
korisnickoIme	VARCHAR						
email	VARCHAR						
ime	VARCHAR						
primjer	VARCHAR						

## 4.1.2 Dijagram baze podataka

U ovom potpoglavlju potrebno je umetnuti dijagram baze podataka. Primarni i strani kljuevi moraju biti oznaeni, a tablice povezane. Bazu podataka je potrebno normalizirati. Podsjetite se kolegija "Baze podataka".

<kaoGrupa> stranica 14/29 November 5, 2019

## 4.2 Dijagram razreda

Potrebno je priloiti dijagram razreda s pripadajuim opisom. Zbog preglednosti je mogue dijagram razlomiti na vie njih, ali moraju biti grupirani prema slinim razinama apstrakcije i srodnim funkcionalnostima.

#### dio 1. revizije

Prilikom prve predaje projekta, potrebno je priloiti potpuno razraen dijagram razreda vezan uz **generiku funkcionalnost** sustava. Ostale funkcionalnosti trebaju biti idejno razraene u dijagramu sa sljedeim komponentama: nazivi razreda, nazivi metoda i vrste pristupa metodama (npr. javni, zatieni), nazivi atributa razreda, veze i odnosi izmeu razreda.

#### dio 2. revizije

Prilikom druge predaje projekta dijagram razreda i opisi moraju odgovarati stvarnom stanju implementacije

## 4.3 Dijagram stanja

## dio 2. revizije

Potrebno je priloiti dijagram stanja i opisati ga. Dovoljan je jedan dijagram stanja koji prikazuje **znaajan dio funkcionalnosti** sustava. Na primjer, stanja korisnikog suelja i tijek koritenja neke kljune funkcionalnosti jesu znaajan dio sustava, a registracija i prijava nisu.

## 4.4 Dijagram aktivnosti

## dio 2. revizije

Potrebno je priloiti dijagram aktivnosti s pripadajuim opisom. Dijagram aktivnosti treba prikazivati znaajan dio sustava.

## 4.5 Dijagram komponenti

## dio 2. revizije

Potrebno je priloiti dijagram komponenti s pripadajuim opisom. Dijagram komponenti treba prikazivati strukturu cijele aplikacije.

# 5. Implementation and User Interface

## 5.1 Koritene tehnologije i alati

#### dio 2. revizije

Detaljno navesti sve tehnologije i alate koji su primijenjeni pri izradi dokumentacije i aplikacije. Ukratko ih opisati, te navesti njihovo znaenje i mjesto primjene. Za svaki navedeni alat i tehnologiju je potrebno **navesti internet poveznicu** gdje se mogu preuzeti ili vie saznati o njima.

## 5.2 Ispitivanje programskog rjeenja

#### dio 2. revizije

U ovom poglavlju je potrebno opisati provedbu ispitivanja implementiranih funkcionalnosti na razini komponenti i na razini cijelog sustava s prikazom odabranih ispitnih sluajeva. Studenti trebaju ispitati temeljnu funkcionalnost i rubne uvjete.

## 5.2.1 Ispitivanje komponenti

Potrebno je provesti ispitivanje jedinica (engl. unit testing) nad razredima koji implementiraju temeljne funkcionalnosti. Razraditi **minimalno 6 ispitnih sluajeva** u kojima e se ispitati redovni sluajevi, rubni uvjeti te izazivanje pogreke (engl. exception throwing). Poeljno je stvoriti i ispitni sluaj koji koristi funkcionalnosti koje nisu implementirane. Potrebno je priloiti izvorni kd svih ispitnih sluajeva te prikaz rezultata izvoenja ispita u razvojnom okruenju (prolaz/pad ispita).

## 5.2.2 Ispitivanje sustava

Potrebno je provesti i opisati ispitivanje sustava koristei radni okvir Selenium<sup>1</sup>. Razraditi **minimalno 4 ispitna sluaja** u kojima e se ispitati redovni sluajevi, rubni uvjeti te poziv funkcionalnosti koja nije implementirana/izaziva pogreku kako bi se vidjelo na koji nain sustav reagira kada neto nije u potpunosti ostvareno. Ispitni sluaj se treba sastojati od ulaza (npr. korisniko ime i lozinka), oekivanog izlaza ili rezultata, koraka ispitivanja i dobivenog izlaza ili rezultata.

Izradu ispitnih sluajeva pomou radnog okvira Selenium mogue je provesti pomou jednog od sljedea dva alata:

- dodatak za preglednik Selenium IDE snimanje korisnikovih akcija radi automatskog ponavljanja ispita
- **Selenium WebDriver** podrka za pisanje ispita u jezicima Java, C#, PHP koristei posebno programsko suelje.

Detalji o koritenju alata Selenium bit e prikazani na posebnom predavanju tijekom semestra.

<sup>1</sup>https://www.seleniumhq.org/

## 5.3 Dijagram razmjetaja

## dio 2. revizije

Potrebno je umetnuti **specifikacijski** dijagram razmjetaja i opisati ga. Mogue je umjesto specifikacijskog dijagrama razmjetaja umetnuti dijagram razmjetaja instanci, pod uvjetom da taj dijagram bolje opisuje neki vaniji dio sustava.

## 5.4 Upute za putanje u pogon

#### dio 2. revizije

U ovom poglavlju potrebno je dati upute za putanje u pogon (engl. deployment) ostvarene aplikacije. Na primjer, za web aplikacije, opisati postupak kojim se od izvornog kda dolazi do potpuno postavljene baze podataka i posluitelja koji odgovara na upite korisnika. Za mobilnu aplikaciju, postupak kojim se aplikacija izgradi, te postavi na neku od trgovina. Za stolnu (engl. desktop) aplikaciju, postupak kojim se aplikacija instalira na raunalo. Ukoliko mobilne i stolne aplikacije komuniciraju s posluiteljem i/ili bazom podataka, opisati i postupak njihovog postavljanja. Pri izradi uputa preporuuje se naglasiti korake instalacije uporabom natuknica te koristiti to je vie mogue slike ekrana (engl. screenshots) kako bi upute bile jasne i jednostavne za slijediti.

Dovrenu aplikaciju potrebno je pokrenuti na javno dostupnom posluitelju. Studentima se preporua koritenje neke od sljedeih besplatnih usluga: Amazon AWS, Microsoft Azure ili Heroku. Mobilne aplikacije trebaju biti objavljene na F-Droid, Google Play ili Amazon App trgovini.

# 6. Conclusion and Outline of Planned Future Work

dio 2. revizije

U ovom poglavlju potrebno je napisati osvrt na vrijeme izrade projektnog zadatka, koji su tehniki izazovi prepoznati, jesu li rijeeni ili kako bi mogli biti rijeeni, koja su znanja steena pri izradi projekta, koja bi znanja bila posebno potrebna za bre i kvalitetnije ostvarenje projekta i koje bi bile perspektive za nastavak rada u projektnoj grupi.

Potrebno je tono popisati funkcionalnosti koje nisu implementirane u ostvarenoj aplikaciji.

## Literature

#### Kontinuirano osvjeavanje

Popisati sve reference i literaturu koja je pomogla pri ostvarivanju projekta.

- Oblikovanje programske potpore, FER ZEMRIS, http://www.fer.hr/predmet/ opp
- 2. I. Sommerville, "Software engineering", 8th ed, Addison Wesley, 2007.
- 3. T.C.Lethbridge, R.Langaniere, "Object-Oriented Software Engineering", 2nd ed. McGraw-Hill, 2005.
- 4. I. Marsic, Software engineering book", Department of Electrical and Computer Engineering, Rutgers University, http://www.ece.rutgers.edu/~marsic/books/SE
- 5. The Unified Modeling Language, https://www.uml-diagrams.org/
- 6. Astah Community, http://astah.net/editions/uml-new

# Image and diagram index

2.1	Primjer slike s potpisom	7
2.2	Primjer slike s potpisom 2	8

<kaoGrupa> stranica 25/29 November 5, 2019

# Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe

## Dnevnik sastajanja

#### Kontinuirano osvjeavanje

U ovom dijelu potrebno je redovito osvjeavati dnevnik sastajanja prema predloku.

- 1. sastanak
  - Datum: u ovom formatu: November 5, 2019
  - Prisustvovali: I.Prezime, I.Prezime
  - Teme sastanka:
    - opis prve teme
    - opis druge teme
- 2. sastanak
  - Datum: u ovom formatu: November 5, 2019
  - Prisustvovali: I.Prezime, I.Prezime
  - Teme sastanka:
    - opis prve teme
    - opis druge teme

## Tablica aktivnosti

## Kontinuirano osvjeavanje

Napomena: Doprinose u aktivnostima treba navesti u satima po lanovima grupe po aktivnosti.

	Ime Prezime voditelja	Ime Prezime					
Upravljanje projektom							
Opis projektnog zadatka							
Funkcionalni zahtjevi							
Opis pojedinih obrazaca							
Dijagram obrazaca							
Sekvencijski dijagrami							
Opis ostalih zahtjeva							
Arhitektura i dizajn sustava							
Baza podataka							
Dijagram razreda							
Dijagram stanja							
Dijagram aktivnosti							
Dijagram komponenti							
Koritene tehnologije i alati							
Ispitivanje programskog rjeenja							
Dijagram razmjetaja							
Upute za putanje u pogon							
Dnevnik sastajanja							
Zakljuak i budui rad							
Popis literature							

	Ime Prezime voditelja	Ime Prezime					
Dodatne stavke kako ste podijelili							
izradu aplikacije							
npr. izrada poetne stranice							
izrada baze podataka							
spajanje s bazom podataka							
back end							

## Dijagrami pregleda promjena

## dio 2. revizije

Prenijeti dijagram pregleda promjena nad datotekama projekta. Potrebno je na kraju projekta generirane grafove s gitlaba prenijeti u ovo poglavlje dokumentacije. Dijagrami za vlastiti projekt se mogu preuzeti s gitlab.com stranice, u izborniku Repository, pritiskom na stavku Contributors.