# רשתות תקשורת מחשבים - תרגיל בית תיאורטי 2



DP

**RP**

DP

DP

**RP**

**RP**

**RP**

DP

DP

DP

1. ה-root הוא bridge 06, בגלל שהוא בעל ה-ID הנמוך ביותר ברשת.
2. מסומן על הגרף (בקווים אדומים העץ הפורס של הרשת).
3. כן. נקח את bridge 11 ונשנה את ה-ID שלו ל-01 (או כל מספר שקטן מ-6). כעת, הוא יהיה ה-root של הרשת. כאשר הרשת תנסה למצוא את העץ הפורס שלה (לפי האלגוריתם שלמדנו) היא תבחר כחיבור את פורט 2 ו-1 של ה-bridge 01 שלנו. ובנוסף, הדרך המהירה ביותר כעת ל-C תהיה דרך bridge 35 ולכן נבחר גם את החיבורים במסלול הנ״ל, ונקבל את המסלול הקצר ביותר מ-C ל-E.



1. TODO
2. TODO

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **רוחב פס בפועל** | **רוחב פס מבוקש** | **מסלול** | **תחנת יעד** | **תחנת מקור** | **חיבור** |
| 8 | 8 | wy | C | A | 1 |
| 3.333 | 19 | xzy | C | B | 2 |
| 3.333 | 15 | wxz | D | A | 3 |
| 3.333 | 22 | wxz | D | A | 4 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **רוחב פס לא מנוצל** | **רוחב פס מנוצל** | **רוחב פס** | **קשת** |
| 5.334 | 6.666 | 12 | wx |
| 0 | 10 | 10 | xz |
| 11.667 | 3.333 | 15 | zy |
| 4 | 8 | 12 | wy |

1. TODO