Informe comparación my_MPI_Bcast VS MPI_Bcast

Daniel Yanac

15 de abril de 2015

1. MPI_Bcast

MPI_Bcast es uno de los estándares de técnicas de comunicación colectiva. Durante un broadcast, el maestro envía la misma data a todos los esclavos que estén en el mismo comunicador.

MPI_Bcast(void* data, int count, MPI_Datatype datatype,
int root, MPI_Comm communicator);

$2. \quad my_MPI_Bcast$

La idea es poder simular la misma funcionalidad interna de MPI_Bcast pero usando solo MPI_Recv y MPI_Send, tomando los mismos parametros que se le pasa a MPI_Bcast.

```
void my_MPI_Bcast(void* data, int count, MPI_Datatype
datatype, int root, MPI_Comm communicator)
{
   int rank, size;
   MPI_Comm_rank(communicator, &rank);
   MPI_Comm_size(communicator, &size);
   if (rank == root)
   {
    int i;
}
```

3. Comparación

Datos - Procesadores	Tiempo my_MPI_Bcast	Tiempo MPI_Bcast	Diferencia
10 - 2	0.0	0.0	0.0
1000 - 2	0.0007	0.0	0.0007
100000 - 2	0.0007	0.0002	0.0005
10 - 4	0.0	0.0	0.0
1000 - 4	0.0009	0.0	0.0009
100000 - 4	0.0007	0.0002	0.0005
10 - 8	0.0001	0.0	0.0001
1000 - 8	0.0013	0.0001	0.0012
100000 - 8	0.0044	0.0007	0.0037
10 - 16	0.0016	0.0001	0.0015
1000 - 16	0.0018	0.0002	0.0016
100000 - 16	0.0096	0.0016	0.008
10 - 32	0.0218	0.0002	0.0216
1000 - 32	0.0221	0.0003	0.0218
100000 - 32	0.0370	0.0076	0.0294

4. Conclusiones

Se puede observar que la implementación de *my_MPI_Bcast* en menos eficiente a la implementa de *MPI_Bcast* propia de *MPI*. Esto quizás se deba

a que la implementación interna de MPI_Bcast utilice otras funciones además de las ya mencionandas MPI_Recv y MPI_Send para hacer el paso de mensajes más eficiente.