

Portada

- **Índice**
- **Introducción**
- **Descripción**
- **Justificación**
- **Desarrollo**
- **Interfaz de la aplicación**
- **Conclusión**
- **Referencias bibliográfica**



Actividad [#] - 2

[Nombre de la Actividad]Diseño de la interfaz

**[Nombre del Curso] Desarrollo de Aplicaciones Biométricas
Ingeniería en Desarrollo de Software**

**Tutor: Marco Alonso Rodríguez Tapia
Alumno: Daniel Alcudia Almeyda
Fecha: 24/09/2023**

• Índice

Contenido

• Índice	3
• Introducción	3
• Descripción	4
• Justificación	4
• Desarrollo	5
• Interfaz de la aplicación	5
• Conclusión	6
• Referencias bibliográfica	12

• Introducción

Interfaz web es el nombre que se utiliza para referirse a la estructura diseñada en cualquier aplicación web y que le permite al usuario acceder a los contenidos de dicha web cuando está navegando. También se puede designar como interfaz de usuario o por sus siglas en inglés cómo GUI (graphical user interface). Las interfaces de usuario son utilizadas en multitud de sistemas que nos rodean y así nuestra vida es más cómoda y segura los ingenieros y diseñadores han venido trabajando en este campo desde hace mucho tiempo, creando sistemas de comunicación adecuadas entre los objetos que crean y los usuarios de los mismos. La interfaz utiliza un conjunto de componentes visuales (imagen o texto), interactivos (botones, cuadro de desplazamiento, controles) y de diseño para representar la información y acciones disponibles. Su principal uso consiste en proporcionar un entorno visual sencillo para permitir la comunicación con el sistema operativo de un ordenador o dispositivo móvil.

• Descripción

Para crear una interfaz de usuario atractiva para aplicaciones móviles los desarrolladores y diseñadores deben entender al mercado objetivo e intentar posicionarse en su lugar a la hora de crear una interfaz útil y eficiente.

Una interfaz de una aplicación puede tener diferentes características dependiendo del tipo de aplicación, del sistema operativo, del público objetivo y de los objetivos de diseño. Algunas características generales que se pueden considerar son: la usabilidad, la interfaz debe ser fácil de usar, intuitiva, consistente y adaptada a las necesidades expectativas del usuario, la interfaz debe facilitar la realización de las tareas que ofrece la aplicación, minimizar los errores y proporcionar retroalimentación adecuada. La accesibilidad, la interfaz debe ser accesible para todos los usuarios, independientemente de sus capacidades físicas, cognitivas o sensoriales. La interfaz debe seguir los principios y las pautas de accesibilidad web cómo el contraste, el tamaño, el orden, el etiquetado y la navegación. (Anonimo(s.f), s.f.)

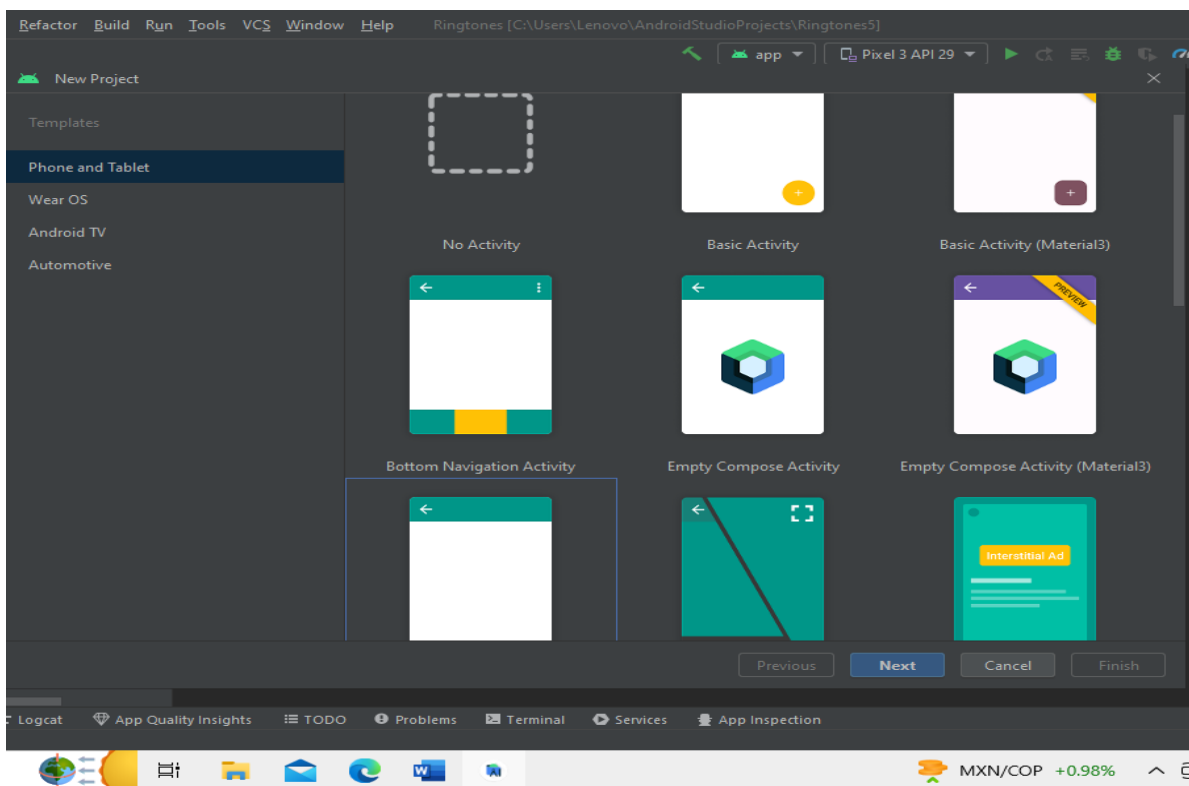
• Justificación

La interfaz de usuario permite que el usuario controle y opere el sistema o dispositivo, facilita la operación del sistema, presenta la información al usuario de una manera comprensible y proporciona retroalimentación para ayudar al usuario a entender el estado del sistema.

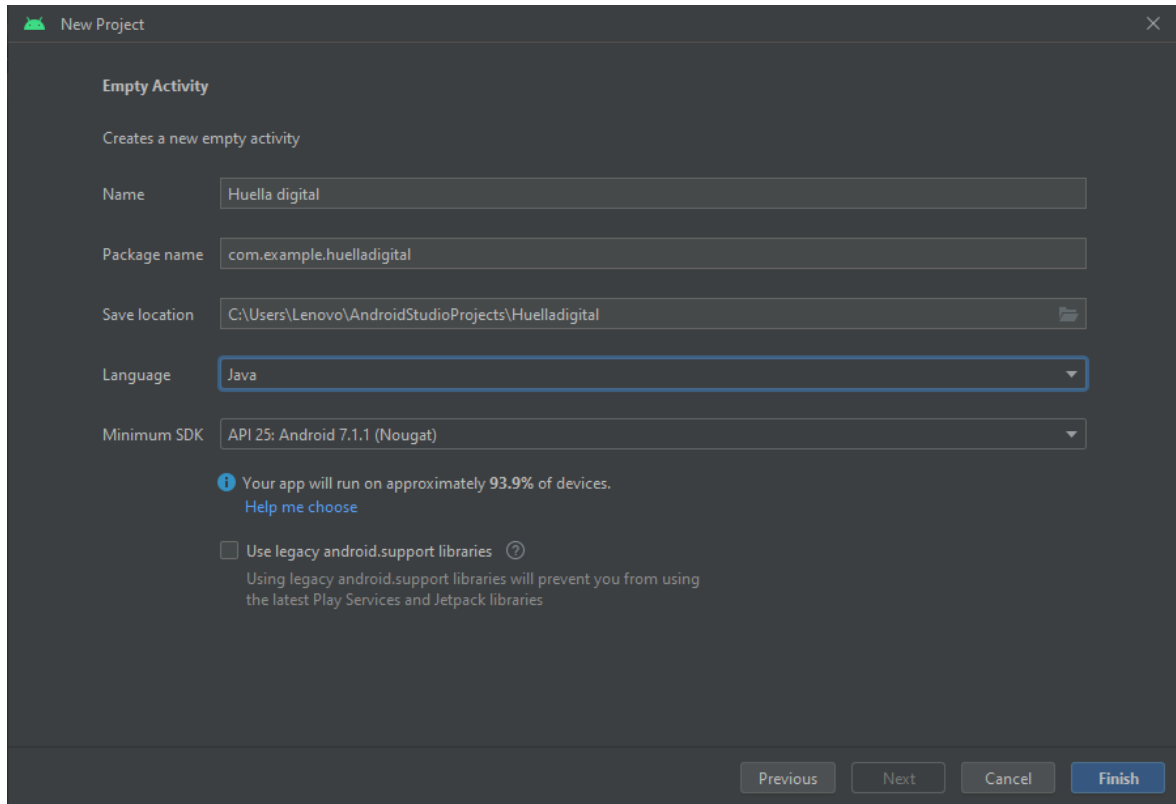
Las interfaces de usuarios son importantes para una aplicación porque son el medio por el cual los usuarios interactúan con la misma. Una buena interfaz de usuario debe facilitar la comunicación entre el usuario y la aplicación, permitiendo que el usuario realice las tareas que desea de forma sencilla, rápida y eficiente. Además, una buena interfaz de usuario debe ofrecer una experiencia agradable y satisfactoria al usuario generando confianza y fidelidad hacia la aplicación.

Existen varias formas de interfaces de usuario, entre las que se incluyen las interfaces de línea de comando, las interfaces gráficas de usuario, las interfaces de usuario basadas en voz y las interfaces de usuario táctiles. Eso diferentes tipos de interfaces están diseñadas para adaptarse a diferentes tipos de interacciones entre el usuario y sistema.

- Desarrollo
- Interfaz de la aplicación



Creando el proyecto a partir de una plantilla.



New Project

Empty Activity

Creates a new empty activity

Name:

Package name:

Save location:

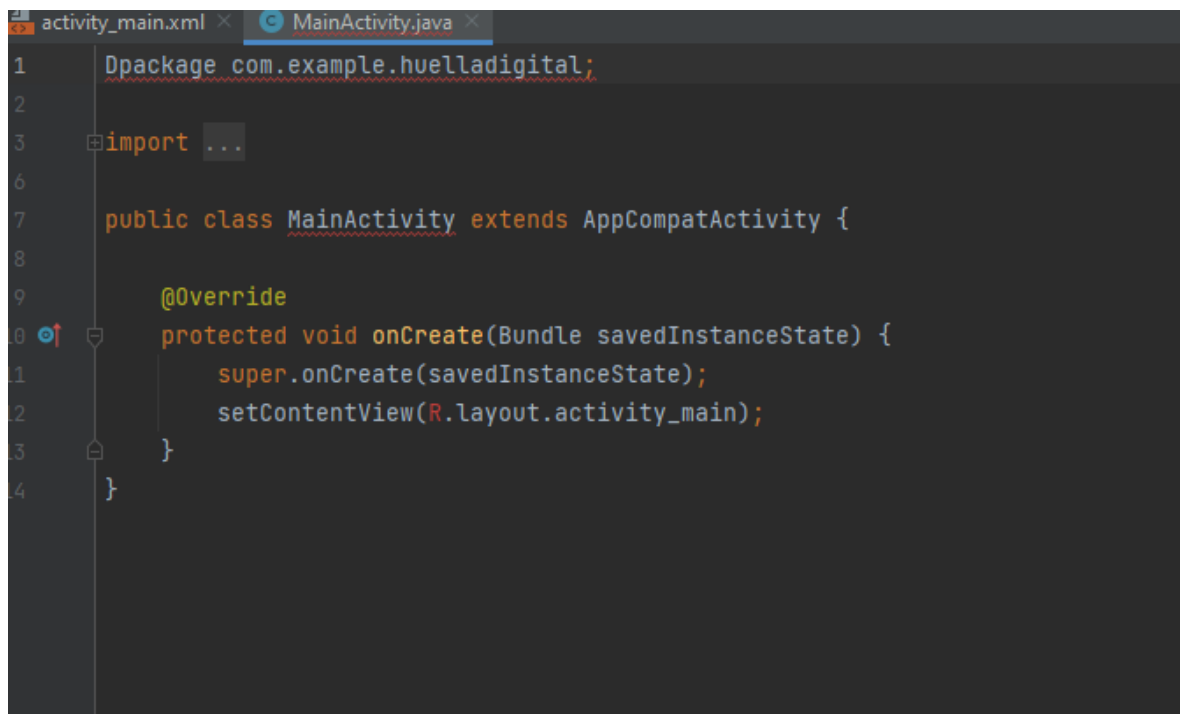
Language:

Minimum SDK:

i Your app will run on approximately 93.9% of devices.
[Help me choose](#)

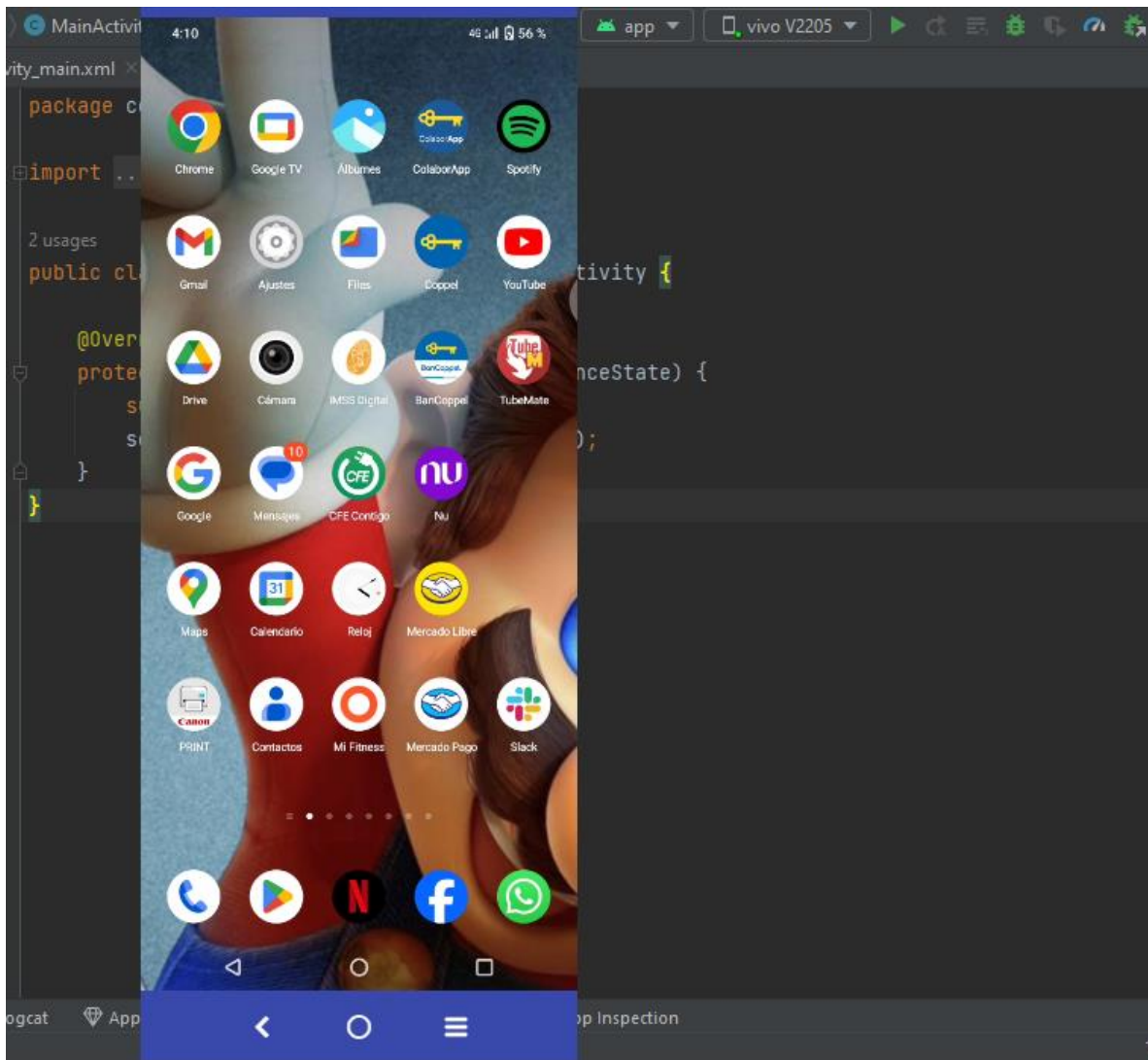
☐ Use legacy android.support libraries **?**
Using legacy android.support libraries will prevent you from using the latest Play Services and Jetpack libraries

Creando el nombre del proyecto y el lenguaje que se utilizara.

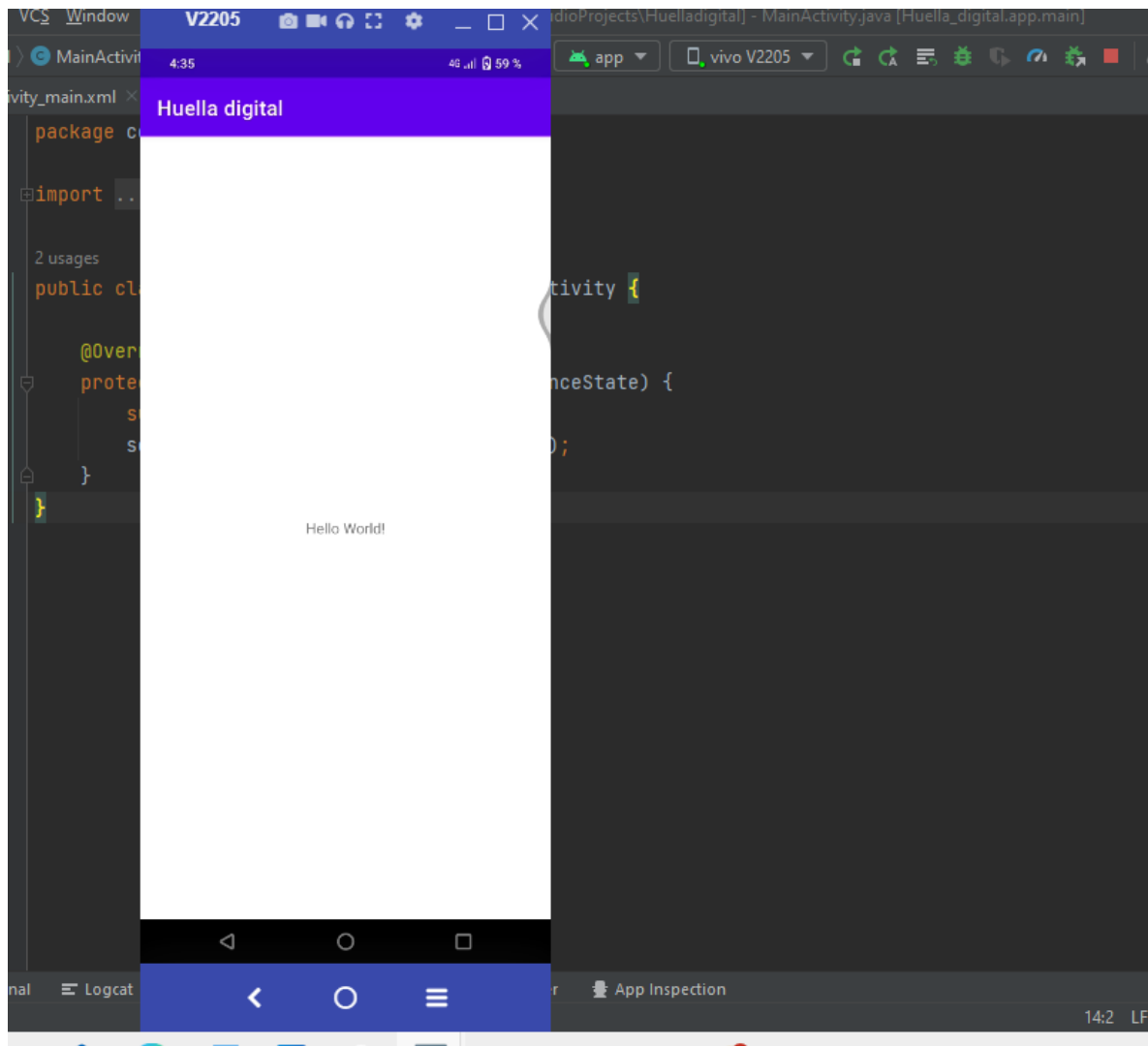
A screenshot of an IDE window showing the MainActivity.java file. The code is written in Java and defines a MainActivity class that extends AppCompatActivity. The class has an onCreate method that calls super.onCreate and setContentView. The package is com.example.huelladigital.

```
1  Dpackage com.example.huelladigital;
2
3  import ...
4
5
6
7  public class MainActivity extends AppCompatActivity {
8
9      @Override
10     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
11         super.onCreate(savedInstanceState);
12         setContentView(R.layout.activity_main);
13     }
14 }
```

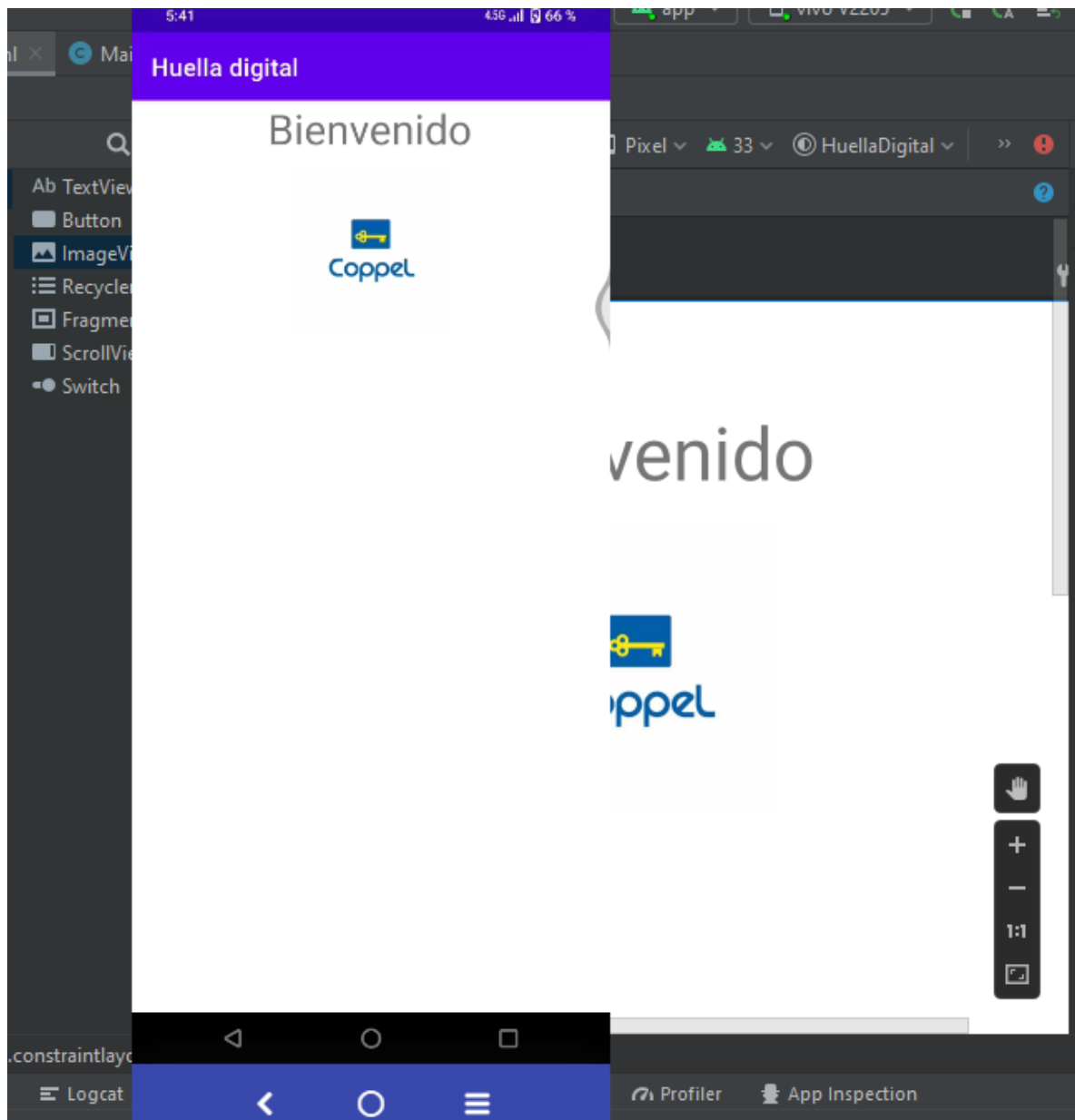
Se crea la clase para iniciar a programar.



Se realiza la conexión del celular utilizando Vysor.



Se sincroniza el celular con Android Studio



Se agrega el primer texto y su logo



Se agregan los diferentes botones y el icono de la huella a la interfaz.

● Conclusión

Inicialmente las interfaces de usuario eran desarrolladas pensando solamente en su correcto funcionamiento, luego se comprobó la necesidad de que fueran fácilmente usables y después se hizo patente la importancia de la estética en las mismas, punto en el que el diseño gráfico entró de lleno en el mundo de las interfaces de usuario. Un sistema de este tipo no solo tiene que funcionar, debe estar de acorde con las inquietudes estéticas del mundo que nos rodea. Colores, formas, agrupaciones y comunicación forman en la actualidad parte indispensable de una interfaz de usuario.

En conclusión, las interfaces gráficas de usuario son programas informáticos dedicados a mediar entre el usuario y un sistema computarizado. Brindan un entorno visual con imágenes, animaciones y objetos gráficos que representan información del sistema y las acciones posibles a llevar adelante. Su principal uso es como sistema operativo, como hace el caso de Microsoft Windows, iOS, MAC OS, Linux, Android.

● Referencias bibliográfica

¿Qué es el diseño de interfaces web? (2021, noviembre 5). Esic.edu; ESIC.

<https://www.esic.edu/rethink/tecnologia/que-es-el-diseno-de-interfaces-web>

Introducción a las Interfaces de usuario. (s/f). Desarrolloweb.com. Recuperado el 24 de septiembre de 2023, de

<https://desarrolloweb.com/articulos/2171.php>

(S/f). Concepto.de. Recuperado el 24 de septiembre de 2023, de

<https://concepto.de/interfaz/>

INTERFAZ DEL USUARIO: ¿QUE ES, UTILIDAD Y PARA QUE SIRVE? (2023, junio 16). *Pinguino Digital*. https://pinguinodigital.com/blog/interfaz-de-usuario/?expand_article=1