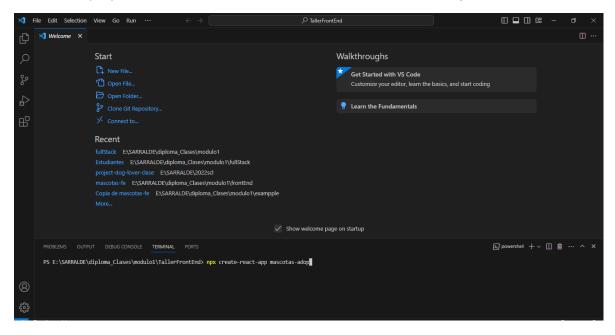
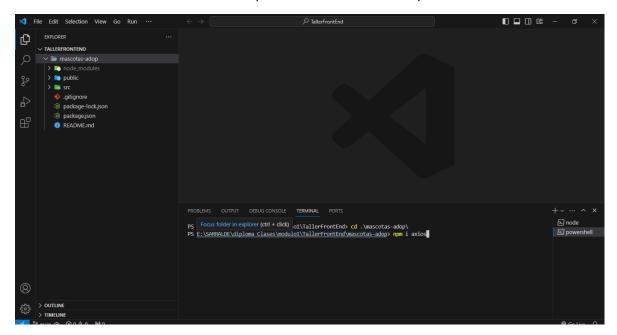
## Taller de FrontEnd

Con Npx ejecutaremos un scrip para el proyecto.

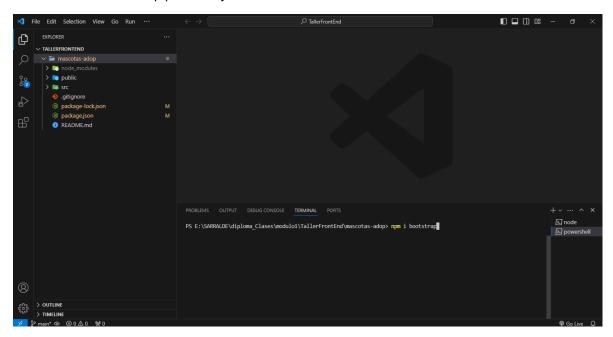
Creamos un proyecto inicial con React el cual lo llamaremos mascotas-adop



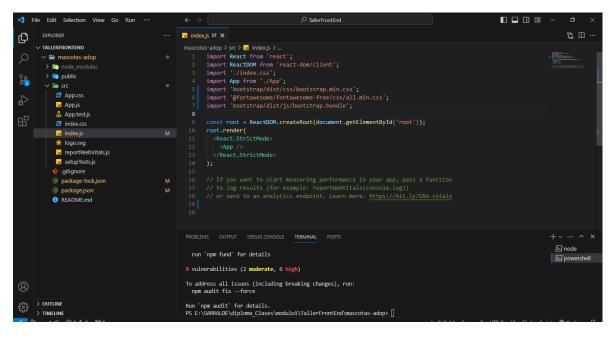
Ahora vamos a instalar axios la cual nos permite hacer consulta al api del backend



#### Instalaremos el boostrap para manjar los diseños



Luego vamos a importar las cosas que necesitamos para nuestro proyecto



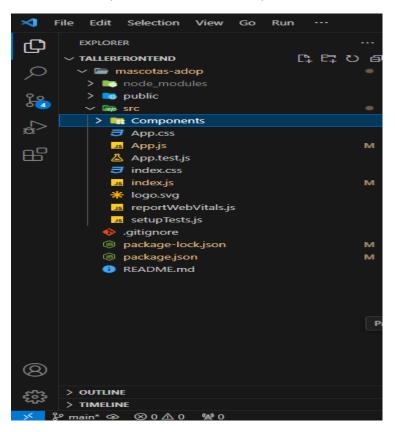
Aquí importamos unos módulos para manejar rutas

Y definimos unos componentes

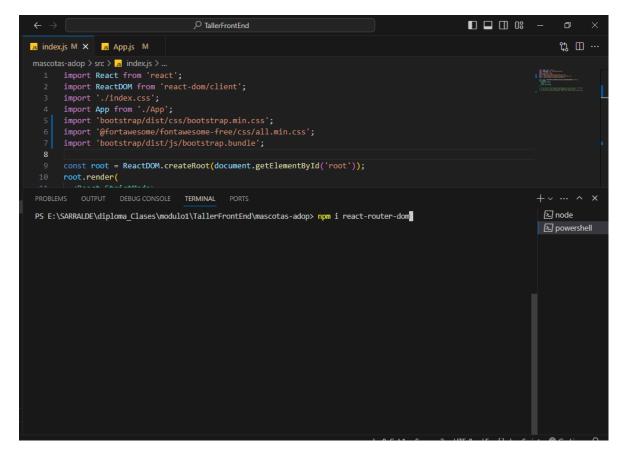
```
| Section | Sect
```

Vamos crear una carpeta de componentes dentro src

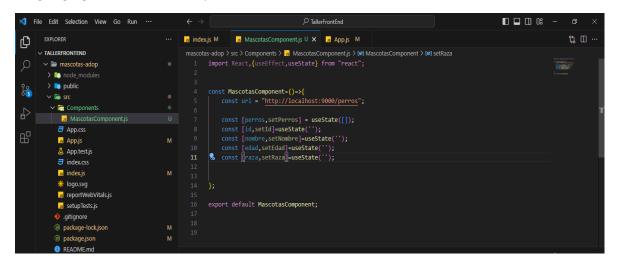
Y dentro de componentes un archivo component



#### Instalamos el react-router-dom



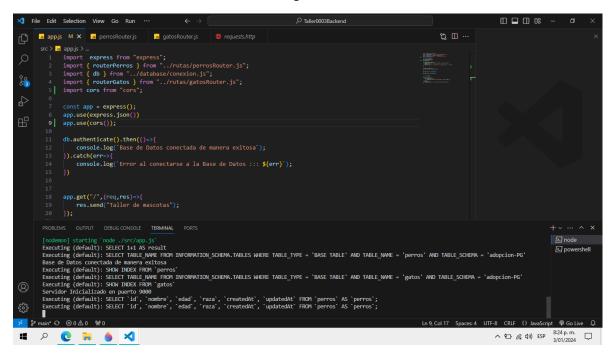
Vamos a definir una contante **url** donde colocaremos la ruta del proyecto del backend
Y importamos useEefect lo cual nos ayuda a manejar los estados dentro de la aplicación
Definimos arreglos y como va recibir todas las mascotas le enviamos vacío el **const perros**Luego agregamos las variables que necesitamos



Aquí usamos el useEffect para sacar la lista de las mascotas y luego

Defino una const getPerros para hacer consulta al api

En la parte del backend tendremos que instalar cors e impórtalo ya que sin esta parte cuando hacemos el llamado desde el front nos va denegar la información



Definimos un arreglo para visualizar los datos con un map

Y definimos una llave única que sería nuestro id

Vamos a crear el botón para añadir nuevas mascotas

Después vamos a crear un modal para cuando le demos al boto no salga una venta emergente y colocar los datos de la mascota

En este modal que colocaremos 2 opciones una crear un registro y otro si es para actualizar el registro

```
const openModal =(opcion, id, nombre, edad, raza, descrip_cor)=>{
    setId('');
    setNombre('');
    setEdad('');
   setRaza('');
    setDescrip_cor('');
    setOperacion(opcion);
    if(opcion == 1){
        setTitulo("Registrar Perros")
    else if(opcion==2){
        setTitulo("Editar Nombre");
        setId(id);
        setNombre(nombre);
        setEdad(edad);
        setRaza(raza);
        setDescrip_cor('');
```

Y luego aplicamos el modal en el botón añadir para que pueda realizar la acción con el onClick

```
onClick={() => openModal(1)}
className="btn btn-dark"
class="my-butt"
data-bs-toggle="modal"
data-bs-target="#modalMascotas"
>
```

Vamos a crear una cont de validar

Hacemos validación de los campos a la hora de escribir par que no queden vacíos

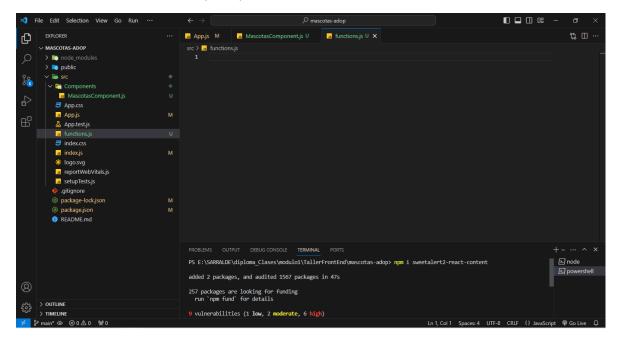
También vamos a programar una alerta la cual se mostrará en una venta emergente

También colocaremos una url para completar el verbo (crear, actualizar)

```
const validar = ()=>{
   let parametros;
    let metodo;
    if(nombre.trim()===''){
        console.log("Debe escribrir un Nombre");
         mostrarAlerta("Debe escribrir un Nombre")
    else if(edad.trim()==''){
        console.log("Debe escribir una edad");
mostrarAlerta("Debe escribir una edad")
    else if(raza.trim()==''){
  console.log("Debe escribir la raza");
  mostrarAlerta("Debe escribir la raza")
    else if(descrip_cor.trim()==''){
     console.log("Debe escribir una descriocion corta");
mostrarAlerta("Debe escribir una drecripcion corta")
       if(operacion==1){
        parametros={
             urlExt: '${url}/crear',
             nombre: nombre.trim(),
             edad: edad.trim(),
             raza: raza.trim(),
             descrip_cor: descrip_cor.trim()
         metodo="POST";
         parametros={
             urlExt: '${url}/actualizar/${id}',
             nombre: nombre.trim(),
             edad: edad.trim(),
             raza: raza.trim(),
             descrip_cor: descrip_cor.trim()
        enviarSolicitud(metodo, parametros);
```

Vamos a crear un funtion.js para crear componentes apartes

Debemos instalar sweeta-alert para que funcione



Creamos una función alert para poder utilizarla

la cual tendrá un mensaje, icono y foco

y luego vamos importar esta función en el MascotasComponent

```
Edit Selection View Go Run ... 

Appjs M MascotasComponentjs U Mas
```

A la hora de añadir un registro en el la ventana se debe enlazar

Y así mismo los hacemos con los demás campos

```
type="text"
id="nombre"
className="form-control"
placeholder="Nombre"
value={nombre}
onChange={(e) => setNombre(e.target.value)}
></input></div</pre>
```

Luego en el botón actualizar

Cuando la demos en el botón actualizar nos debe mostrar los datos que vamos a actualizar en la ventana por eso colocamos el modal

```
onclick={() => openModal(2, perro.id, perro.nombre, perro.edad, perro.raza, perro.descrip_cor)} /
className="btn btn-warning"
data-bs-toggle="modal"
data-bs-target="#modalMascotas">
<i className="fa-solid fa-edit"></i></i>
```

Vamos a crear una función para el botón eliminar

En la cual solo se pedirá el id y el nombre

```
const eliminarMascota=(id,nombre)=>{
    const MySwal = withReactContent(Swal);
    MySwal.fire({
        title: `Estas seguro de eliminar la mascota ${nombre} ?`,
        icon: 'question',
        text: 'Se eliminará Definitivamente',
        showCancelButton: true,
        confirmButtonText: 'Si, eliminar',
        cancelButtonText: 'Cancelar'
}).then((result)=>{
        if(result.isConfirmed){
            setId(id);
            enviarSolicitud("DELETE",{urlExt: `${url}/eliminar/${id}`,id:id})
        }
        else{
            mostrarAlerta("No se elimino la mascota","info");
        }
})
```

Luego en el botón de eliminar debes colocar la función eliminar con el onClick

La cual cuando se elimine solo va a pedir el id y el nombre para poder eliminar

Vamos a crear una paginación

Vamos a crear unas constantes

La cual nos permite hacer la paginación

```
const [currentPage, setcurrentPage]= useState(1)
const recordsPerPage = 3;
const lastIndex = currentPage * recordsPerPage;
const firstIndex = lastIndex - recordsPerPage;
const records = perros.slice(firstIndex, lastIndex);
const npage = Math.ceil(perros.length / recordsPerPage);
const numbers = [...Array(npage + 1).keys()].slice(1);
```

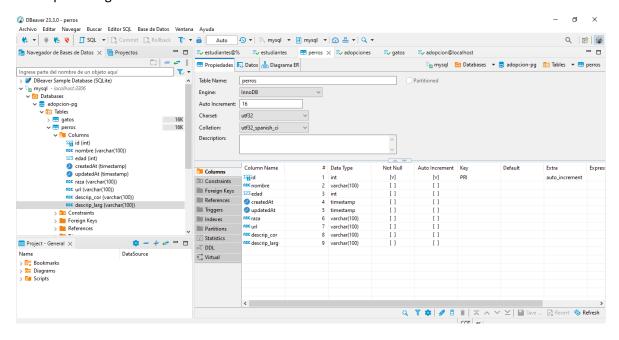
En este código lo que hacemos es crear los botones para la paginación

# Creamos las casillas faltantes para

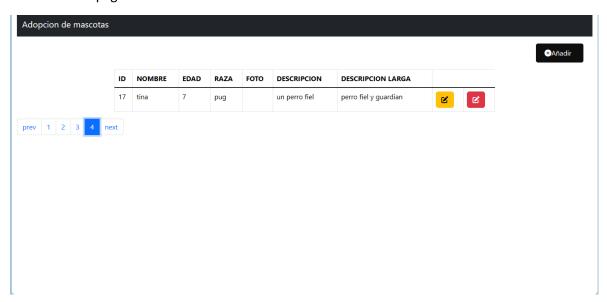
#### La foto

### Descripción corta

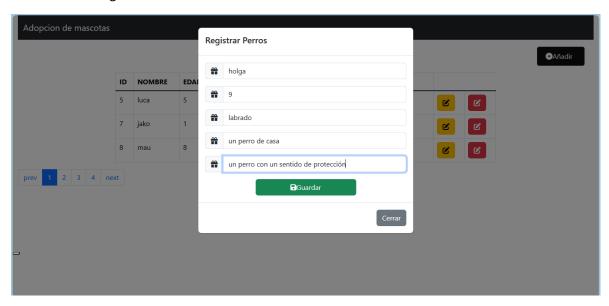
### Descripción largar

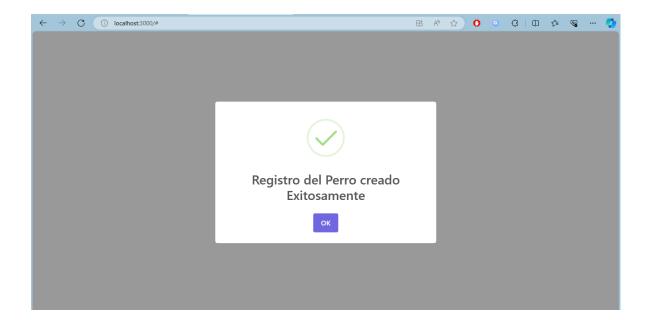


## Mostramos la paginación



# Mostramos el registro de una mascota





# Mostramos que la mascota que se creo se muestra en la tabla

