

Entrevista al Instructor

Proyecto: *EcoRuteando*

Entrevistador: Mariana Capera

Entrevistado: [Nombre del instructor]

Fecha: [Fecha de la entrevista]

Introducción

Breve presentación del proyecto al instructor.

"Estamos desarrollando una aplicación móvil y un portal web llamados EcoRuteando, cuyo propósito es fomentar la movilidad sostenible en entornos urbanos. La app sugerirá rutas óptimas en transporte público y bicicleta, mostrando tiempos estimados de viaje y el impacto ambiental asociado. El sistema incluirá una API RESTful, una base de datos y un portal web de estadísticas. Me gustaría conocer su opinión y recibir recomendaciones técnicas y pedagógicas."

1. Desde su punto de vista ¿Cómo ve el uso de aplicaciones móviles como herramienta para fomentar cambios en la movilidad urbana?
2. Desde su experiencia, ¿qué elementos considera clave para que una aplicación de este tipo sea realmente útil y adoptada por los usuarios?
3. ¿Cree que el enfoque de comparar rutas en bicicleta y transporte público es adecuado para incentivar el cambio de hábitos?
4. ¿Qué tecnologías o herramientas nos recomendaría utilizar para asegurar un desarrollo ágil?
5. En cuanto a la gestión de datos en tiempo real (horarios de bus, tráfico), ¿qué buenas prácticas sugiere para mantener la fiabilidad de la información?
6. ¿Qué errores comunes debemos evitar en el desarrollo de apps que consumen datos en tiempo real?
7. ¿Qué aspectos clave deberían investigar los aprendices durante el desarrollo de este proyecto?
8. ¿Qué competencias técnicas y blandas cree que este proyecto puede fortalecer en los estudiantes?
9. ¿Qué recomendaciones finales nos daría para mejorar el alcance o la calidad de este proyecto?