**UNIDAD 4: ReactJS**

1. [UNIDAD 4: Introducción](https://learn.nextu.com/mod/page/view.php?id=3608&pid=P_WEBDEV_V2)

**Bienvenido a Herramientas, Build Systems y tecnologías emergentes**

ReactJS es conocida por ser una de las librerías JavaScript con mayor rendimiento gracias a todas las herramientas y/o características que ésta posee, especialmente por su DOM virtual. En esta Unidad veremos cómo es el funcionamiento de ReactJS y por qué su rendimiento es tan alto.

**Puntos de aprendizaje**

Unidad 4: ReactJS

**Los objetivos del Programa que corresponden a esta Unidad son:**

* Crear ambientes de programación y a gestionar recursos.
* Implementar la construcción de sitios web a partir de componentes.

**Los objetivos del Curso 8 que corresponden a esta Unidad son:**

* Identificar y apropiar tendencias web.
* Aplicar el concepto ambiente web.
* Implementar web components.

1. Lección 1: ¿Qué es ReactJS?
   1. [Introducción a ReactJS](https://learn.nextu.com/mod/lesson/view.php?id=3609&pid=P_WEBDEV_V2)

Standard de desarrollo – Web components / Componentes Web, que cuentan con:



Esto con el fin de poder reutilizarlo cuantas veces se desee y dentro de otra aplicación si es necesario.

ReactJS:

* + Es bastante eficiente
  + Es bastante funcional

Librería escrita en JavaScript y desarrollada por Facebook.



Características de ReactJS:

* + Rendimiento y eficiencia
  + Flujo de datos unidireccional – se dice que es una de la forma más eficiente de datos. Más sencillo para encontrar errores.
  + DOM virtual – principal característica, y este se encarga de guardar en memoria un estado inicial de cada uno de los componentes que conforma la app, y de hacerle un seguimiento exhaustivo de cada uno de ellos con el fin de identificar cuales presentan cambios. Una vez lo detecta se encarga de renderizar únicamente los componentes que presentan modificaciones sin la necesidad de renderizar todos los componentes.
  + Compatibilidad: compatibilidad con los diferentes navegadores y compatibilidad con otras librerías y frameworks javascript
    - Compatibilidad con otros navegadores es bastante buena, incluso en versiones más antiguas como en el caso de internet explorer.
    - Compatibilidad con otros Frameworks y/o librerías JavaScript: es muy buena siempre y cuando, estas no tengan un control sobre el DOM ya que React es quien se encarga de controlarlo.
  + Fácil de aprender
  + Orientada a componentes lo que facilita: crear, actualizar, modificar y unir componentes en cualquier momento durante el proceso de desarrollo y soporte

Aplicaciones con funcionalidades desarrolladas con React:

Facebook e Instagram

Netflix

HipChat (Atlassian) comunicaciones en equipo de trabajo

* 1. Actividad 1

Tiempo de pensar

Hemos visto la introducción de la librería de JavaScript llamada ReactJS, sus principales características y algunas de las aplicaciones más usadas en la actualidad en las que se usó esta librería para la creación de ciertos componentes y/o funcionalidades durante su proceso de desarrollo, así que te invitamos a que realices esta actividad para que afiances tus conocimientos.  
  
Instrucciones:  
  
Lee el enunciado con atención y realiza la asociación que consideres correcta.  
  
Enunciado:  
  
ReactJS es una librería escrita en código JavaScript y desarrollada por la reconocida empresa Facebook, con el fin de facilitar el proceso de creación de componentes Web que puedan ser reutilizados. Esta herramienta tiene unas características que la hacen especial, a continuación, verás algunas de ellas listadas y tu misión será asociales la definición que les corresponde. ¡Adelante!



* 1. Lectura: Ventajas y desventajas de ReactJS

Ventajas & desventajas de ReactJS



Como ya lo sabes, ReactJS es una de las librerías Front-end de JavaScript más potentes que existe actualmente y que cuenta con una comunidad de desarrolladores que hacen que cada vez mejore más y tenga nuevas características para ofrecerle a quienes lo usan en la creación de sus aplicaciones Web. ReactJS, como cualquier otra librería JavaScript, tiene sus ventajas y desventajas, así que veamos cuáles son:

##### **Ventajas de ReactJS:**

Es una herramienta fácil de aprender, ya que cuenta con una documentación y una comunidad de desarrolladores muy amplia que siempre está abierta a resolver dudas o inquietudes. Adicionalmente, a nivel de sintaxis es simple, ya que si comprendemos apropiadamente el concepto de Web components y cómo es esta tendencia de trabajo para la creación de aplicaciones Web, será bastante fácil aprender ReactJS.



Al trabajar con componentes independientes, la creación y el mantenimiento de nuestras aplicaciones se convierte en una tarea muy sencilla y rápida. Detectar los errores no toma mucho tiempo y agregar nuevas funcionalidades a la aplicación se convierte en algo bastante simple.



Su capacidad para renderizar rápidamente cada uno de los componentes de la aplicación permite brindar una mejor experiencia de usuario.



Es posible combinar React con otros frameworks o bibliotecas para lograr funcionalidades necesarias con las que este no cuenta pero con los que se está combinando y/o integrando.

##### REACT + JS LIBRARIES

Contar con una comunidad de desarrollo tan amplia y con un grupo de desarrolladores tan expertos y reconocidos detrás de su creación hace pensar que es una librería que estará un buen periodo de tiempo en el mundo del desarrollo Front-end.



ReactJS es de las pocas librerías JavaScript que se integra y soporta versiones antiguas de Internet Explorer, de forma que, si dentro de los requisitos de desarrollo de tu aplicación Web se encuentra el soporte de versiones antiguas de Internet Explorer, ReactJS es la librería que necesitas.

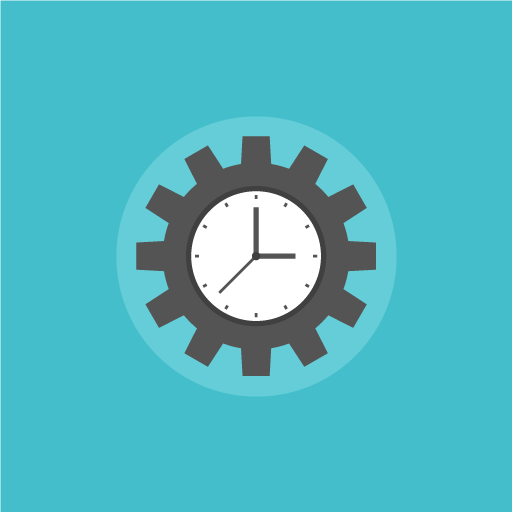


##### **Desventajas de ReactJS:**

React, al tener un DOM virtual que se encarga de actualizar el estado y el contenido de cada componente de manera individual, no se lleva bien con librerías como jQuery que buscan tener una manipulación total del DOM, lo que en ocasiones, al juntarlas, causa que no se muestre o no se renderice la aplicación por la compatibilidad de éstos.



Si se tiene un volumen de datos complejo y bastante amplio, en algunas ocasiones el tiempo de renderizado puede tomar más tiempo de lo esperado.



Aunque mencionamos que React es compatible con otras librerías y frameworks que agregan ciertas funcionalidades a nuestras aplicaciones, al momento de compilarlas y desplegarlas puede tomar un poco más de tiempo, ya que debe instalar dependencia de dichas librerías que se usaron para agregar funciones requeridas y que, como mencionamos, React no posee, por eso lo conocen como el “Frankenstein” de las librerías JavaScript.

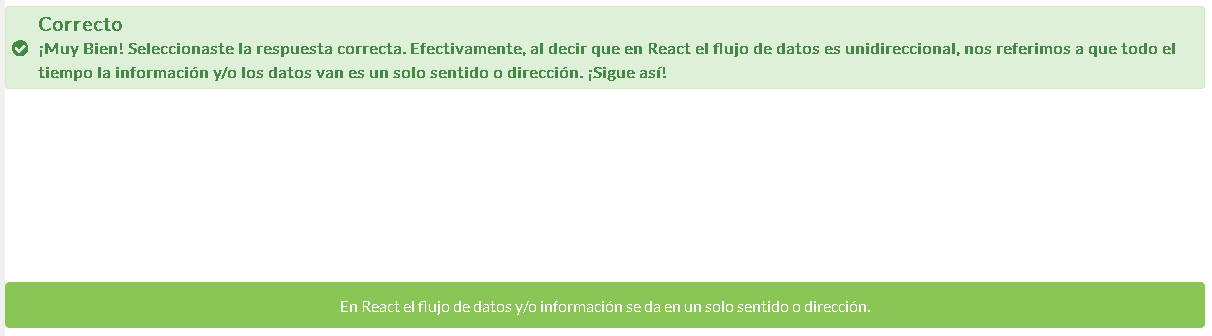


Como podemos ver, ReactJS tiene más ventajas que desventajas. A decir verdad, es una librería muy potente y sencilla de implementar para trabajar la parte visual de nuestra aplicación y con el pasar del tiempo continuará creciendo y mejorando para que todas estas desventajas empiecen a desaparecer.

* 1. Actividad 2

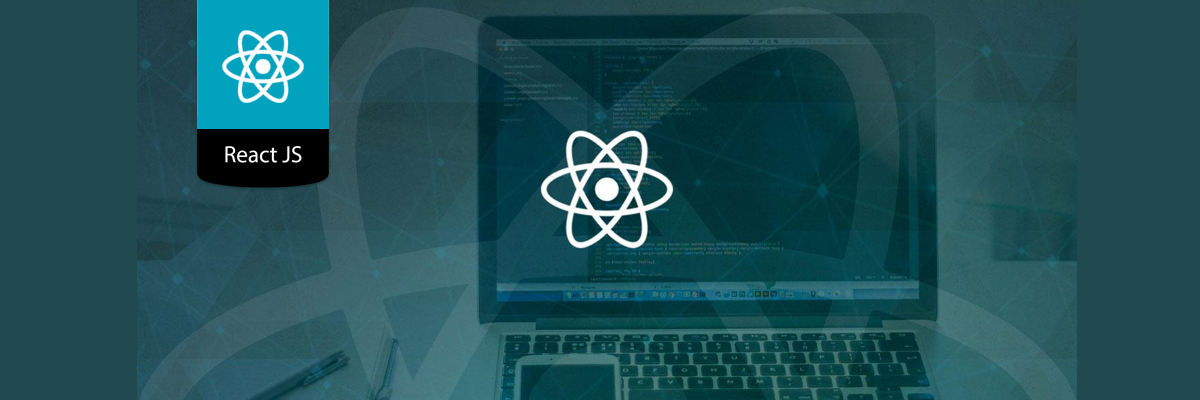
Tiempo de pensar

Hemos estudiado las diferentes ventajas y desventajas que nos ofrece ReactJS al momento de utilizarla para construir las vistas de nuestras aplicaciones Web, así que es hora de afianzar tus conocimientos a través de la siguiente actividad.  
  
Instrucciones:  
  
Lee el siguiente enunciado y selecciona la respuesta correcta.  
  
Enunciado:  
  
Al referirnos a React como una librería cuyo flujo de datos es unidireccional, estamos afirmando que:



* 1. Lectura: ¿Cómo funciona ReactJS?

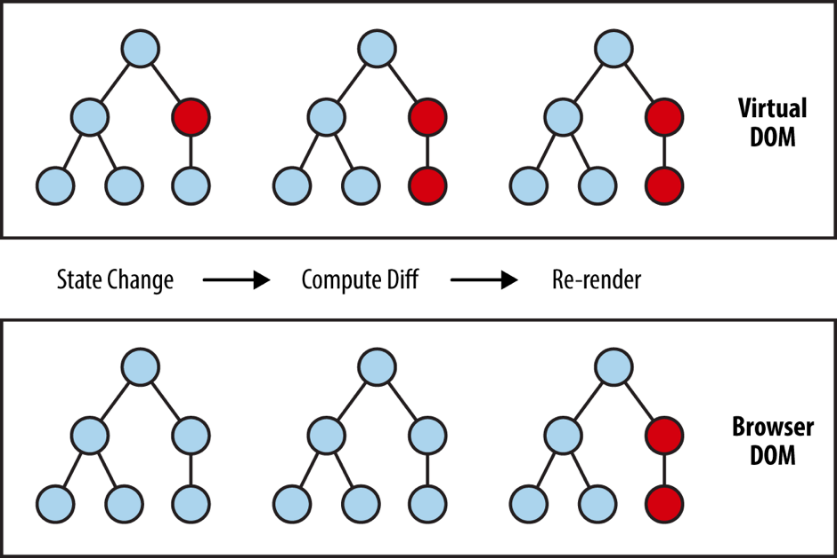
**¿Cómo funciona ReactJS?**



ReactJS es conocida por ser una de las librerías JavaScript con mayor rendimiento gracias a todas la herramientas y/o características que ésta posee, especialmente por su DOM virtual, pero veamos cómo es el funcionamiento de ReactJS que hace que su rendimiento sea tan alto.

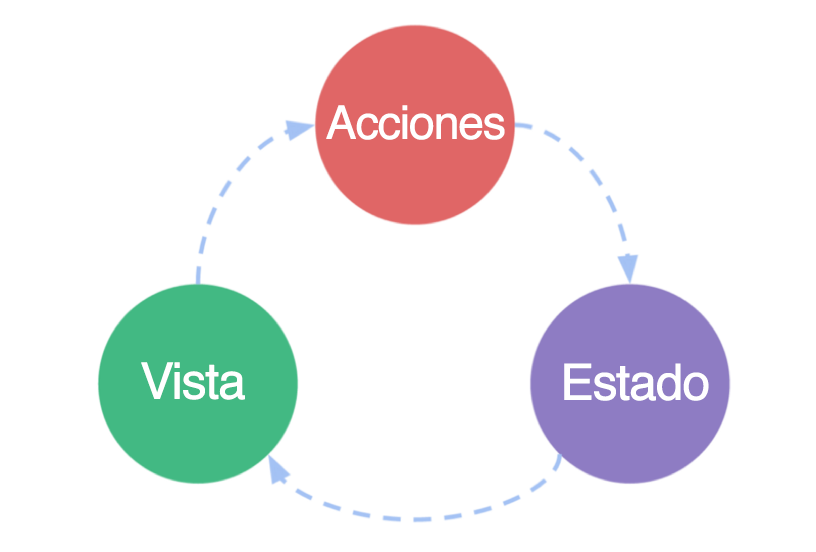
**Funcionamiento de react**

ReactJS está creado con el fin de de manejar funciones que permitan tener un control muy preciso sobre los diferentes componentes que construimos y que conforman nuestra página Web, dicho control se logra a través de un elemento fundamental conocido como el estado o state. La primera vez que nuestra aplicación es renderizada, el DOM virtual de React guarda en memoria el estado inicial de todos lo componentes de nuestra página y los mantiene en constante vigilancia. Una vez ocurre algún cambio en alguno de los estados de los componentes de nuestra aplicación, el ya mencionado DOM virtual se encarga de identificar dichos componentes que sufrieron modificaciones de estado comparándolos con el estado inicial que tiene almacenado en memoria y se da el proceso por el cual se considera que el rendimiento de React es tan alto. El DOM virtual se encarga de renderizar nuevamente los componentes que presentan cambios, guardando este nuevo estado en memoria y sin tener la necesidad de cargar y renderizar nuevamente nuestra aplicación para notar los cambios que presentan nuestros componentes.



**Flujo de datos:**

Dentro del funcionamiento de React, hay una característica y/o punto muy importante que debemos mencionar: el flujo de datos unidireccional, también conocido como flujo de datos en un solo sentido. Éste permite planear la forma de construir las aplicaciones más complejas e identificar los diferentes errores que se pueden presentar en éstas. A diferencia de las demás librerías que manejan un flujo de datos bidireccional, el flujo en un solo sentido permite hacer un seguimiento muy detenido al funcionamiento de nuestra aplicación y transporte de información, y así obtener una respuesta mucho más rápida. Es aquí donde podemos respaldar lo que hablábamos inicialmente cuando dijimos que React es una de las librerías con un alto rendimiento a comparación de las demás.

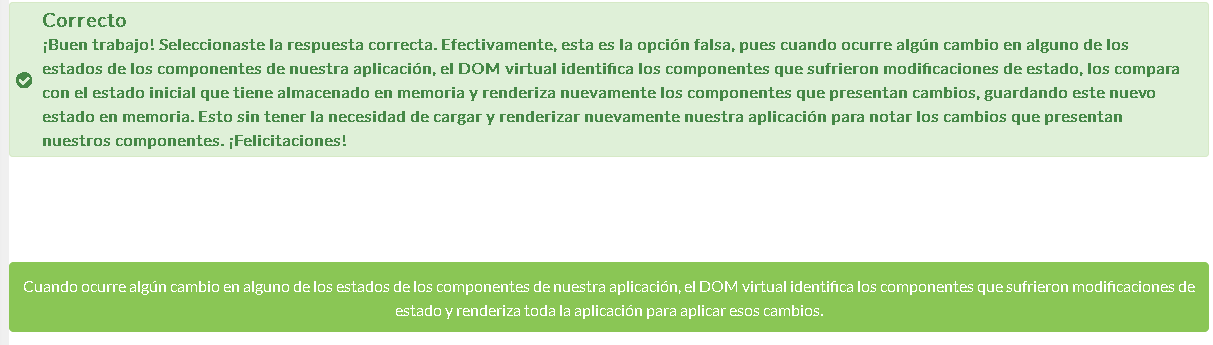


Esta es la razón por la que el funcionamiento de ReactJS es tan alto, pues cada una de las características o herramientas que la componen tiene una tarea en específico que va cumpliendo a medida que los componentes van cambiando y se le van mostrando al usuario, reduciendo los tiempos de carga y permitiendo reutilizar dichos componentes para desarrollar futuras aplicaciones.

* 1. Actividad 3

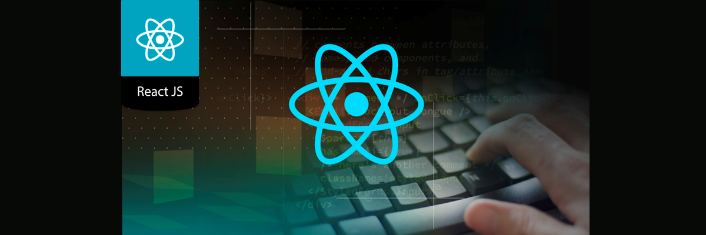
Tiempo de pensar

*Ahora que sabes cómo es el funcionamiento de ReactJS, te invitamos a reforzar tus conocimientos con la siguiente actividad.  
  
Instrucciones:  
  
Lee el siguiente enunciado y selecciona la respuesta correcta.  
  
Enunciado:  
  
A continuación te presentamos algunas afirmaciones sobre el funcionamiento de ReacJS, tu misión será encontrar la opción que contiene una afirmación que no corresponde con lo que has visto hasta ahora. ¡Adelante!*



* 1. Lectura: Por qué trabajar con ReactJS

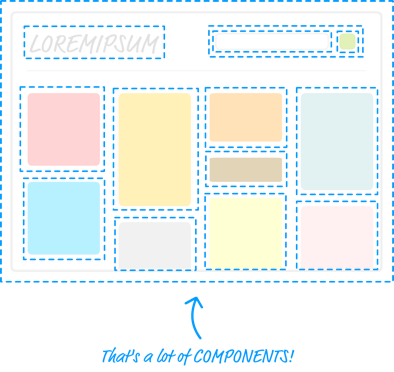
¿Por qué trabajar con ReactJS?



Existen diferentes librerías y frameworks Front-end de JavaScript que nos permiten crear las vistas de nuestras aplicaciones Web de forma rápida y eficiente, lo que dificulta la decisión cuando debemos seleccionar una de estas librerías para implementar en la creación de nuestros proyectos. ReactJS es una de ellas, de la cual hemos venido hablando, ésta nos ofrece muchas características para trabajar, así que te invitamos a explorar algunas de las razones por las cuales deberíamos seleccionarla para crear la interfaz gráfica de nuestras aplicaciones Web:

**WebComponents o Componentes Web**

En la actualidad, el desarrollo de componentes es una tendencia o filosofía de trabajo que se está implementado fuertemente en el proceso de creación de aplicaciones Web y móviles. ReactJs y React Native nos ofrecen la posibilidad de trabajar y crear nuestros propios componentes, los cuales podemos reusar y modificar para construir diferentes aplicaciones en el momento en que sea necesario, estos componentes tienen un ciclo de vida dentro de la aplicación.



**Eficiencia**

El hecho de que React tiene su propio DOM virtual, donde cada uno de los componentes de nuestra aplicación está activo, hace que el rendimiento de la aplicación sea más flexible y amplio, ya que React puede saber qué componente cambió y en qué momento lo hizo sin actualizar toda la aplicación sino solo esa parte que sufrió cambio, lo que hace que el usuario no tenga tiempo de espera mientras se recarga nuevamente la aplicación sino que con ésta mostrándose normalmente en pantalla podrá notar que los componentes se van actualizando uno a uno sin afectar la carga o visualización de los demás.



**Mejoramiento y crecimiento continuo**

Los ingenieros de desarrollo de Facebook fueron los encargados de crear esta librería y una vez fue publicada, la comunidad de desarrolladores empezó a aportar. Esto lo vienen haciendo hasta la fecha para que la librería se mantenga y tenga un constante crecimiento y mejoramiento.



**Compatibilidad con los navegadores**

ReactJS es de las pocas librerías JavaScript que se integra y soporta versiones antiguas de Internet Explorer de manera que, si dentro de los requisitos de desarrollo de tu aplicación Web se encuentra el soporte de versiones antiguas de Internet Explorer, ReactJS será la librería que necesitas. Adicionalmente, se integra a la perfección con los demás navegadores como Safari, Google Chrome, Opera, Firefox, etc.



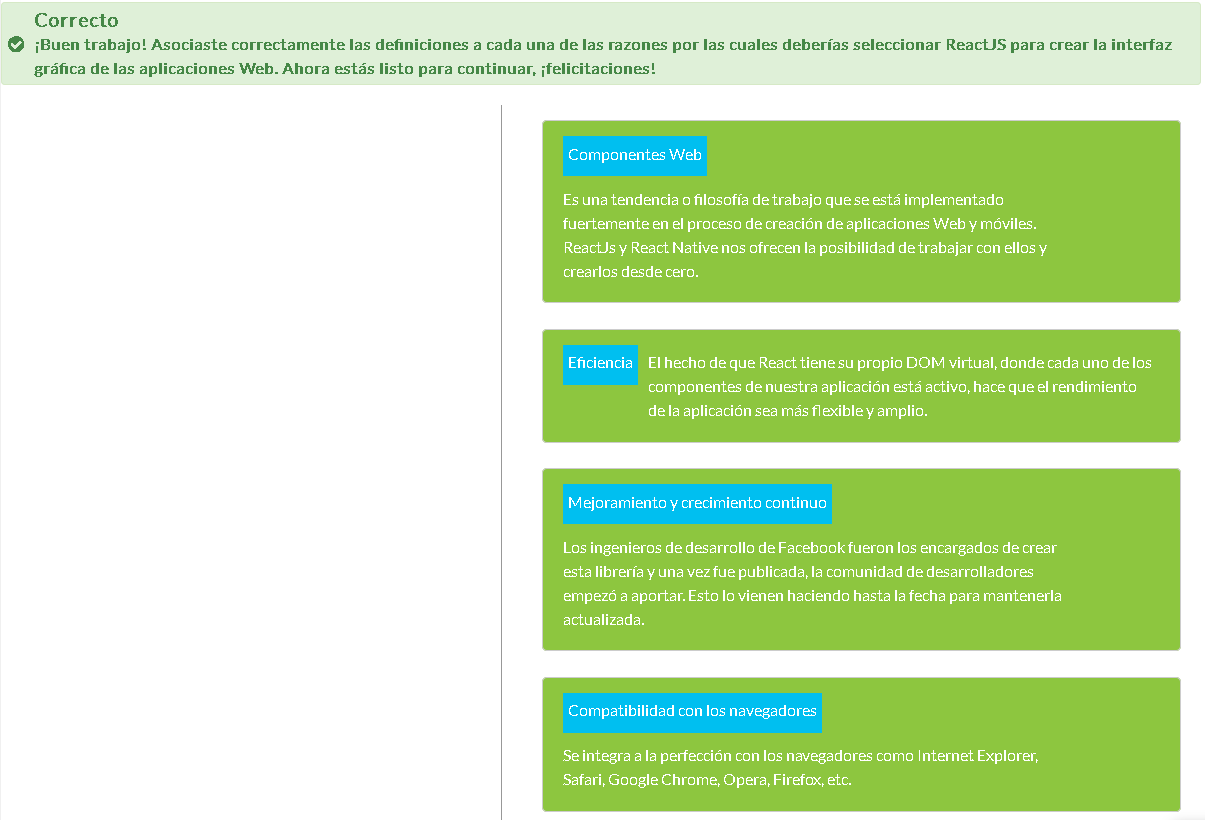
Otras de las razones para elegir ReactJS como la librería Front-end para crear nuestras aplicaciones Web son:

* Navegadores como Google Chrome tienen herramientas y extensiones en la Chrome Store que nos permiten hacerle seguimiento a nuestro código a través del navegador y hacer seguimiento de cómo va funcionando el DOM virtual de ReactJS.
* Cuando se crea una aplicación Web con ReactJS, si se desea crear una aplicación móvil en la parte del Front-end existe React Native, la cual tiene una estructura similar y la transición no es es compleja.
  1. Actividad 4

Tiempo de pensar

Ahora que sabes por qué trabajar con ReactJS, te invitamos a que valides tus conocimientos con la siguiente actividad.  
  
Instrucciones:  
  
Lee atentamente el enunciado y realiza la asociación que consideres correcta.

Enunciado:  
  
ReactJS nos ofrece varias razones por las cuales deberíamos seleccionarla para crear la interfaz gráfica de nuestras aplicaciones Web. A continuación, verás esas razones, las cuales deberás asociar con sus respectivas definiciones. ¡Adelante!



1. Lección 2: Configuración ReactJS
   1. [Lectura: Babel.JS](https://learn.nextu.com/mod/lesson/view.php?id=3610&pid=P_WEBDEV_V2)

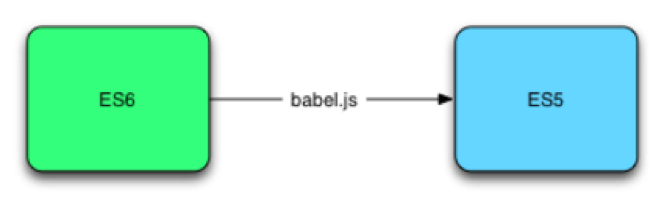
Babel.js



**Babel es una herramienta que nos permitirá implementar las características de JavaScript ECMAScript 6-ES6, convirtiendo el código en ES5 para que sea leído por cualquier navegador. ¿Cómo? Aquí lo verás.**

**La razón:**

ES6 presenta nuevas características que hacen que desarrolladores, como tú, prefieran trabajar con este lenguaje, lo cual es muy crítico pues la mayoría de los navegadores y las plataformas de Javascript tienen poco soporte para él.



Pues bien, Babel.js implementa plugins -conocidos como presets- que realizan dicha transformación para React, ES2015 y npm. Por eso, podemos decir técnicamente que es un transcompilador.  
Es importante tener presente que, si quisieramos hacer uso de Babel, necesitamos tener instalado Node.js pues está escrito en JavaScript.

**Babel.js y Node.js:**

Para usar node.js e instalar el cliente de Babel.js necesitamos:  
  
1. Crear una carpeta para el nuevo proyecto.  
  
2. En la consola de tu sistema operativo navega hasta esa carpeta y ejecuta los comandos:

npm install babel-preset-es2015  
npm install babel-cli -g

Con esto habrás instalado el preset es2015 y también el cliente de babel de manera global, así podrás ejecutar los comandos de Babel en cualquier proyecto.  
  
3. Dentro de la carpeta crea un archivo llamado ".babelrc" y dentro coloca el texto { "presets": ["es2015"] } presta mucha atención a las comillas dobles, deben ser rectas, no arqueadas.  
  
4. En la carpeta del proyecto crea un archivo llamado origen.js y dentro coloca las siguientes líneas de código:

JavaScript

var lista=[2,3,5,7];

lista.map(x=> x\*x).forEach(x=>console.log(x));

Guarda el archivo y cierra el editor de código.  
  
5. En la consola ejecuta el comando:

babel origen.js –o destino.js

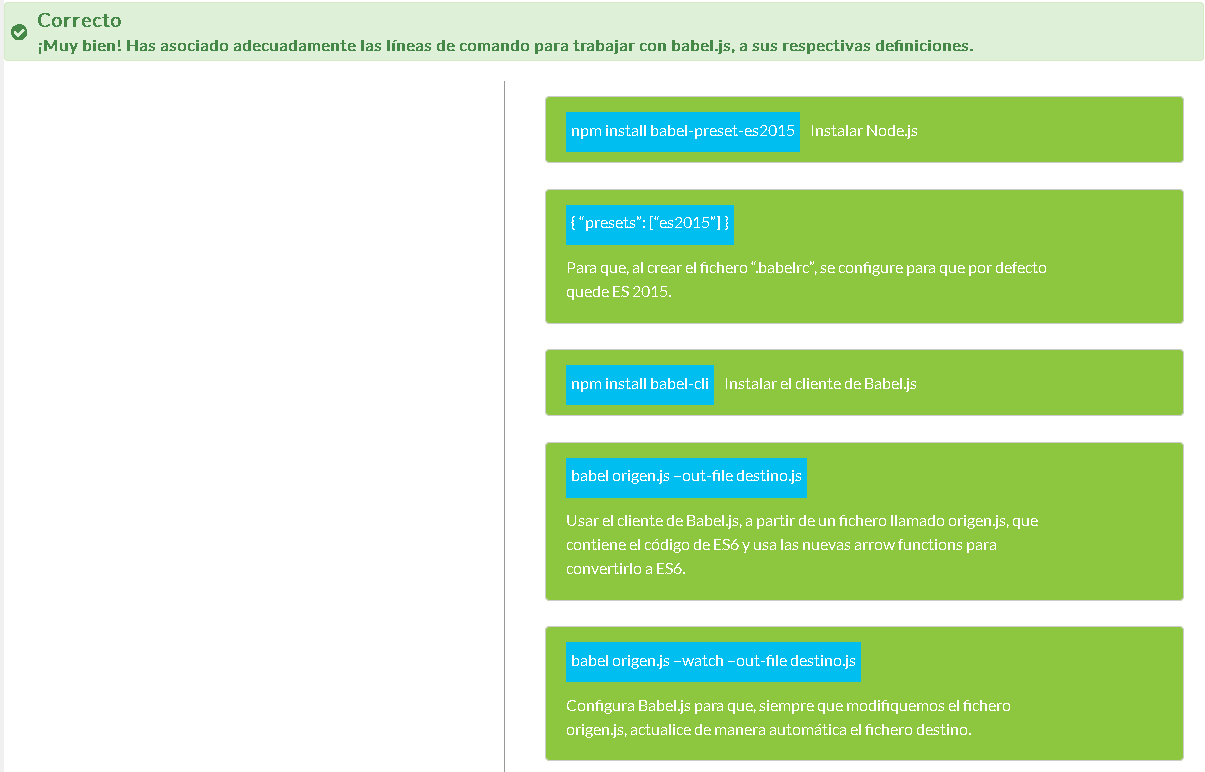
Esto creará un nuevo archivo llamado destino.js, abrelo para que puedas observar cómo se ha transpilado el código fuente de ES6 a ES5 y eso sería todo.

**Verás qué, en tu proyecto de convertirte en un gran desarrollador, usarás con frecuencia este transcompilador para implementar React.js**

* 1. Actividad 1

Tiempo de pensar

Ahora que sabes que Babel es una herramienta que nos permitirá implementar las características de JavaScript ECMAScript 6-ES6, convirtiendo el código en ES5 para que sea leído por cualquier navegador, te invitamos a realizar la siguiente actividad.   
  
Instrucciones:  
  
Asocia las líneas de comando que te permiten trabajar con Babel.js, presentadas en la columna izquierda, a la función que les corresponde de la columna derecha.¡Adelante!



* 1. Configuración del ambiente
  + Verificar Si temenos Node JS instalado, con el comando:

Node -v

* + Instalar babel de manera global con:

Npm install -g babel

* + Luego ejecutamos

Npm install -g babel-cli

* + Crear directorio donde se guarda la app
  + Luego se inicializa el proyecto

Npm init

* + Se confirma que el archivo se ha creado correctamente
  + Instalar webpak

Npm install webpack –save

Npm install webpack-dev-server –save

Npm install webpack-cli

* + Ahora instalar React:

Npm install react –save

Npm install react-dom –save

* + Plugins de Babel:

Npm install babel-core

Npm install babel-loader

Npm install babel-preset-react

Npm install babel-preset-es2015

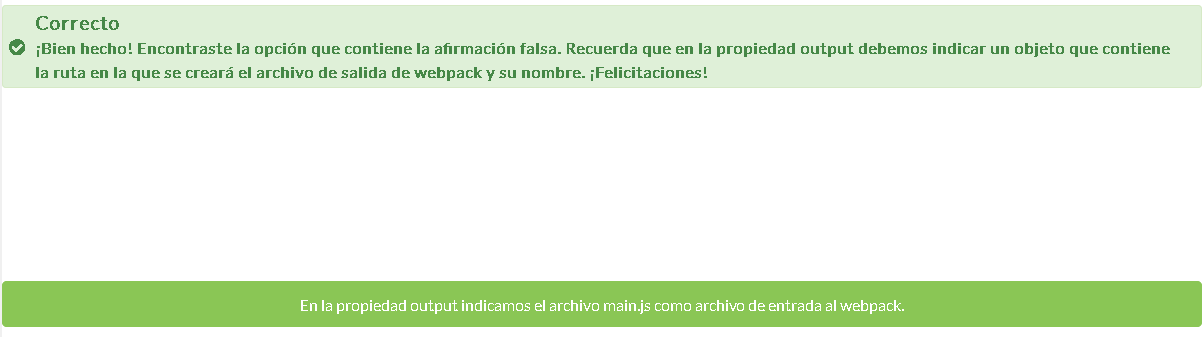
Para versiones nuevas de node y npm ([Node >= 8.10 and npm >= 5.6](https://nodejs.org/en/)):

npx create-react-app firstapp

* 1. Actividad 2

Tiempo de pensar

Ya que sabes cómo preparar tu máquina para comenzar con la creación de aplicaciones con ReactJS, te invitamos a realizar la siguiente actividad para que pongas a prueba tus conocimientos.  
  
Instrucciones:  
  
Lee atentamente el siguiente enunciado y elige la opción que consideres correcta.  
  
Enunciado:  
  
A continuación encontrarás algunas afirmaciones sobre el proceso de configuración de ReactJS en tu máquina, tu misión será encontrar la afirmación que no corresponde a lo que has visto hasta ahora. ¡Adelante!



* 1. Lectura: WebPack

Webpack



Webpack se define como un bundler, o sistema de empaquetado de módulos, que permite compactar los recursos o assets de una aplicación, mejorando el desempeño en la carga inicial de la misma desde el cliente. Este tipo de empaquetadores se usan en proyectos que involucran gran cantidad de archivos y directorios enlazados mediante importaciones de diferentes tipos. Al usar ReactJS como framework en el desarrollo de una aplicación, encontramos una gran cantidad de archivos e importaciones a paquetes locales y externos. Por tal motivo, Webpack es un aliado necesario en la estructura global de la aplicación.

**Bundle:**

Un bundle, o paquete, es un archivo JavaScript que incluye todos los recursos que requiere la aplicación para funcionar adecuadamente. Dentro de este paquete podemos encontrar archivos JavaScript, CSS, Imágenes, LESS, SASS, entre otros.

**¿Cómo funciona?**

Webpack hace un recorrido por todo el código del proyecto buscando por sentencias en las que se importan archivos. Por ejemplo, en archivos JavaScript, la palabra reservada import es detectada por Webpack, así como en archivos CSS importados. Luego de identificar todas estas importaciones, Webpack realiza un bundle o paquete general donde reúne todos los recursos o assets y los organiza de tal manera que sus importaciones no se vean afectadas, manteniendo el correcto funcionamiento de la aplicación.

**Instalación:**

Para instalar Webpack en un proyecto debes tener instalado en tu máquina node y npm. Ejecuta el siguiente comando para instalar Webpack a nivel global:

$ npm install webpack -g

**Configuración:**

Para configurar Webpack se debe crear un archivo JavaScript con el nombre webpack.config.js, el cual cuenta con la siguiente estructura:

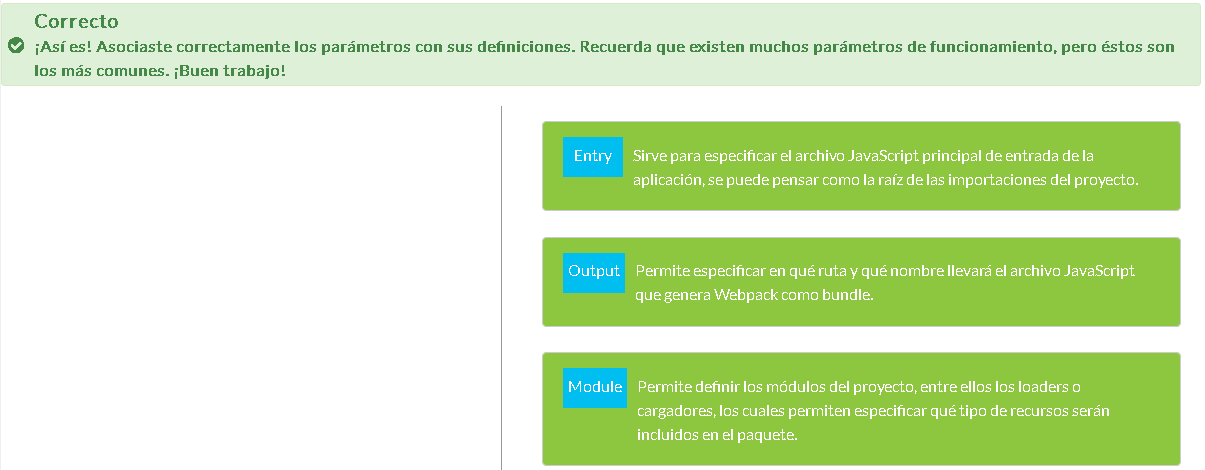


El archivo de configuración consta de un objeto llamado config, el cual cuenta con las propiedades que se definen por el desarrollador para indicarle a Webpack determinados parámetros de funcionamiento. Aunque existen muchos otros parámetros, los más comunes son: *entry, output, y module.* Entry sirve para especificar el archivo JavaScript principal de entrada de la aplicación, se puede pensar como la raíz de las importaciones del proyecto. Output permite especificar en qué ruta y qué nombre llevará el archivo JavaScript que genera Webpack como bundle. Module permite definir los módulos del proyecto, entre ellos los loaders o cargadores, los cuales permiten especificar qué tipo de recursos serán incluidos en el paquete.

* 1. Actividad 3

Tiempo de pensar

Webpack se define como un bundler, o sistema de empaquetado de módulos, que permite compactar los recursos o assets de una aplicación, mejorando el desempeño en la carga inicial de la misma desde el cliente. Ahora te invitamos a que refuerces tus conocimientos con la siguiente actividad  
Instrucciones:  
  
Lee atentamente el siguiente enunciado y realiza la asociación que consideres correcta.  
  
Enunciado:  
  
Como ya sabes, el archivo de configuración consta de un objeto llamado config, el cual cuenta con las propiedades que se definen por el desarrollador para indicarle a Webpack determinados parámetros de funcionamiento. A continuación, encontrarás los parámetros más comunes vistos hasta ahora, tu misión será asociar las definiciones correspondientes a cada uno de ellos. ¡Adelante!



1. Lección 3: Web Components
   1. [Lectura: JSX](https://learn.nextu.com/mod/lesson/view.php?id=3611&pid=P_WEBDEV_V2)

JSX



A continuación, te explicaremos de qué se trata el lenguaje JSX.  
Este lenguaje es una extensión de JavaScript, creado por Facebook, para el uso con la librería React.

También es un preprocesador que transforma el código de JavaScript. Así que no te preocupes si al comienzo pareciera que mezclas código HTML con los ficheros JavaScript porque no es cierto.   
  
Lo cierto es que: aunque parece que estuvieras escribiendo en HTML, en realidad es JavaScript. Observa:

JavaScript

var Icon = (

<div className='icon-container'>

<img

src='icon-react.png'

className='icon-image'

/>

</div>)

ReactDOM.render(Icon, document.getElementById('app'))

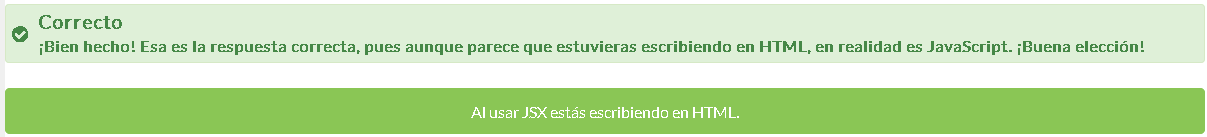
Verás:   
Es muy importante que tengas presente que algunas palabras reservadas se nombran de otra manera. Por ejemplo, Class (para definir clases de CSS) con JSX se escribe: className  
  
Usar JSX, en la medida en que nuestros proyectos vayan creciendo y sumamos más componentes, será la forma de agilizar los desarrollos. Por eso, una recomendación es que utilices un Bundler integrado al entorno de desarrollo, como: WebPack o Browserify, que sea éste el que aplique la transformación antes de publicar en producción.

**Recuerda:  
No es escribir HTML dentro de JS. Es crear JS de una forma más práctica.**

* 1. [Actividad 1](https://learn.nextu.com/mod/lesson/view.php?id=3611&pageid=14548&pid=P_WEBDEV_V2)

Tiempo de pensar

Ya que conoces qué es JSX, te invitamos a realizar la siguiente actividad para que afiances tus conocimientos.  
  
Instrucciones:  
  
Lee el siguiente enunciado y selecciona la respuesta correcta.  
  
Enunciado:  
  
A continuación encontrarás algunas afirmaciones sobre el lenguaje JSX, tu misión será encontrar cuál de esas opciones contiene una afirmación que no corresponde a lo que has visto hasta ahora. ¡Adelante!



* 1. Componentes

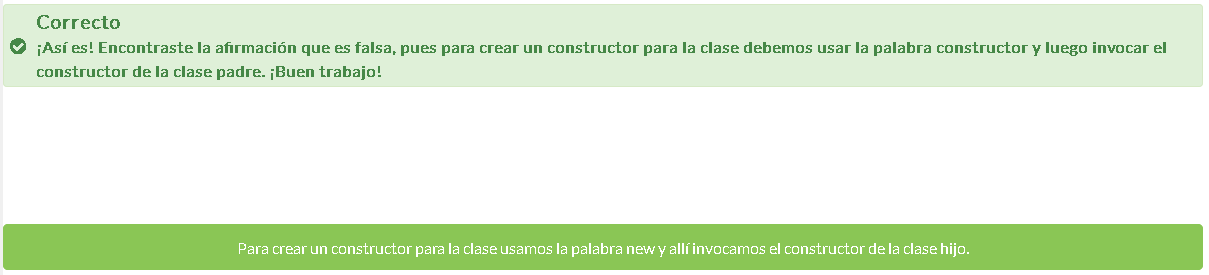
Un componente es la unidad básica de una aplicación en ReactJS, cada una de ellos posee una porción de las vistas de un proyecto.

Un componente es en sí una clase con una serie de métodos

* 1. Actividad 2

Tiempo de pensar

En esta ocasión conociste los componentes en ReactJS: qué son, cómo se definen y para qué sirven en las aplicaciones que vamos a desarrollar. Ahora es tiempo de reforzar tus conocimientos a través de la siguiente actividad.  
  
Instrucciones:  
  
Lee el siguiente enunciado y selecciona la respuesta correcta.  
  
Enunciado:  
  
A continuación encontrarás algunas afirmaciones sobre los componentes en ReactJS, tu misión será encontrar cuál de esas opciones contiene una afirmación que no corresponde a lo que has visto hasta ahora. ¡Adelante!



* 1. Lectura: DOM Virtual

DOM Virtual



**Vamos a tratar de explicarte este concepto de la forma más simple posible.**

El DOM Virtual puede ser similar a una tabla con datos, en una página HTML, que en cada fila tiene un botón de edición para cambiar, de forma rápida, los datos.

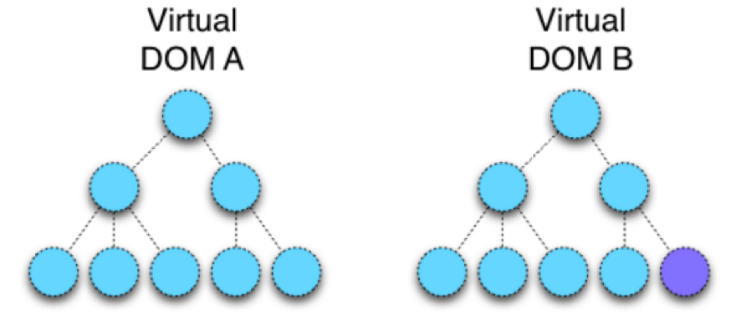
##### **DOM VIRTUAL A:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Dato 1** | **Dato 2** | **Dato 3** | **Edit** |
| Dato 4 | Dato 5 | Dato 6 | Edit |
| Dato 7 | Dato 8 | Dato 9 | Edit |

##### **Por ejemplo, podemos cambiar el Dato 9 por el Dato 10. DOM VIRTUAL B:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Dato 1** | **Dato 2** | **Dato 3** | **Edit** |
| Dato 4 | Dato 5 | Dato 6 | Edit |
| Dato 7 | Dato 8 | **Dato 10** | Edit |

Esto se explica de la siguiente manera:   
  
Como la tabla se genera desde un array de objetos, cuando lo editamos se actualiza y, al terminar, se vuelve a generar.   
  
Pero pon mucha atención porque, a pesar de que la edición es muy sencilla y en cada dato, entre más nodos cambiamos en el DOM, menor es el rendimiento del navegador al hacer la actualización.   
  
¿Por qué?  
  
Volviendo al ejemplo de la tabla, el navegador debe validar, entre los 9 datos que la componen, cuáles cambiaron y después se renderiza.

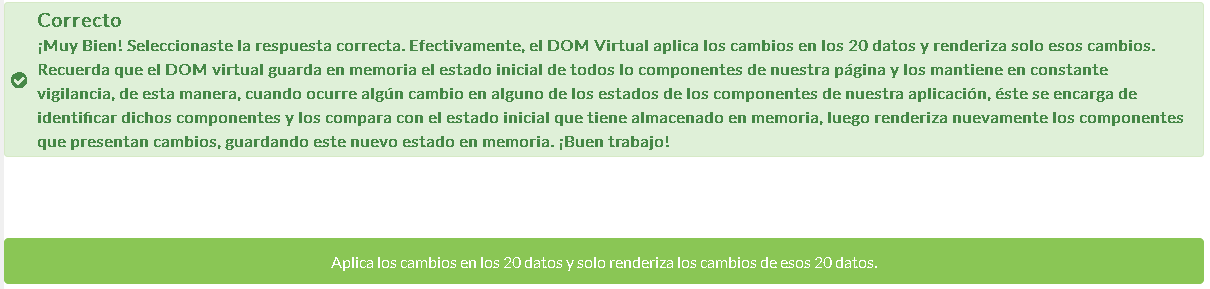


**Aun así, siempre será una mejor opción que actualizar la tabla por completo.**

* 1. Actividad 3

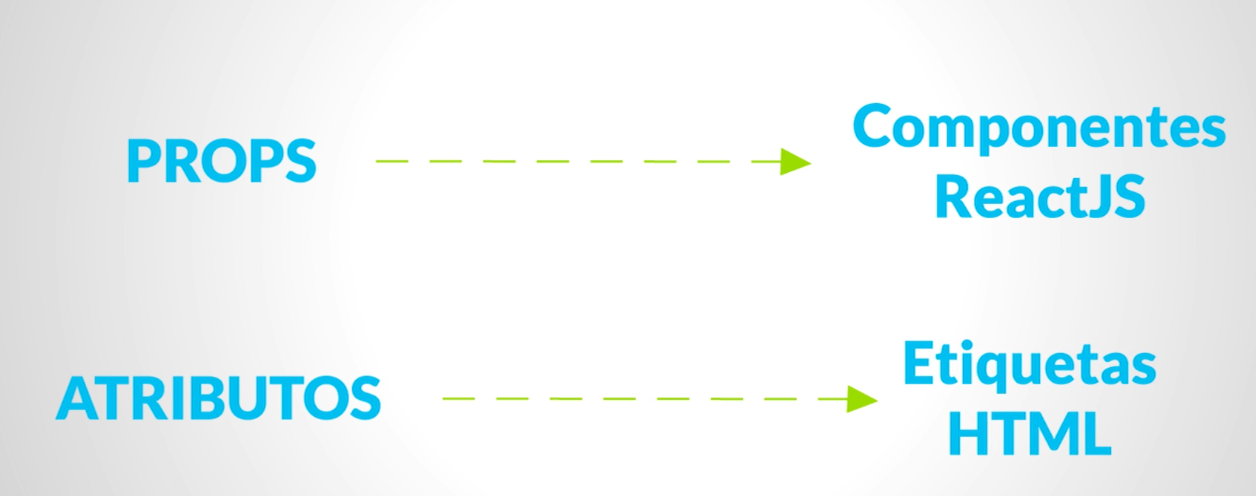
Tiempo de pensar

Ahora que sabes qué es el DOM Virtual, te invitamos a realizar la siguiente actividad para que pongas a prueba tus conocimientos.  
  
Instrucciones:  
  
Lee el siguiente enunciado y selecciona la respuesta correcta.  
  
Enunciado:  
  
Hace poco tiempo creaste una aplicación para un cliente donde tienes una lista con 100 datos. Hace unos días te notifican que 20 de estos elementos tienen cambios después de accionar un botón, así que los debes aplicar. Teniendo en cuenta los conocimientos adquiridos hasta ahora, ¿qué hace el DOM Virtual para aplicar esos cambios y garantizar la actualización correcta de tu aplicación?



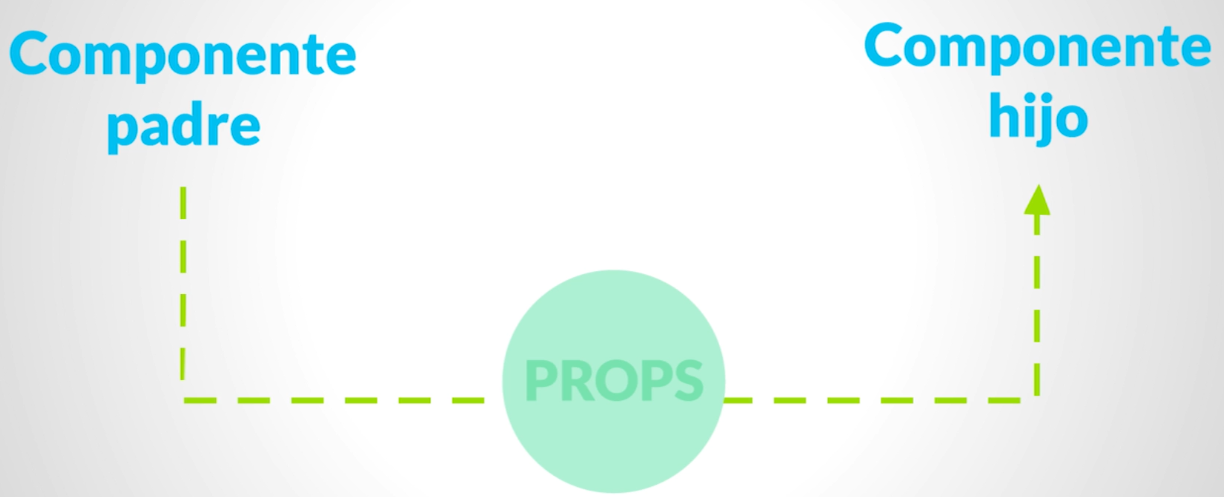
* 1. States & Props

Analogía:



Los props a diferencia de los state son inmutables, es decir no pueden ser cambiados o modificados.

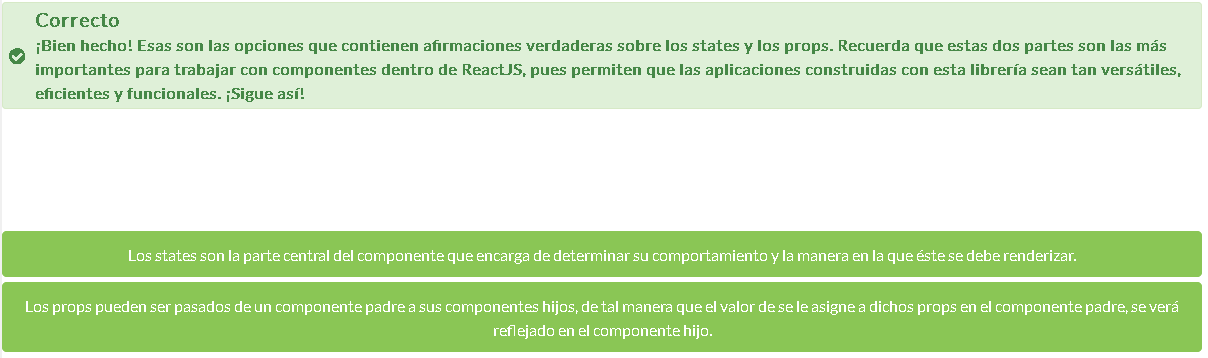
Los props pueden ser pasados de un componente padre a un componente hijo.



* 1. Actividad 4

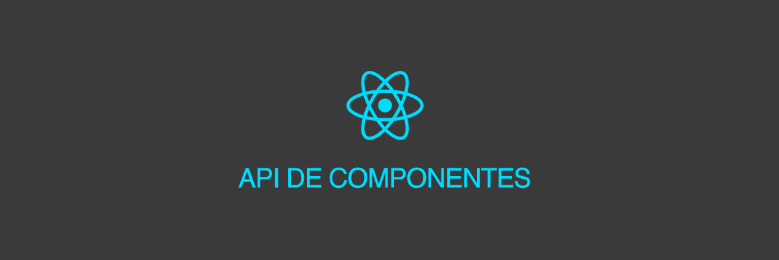
Tiempo de pensar

Ya que conoces dos de las partes más importantes para trabajar con componentes dentro de ReactJS y que permiten que nuestras aplicaciones construidas con esta librería sean tan versátiles, eficientes y funcionales, te invitamos a realizar la siguiente actividad para que pongas a prueba tus conocimientos.  
  
Instrucciones:  
  
Lee el siguiente enunciado y selecciona las opciones que consideres correctas.  
  
Enunciado:  
  
A continuación encontrarás algunas afirmaciones sobre states y props, dos de las partes más importantes para trabajar con componentes dentro de ReactJS, tu misión será encontrar cuáles de esas opciones contienen afirmaciones verdaderas sobre estas partes. ¡Adelante!



1. Lección 4: Ciclo de vida del componente
   1. [Lectura: API Components](https://learn.nextu.com/mod/lesson/view.php?id=3612&pid=P_WEBDEV_V2)

API Components



Dentro del ciclo de vida de un componente ReactJS, nos encontramos con diversos métodos que nos permite leerlo, visualizar su atributos, actualizarlo y modificarlo, con el fin de obtener determinados resultados de ser necesario. En el API de componentes, encontramos 3 métodos bastante interesantes que nos permiten actualizar los atributos como los estados y las características visuales de nuestros componentes, siempre y cuando dichos atributos o características no sean las props o propiedades pues éstas son inmutables, es decir, las propiedades no pueden ser alteradas y/o modificadas. Los métodos de los componentes API a los que nos referimos son **setState, forceUpdate & findDOMNode.**  
  
Veamos cómo funcionan:

**Método setState()**

Este es uno de los métodos más usados en React, ya que a través de él podemos actualizar el estado de un componente. Se debe tener presente que este método no se debe utilizar dentro del método render, ya que puede ocasionar un bucle infinito debido a que al detectarse una modificación de estado se intenta renderizar nuevamente el componente, entraría otra vez al método setState, se volvería a actualizar el estado y se volvería a renderizar ocasionando el ya mencionado bucle infinito.   
  
Veamos cómo podemos utilizar el método **setState():**



**Método forceUpdate()**

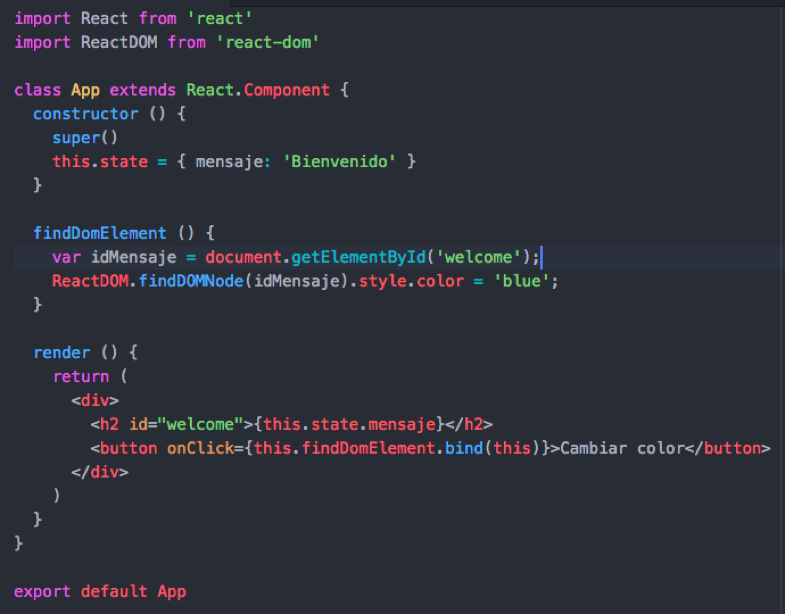
Este método, a diferencia del método anterior, no es usado para actualizar el estado del componente, sino que es usado para forzar la actualización del componente en general en cualquier momento. Es necesario tener presente que al ser un método que modifica un componente no puede ser puesto dentro del render porque nos ocasionará un error, la manera de evitar este error es crear una función por fuera del método render e invocar el atributo onClick de alguno de los elementos HTML o agregarla en alguno de los métodos del ciclo de vida de un componente a excepción del método render.

Veamos cómo utilizar el método **forceUpdate():**



**Método FindDOMNode()**

Este método permite manipular el DOM y todos sus nodos y/o elementos, para ello es necesario importar react-dom para que podamos usar el método ReactDOM.findDOMNode(). Este método, al igual que los anteriores, no puede ser usado dentro del método render, ya que éste busca actualizar las propiedades de los elementos del DOM y en el momento en el que éste se ejecuta, los elementos todavía no se han cargado en el DOM y produce un error.

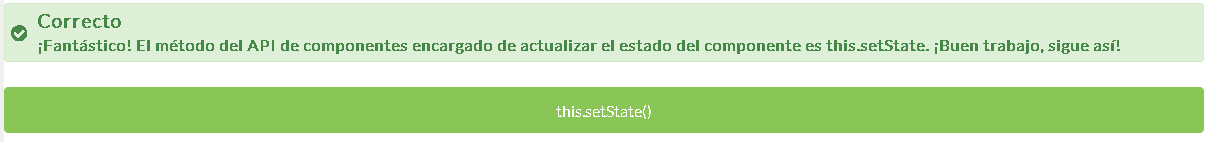


Esto es solo una parte de los métodos del API de componentes, no mencionamos los demás pues la mayoría fueron removidos desde la actualización 0.14 de React, en cambio éstos aún son utilizados y continúan en la versión actual.

* 1. Actividad 1

Tiempo de pensar

Ahora que conoces lo más importante de los métodos del API de componentes, te invitamos a que afiances tus conocimientos realizando la siguiente actividad  
  
Instrucciones:  
  
Lee atentamente el siguiente enunciado y selecciona la respuesta correcta.  
Enunciado:  
  
¿Cuál de las siguientes opciones corresponde al siguiente texto?  
Es conocido por ser el método del API de componentes que permite realizar la actualización del estado de un componente.



* 1. Ciclo de montaje

Ciclo de vida de un componente:

Ciclo de inicialización o montaje 🡪 Es el proceso en el que se encuentra un componente después de que lo hemos instanciado y queremos que se muestre en pantalla, o cuando desde un componente padre se hace un llamado para renderizar al componente hijo.

Preparación, por ejemplo, tener datos precargados de una base de datos, para cuando llegue el momento de renderizarlo no sea necesario que se ejecuten consultas.

4 fases:

* + Constructor: el método constructor, es un componente que se implementa previamente, el cual tiene una misión principal 🡪 inicializar todos los estados que se van a trabajar dentro de dicho componente y este siempre va acompañado por el método super, formato:

Constructor + super()

Si no se necesita inicializar previamente un estado, no hay necesidad de hacer uso de este método

* + ComponentWillMount puede invocar funciones o mostrar datos y sólo es invocado una única vez en el cliente
  + Render, es considerado el método más importante de todo componente y su uso es obligatorio, a diferencia de los otros donde su uso es opcional. Render es el componente principal encargado de agregar el componente principal en la interfaz de usuario y de ir integrando e indicar los componentes hijos.

Dentro del método render es posible crear variables y realizar operaciones, validaciones y ciclos, pero no se recomienda modificar el valor de los estados dentro de este, ya que puede causar errores en el momento de montar nuestro componente.

* + ComponentDidMount, se ubica después que el método render, este debe ser el último método del ciclo de montaje, aquí es donde se puede modificar estados, variables, ejecutar funciones, entre otras. Al igual que ComponentWillMount esta se ejecuta una única vez en el cliente y siempre vendrá del método render
  1. Actividad 2
  2. Lectura: Ciclo de actualización y desmontaje
  3. Actividad 3

1. Lección 5: Routers & Complementos
2. UNIDAD 4: Prueba