

# Test Full-Stack DudyFit

Se trata de resolver un problema de asignación entre entrenadores y clientes, en la cual se desea asignar al entrenador un conjunto de clientes en base a las preferencias.

Los entrenadores tienen una valoración de su reputación entre 0 y 5 (siendo 5, la valoración más favorable) y los clientes valoran la importancia de tener un entrenador con una buena reputación de 0 a 10 (siendo 10, que le dan mucha importancia a que su entrenador esté bien valorado, y siendo 0 que no les importa nada la valoración de su entrenador).

Los entrenadores también tienen un límite de plazas disponibles para clientes.

El objetivo es que todos los clientes estén asignados a un entrenador de la forma que el conjunto de clientes tenga el mayor valor de satisfacción. Pudiéndose medir esta satisfacción como se considere oportuno, siéntete libre de establecer el criterio que consideres.

Nombre del entrenador	Reputación	Plazas disponibles
A	4.5	1
B	3.2	4
C	1.2	3
D	3.4	2

Nombre del Cliente	Importancia de la reputación del entrenador
q	2.6
r	3.7
s	8.5
t	9.7
u	2.6
v	4.7
w	5.6
x	3.7
y	8.1
z	2.5

Se espera la resolución de este problema usando Node.js y la capa de front que se considere oportuna. Con una solución web del modo en el que al menos haya dos pantallas, una primera en la que se solicitarán los valores a usar, y una segunda en la que se mostrará el resultado. La solución debe usar componentes de Bootstrap 4 y ser mobile responsive. (Ver diseños en siguiente página)

**La idea es cuando lo completes, nos compartas el código a través de Github para evaluarlo y despliegues la aplicación en algún servicio gratuito del tipo heroku.com o donde tu consideres**

# Pantalla de configuracion

Entrenador 1

Nombre

ZTfer

Valoración

1.5

Maximo número de clientes

1

Entrenador 2

Nombre

ZTfer

Valoración

1.5

Maximo número de clientes

1

Entrenador 3

Nombre

ZTfer

Valoración

1.5

Maximo número de clientes

1

Entrenador 4

Nombre

ZTfer

Valoración

1.5

Maximo número de clientes

1

Entrenador 5

Nombre

ZTfer

Valoración

1.5

Maximo número de clientes

1

Ver tabla de clientes

Calcular resultados

Ver tabla de clientes debe abrir un modal y mostrar los valores de los clientes que se van a utilizar en el calculo de los resultados

# Pantalla de resultados

Entrenadores

Valoración del conjunto

Entrenador 1

Nombre del entrenador

Cientes asignados:

- Cliente "q"
- Cliente "r"
- Cliente "s"
- Cliente "u"

4 clientes asignados

Entrenador 1

Nombre del

Cientes asignados:

- Cliente "q"
- Cliente "r"
- Cliente "s"
- Cliente "u"

4 clientes asignados

Valoracion: 1.8

Max clientes: 6

Entrenador 1

Nombre del entrenador

Cientes asignados:

- Cliente "q"
- Cliente "r"
- Cliente "s"
- Cliente "u"

4 clientes asignados

Entrenador 1

Nombre del entrenador

Cientes asignados:

- Cliente "q"
- Cliente "r"
- Cliente "s"
- Cliente "u"

4 clientes asignados

Entrenador 1

Nombre del entrenador

Cientes asignados:

- Cliente "q"
- Cliente "r"
- Cliente "s"
- Cliente "u"

4 clientes asignados

Volver

En la pestaña de valoracion del conjunto se debe mostrar el indice de satisfaccion del conjunto y la explicación de como se ha calculado