一、規格要求,違反者以零分計!

- (1) 以 Dev-C++或 Code::Blocks 編譯與成功執行的 C/C++程式碼,必須有充分的註解。
- (2) 任何一部分程式碼都不得被偵測為抄襲,程式碼的第一列要註解學號和姓名。
- (3) 檔名限以「DS2ex4 組別 學號 學號」開頭,兩人一組只限繳交一份。

二、作業內容

整合下列任務於同一個程式及單一操作選單下,未整合、無法連續執行或沒有輸入防呆措施,都各扣5分。若導致任務無法正常運作,該任務以零分計。

資料檔簡述:

- (1) 模擬產生的內容用來表示學生互動資訊所構成的一張有向圖,每位學生是圖的一個點, 兩點之間的有向邊代表那兩位學生曾發送訊息,邊的非零權重代表訊息量的多寡。
- (2) 任兩點之間至多兩個有向邊,代表兩位學生之間兩種方向的互動關係,沒有互動關係就不存在對應的有向邊。
- (3) 以二進位格式存檔,檔名如 pairs401.bin,無標題列,每筆資料表示一筆互動關係的紀錄, 也代表圖的一個有向邊,包括兩個點和邊權重的3個欄位值如下:
- -【發訊者學號 putID】發訊學生的學號以 10 個字元的陣列表示。
- -【收訊者學號 getID】收訊學生的學號以 10 個字元的陣列表示
- -【量化權重 weight】訊息量以浮點數 float 儲存,介於(0,1]之間的正實數。

規範:每個任務違反一項各扣5分

- (1) 預先不知道資料筆數,禁用宣告固定大小的陣列,必須採用動態陣列或向量 vector 型別。
- (2) 必須將相鄰串列定義成專屬的 C++類別,並將每項任務都定義為該類別的方法成員

(任務一)建立相鄰串列 adjacency lists

相鄰串列:

- (1) 資料筆數不固定,相鄰串列的實作也必須動態配置空間,禁用宣告固定大小的陣列!
- (2) 主陣列存放所有的【發訊者學號】及從未發訊的【收訊者學號】,後者沒有對應的串列
- (3) 每個【發訊者學號】對應一條串列,串列上各節點存放一個互動關係對應的【收訊者學 號】和【量化權重】。

輸入:如上述資料檔,讀入表示一張有向圖的二進位檔,每列資料表示圖的一個有向邊。 步驟:

- (1) 將所有的【發訊者學號】放入相鄰串列的主陣列中,並將學生互動關係存入每個【發訊者學號】對應的一條串列,串列上的節點必須依照【收訊者學號】由小到大排序。
- (2)從未發訊的【收訊者學號】,也要記錄於相鄰串列的主陣列中,只是對應的串列是空的, 代表從未發訊給任何人。
- (3) 最後,相鄰串列的主陣列必須依照學號字串由小到大排序。 輸出:將相鄰串列依序寫入同檔名但改以 adj 為延伸檔名的文字檔,如 pairs401.adj。

(任務二)計算連通數 connection counts

定義:學號X的連通數 = 從學號X開始傳遞訊息(有向路徑)走訪過的相異學號總數。

輸入:只限使用任務一建立的相鄰串列。

步驟:

- (1) 從一個【發訊者學號】出發以寬度優先 BFS 走訪相鄰節點,走訪過程中紀錄相異的【收訊者學號】,這些【收訊者學號】的總數即為【發訊者學號】的連通數。
- (2) 以此類推於相鄰串列的主陣列上,為每一個【發訊者學號】紀錄其走訪過程所有相異的 【收訊者學號】,此數量即為其連通數。
- (3) 將【發訊者學號】依照連通數由大到小排序,每個【發訊者學號】紀錄其連通數和對應 的【收訊者學號】,後者依照學號字串由小到大排序。

輸出:將步驟(3)的結果寫入同檔名但改以 cnt 為延伸檔名的文字檔,如 pairs401.cnt。

程式碼:上機練習前一天上傳原始碼至/評量區/作業/作業 #題次 上傳/, 隔天可補繳。

流程圖:上機練習前先畫好初稿,加入貼文時修正,超過期限不得更新,也不接受補繳。

三、 參考範例,格式自訂,內容不可欠缺!

(任務一)建立相鄰串列 adjacency lists

Input a file number ([0]: Quit): 401

// pairs401.adj

[1] 10527201:

