|  |
| --- |
| **TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN**  **KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**  **ĐỒ ÁN MÔN HỌC**  **NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**  **Xây dựng chợ ứng dụng game**  **Nhóm: 4**  **22810209 Lâm Trọng Nghĩa**  **24810216 Nguyễn Hưng Thịnh**  **1881011 Viên Phạm Trí Dũng**  **TP. HCM, tháng 05 năm 2025** |

Cuốn báo cáo gồm phần:

- Bìa *(theo mẫu)*

- Lời cảm ơn

Trước tiên, em xin gửi lời cảm ơn chân thành đến cô [Tên cô giáo], giảng viên môn Nhập môn Công nghệ Thông tin, người đã tận tình hướng dẫn và hỗ trợ em trong suốt quá trình thực hiện đồ án “Chợ ứng dụng game”. Sự chỉ bảo tận tâm, những góp ý quý báu và kiến thức chuyên môn từ cô đã giúp em hoàn thiện đồ án một cách tốt nhất.

Em cũng xin cảm ơn các bạn trong nhóm đã cùng nhau nỗ lực, phối hợp và chia sẻ ý tưởng để xây dựng nên một sản phẩm hoàn chỉnh. Đồng thời, em xin cảm ơn nhà trường đã tạo điều kiện thuận lợi để em có cơ hội học tập và áp dụng kiến thức vào thực tiễn.

Một lần nữa, em xin chân thành cảm ơn tất cả những sự hỗ trợ quý giá đã giúp em hoàn thành đồ án này.

Mục Lục

[1. Chương 1: Mô tả ứng dụng. 2](#_Toc199072308)

[2. Chương 2: Các Chức năng. 2](#_Toc199072309)

[2.1. Trang duyệt game (Trang chủ). 2](#_Toc199072310)

[2.2. Trang chi tiết game. 3](#_Toc199072311)

[2.3. Giỏ hàng (Cart) 3](#_Toc199072312)

[2.4. Link game 3](#_Toc199072313)

[2.5. Trang Checkout 3](#_Toc199072314)

[2.6. Điều hướng 3](#_Toc199072315)

[2.7. Tương tác UI cơ bản 4](#_Toc199072316)

[2.8. Quản lý dữ liệu game 4](#_Toc199072317)

[3. Chương 3: Kết luận 4](#_Toc199072318)

[3.1. Kết quả đạt được: 4](#_Toc199072319)

[3.2. Bài học kinh nghiệm: 4](#_Toc199072320)

[3.3. Mức độ đạt mục tiêu: ✔️ Đã đạt. 4](#_Toc199072321)

[3.4. Hạn chế: 4](#_Toc199072322)

[3.5. Hướng phát triển: 4](#_Toc199072323)

[4. Chương 4: Đánh giá thành viên 4](#_Toc199072324)

## Chương 1: Mô tả ứng dụng.

Link truy cập: [https://daniel3010.github.io/nmcntt/.](https://daniel3010.github.io/nmcntt/)

Giới thiệu ứng dụng: Mục tiêu của ứng dụng này là xây dựng một trang web cửa hàng game cơ bản, cho phép người dùng duyệt qua danh sách game, xem chi tiết về từng game và quản lý giỏ hàng của họ.

## Chương 2: Các Chức năng.

### Trang duyệt game (Trang chủ).

#### Hiển thị danh sách các game có sẵn

a) Xem được tất cả game có trong cửa hàng qua dạng Grid hoặc List

b) Có thể click các tính năng như: đánh giá game, xem chi tiết game, lọc game theo đánh giá, chọn thể loại, xóa bộ lọc, thêm giỏ hàng, Thích game, giỏ hàng

c) Có thể tìm game theo tên.

d) Xem trang “Giới thiệu”, “Hướng dẫn” mua game ở dưới footer

#### Cách thức cài đặt chức năng: mở trình duyệt và dán link [https://daniel3010.github.io/nmcntt/.](https://daniel3010.github.io/nmcntt/) này vào hoặc bấm phìm Ctrl và click chuột trái

### Trang chi tiết game.

#### Xem được chi tiết về game đã chọn

#### Có thể click các tính năng như: Hiển thị thêm/Ẩn, thêm giỏ hàng, Thích game, Cửa hàng.

### Giỏ hàng (Cart)

#### Thêm game vào giỏ hàng từ trang chủ hoặc trang chi tiết

#### Hiển thị các game trong giỏ hàng.

#### Xóa game khỏi giỏ hàng.

#### Tính toán và hiển thị tổng giá trị của giỏ hàng.

### Link game

Hiển thị link trang chủ và link tải/mua game (bao gồm link Google Play cho các game mobile có sẵn và link từ các nền tảng khác như Steam, Epic Games, Nintendo, EA, Ubisoft).

### Trang Checkout

Cung cấp giao diện form để người dùng nhập thông tin giao hàng và thanh toán (lưu ý: chức năng xử lý thanh toán thực tế chưa được triển khai, hiện chỉ hiển thị thông báo đặt hàng thành công).

### Điều hướng

Chuyển hướng giữa các trang Chủ, Chi tiết, Cart và Checkout. Các link điều hướng đến trang About và Guide trên thanh điều hướng và footer.

### Tương tác UI cơ bản

Xử lý các trạng thái hover cho một số phần tử giao diện và đã khắc phục lỗi mở trang chi tiết khi click vào link trong Card game.

### Quản lý dữ liệu game

Lưu trữ thông tin các game (tên, giá, mô tả, link, link tải, v.v.) trong file `games.js

## Chương 3: Kết luận

### Kết quả đạt được:

* + Về cơ bản, ứng dụng đã có luồng cơ bản của một cửa hàng trực tuyến: xem sản phẩm -> thêm vào giỏ hàng -> xem giỏ hàng -> đi đến trang thanh toán.

### Bài học kinh nghiệm:

* + Lên kế hoạch giao diện sớm giúp tiết kiệm thời gian chỉnh sửa.
  + Tự động hóa triển khai giảm rủi ro sai sót thủ công.
  + Tối ưu hình ảnh quan trọng để cải thiện tốc độ tải.

### Mức độ đạt mục tiêu: ✔️ Đã đạt.

### Hạn chế:

* + Chưa có đăng nhập người dùng thật; dữ liệu giỏ hàng chỉ lưu tạm trên trình duyệt.
  + Chưa tích hợp hệ thống thanh toán thật.

### Hướng phát triển:

* + Bổ sung đăng nhập.
  + Tích hợp hệ thống thanh toán thật.

## Chương 4: Đánh giá thành viên

* + 22810209 Lâm Trọng Nghĩa - 353%
  + 24810216 Nguyễn Hưng Thịnh – 33%
  + 1881011 Viên Phạm Trí Dũng - 34%