Daniel Feliciano

Linkedin: Daniel Feliciano
GitHub:: Daniel Feliciano

47 9 96394653 daniew1000@gmail.com Centro – Marechal Candido Rondon - PR

OBJETIVO PROFISSIONAL

DESENVOLVEDOR BACK-END/MOBILE

RESUMO DE QUALIFICAÇÕES

Desenvolvedor Full Stack em formação pela EBAC – Escola Britânica de Artes Criativas e Tecnologia Profissional com perfil autêntico, criativo e focado em soluções práticas e eficientes.

Habilidades Técnicas:

• Linguagens de Programação:

- Python (Avançado):
 - Domínio dos tipos nativos, estruturas de dados, orientação a objetos (POO) e herança.
 - Experiência com bibliotecas como Requests, Pandas, Beautiful Soup, Seaborn, entre outras.
 - Habilidade para desenvolvimento de automações, raspagem de dados e análise de dados.

o C/C++ (Avançado):

- Conhecimento profundo em programação procedural e orientada a objetos.
- Domínio das estruturas de dados e recursos avançados da linguagem.
- Experiência na construção de sistemas de alto desempenho e em manipulação de hardware.

O PHP (Avançado):

- Sólido conhecimento dos tipos nativos, POO, PDO e tratamento de erros.
- Experiência com frameworks como Laravel e Yii2, desenvolvendo APIs robustas e sistemas web escaláveis.

JavaScript (Avançado):

- Conhecimento dos tipos nativos e principais funcionalidades da linguagem.
- Experiência com desenvolvimento front-end utilizando HTML, CSS, Bootstrap e pré-processadores (SASS/LESS).

C# e .NET (Intermediário):

Experiência com POO, Entity Framework Core e desenvolvimento de aplicações robustas na plataforma .NET.

o SQL:

- Domínio do CRUD, modelagem de bancos de dados relacionais e escrita de consultas complexas.
- Conhecimento em otimização de queries e boas práticas no uso de MySQL.

Dart e Flutter (Avançado):

- Domínio dos principais widgets e gerenciamento de estados com **GetX** e **Provider**.
- Conhecimento em **Testes Unitários**, **Widget Tests**, **Integration Tests**, **Insolate** e suas propriedades.
- Experiência com **Platform Channels** para integração nativa (Android/iOS) e desenvolvimento de **micro front-ends**.

Diferenciais:

- Capacidade de criar sistemas complexos orientados a objetos em diversas linguagens.
- Facilidade na resolução de problemas, utilizando abordagens diversas para correção de erros e bugs.
- Experiência prática no desenvolvimento de:
 - Sistemas de Análise de Dados.
 - Bancos de Dados otimizados e escaláveis.
 - Soluções Mobile modernas e responsivas com Flutter.
 - o APIs e Back-Ends robustos com FastAPI e PHP.

FORMAÇÃO

- Informática Básica Curso Sintrascoopa 10/2017 04/2018
- Analise de dados- Curso Profissionalizante em formação pela EBAC previsão 05/2024
- Administração Curso Colegio Estadual Ceretta -01/2022 a 01/2023
- Algoritmo Curso Curso em video -01/2023 a 04/2023

- C/C++ Curso Udemy 04/2023 a 08/2023
- Marketing Curso Colegio Estadual Ceretta 01/2022 a 01/2023
- PHP 7 COMPLETO Udemy 10/23 a 11/23
- SQL Udemy/Bzs 11/23 a 1/24
- Flutter completo Udemy 02/02/24 a 25/02/24
- ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMA BioPark Educação 02/2025 a 06/2027 (Cursando)

HISTÓRICO PROFISSIONAL

Allmaver Supermercado

04/2022-10/2022

Embalador a mão

Era embalador a mao ajudando principalmente o cliente final nas compras de ate empacotar as compras dele ate levar no meio de locomoção por lidar com o cliente final sempre estava em supervisão de chefes ou gerentes assim gerando uma habilidade emoção boa por conta que lidava com cliente final é um comportamento serio.

<u>Herbolab</u> 09/2022-11/2022

Auxiliar Administrativo

Auxiliava no escritório elaborando planilhas e textos, fazia entregas de documentos é também auxiliava na produção sempre tentando bater metas mensais gerando assim softs skil gerenciamento estratégico, lidar com metas, conhecimentos em software de edição de texto é principalmente resolução de problemas.

BZS Tecnologia 03/2023-12/2023

Dev Treiner

Auxiliava no suporte de rotinas e criação, trabalhei com PHP7,PYTHON, HTML,BOOTSTRAP, JQUERY, JS, FRAMEWORK YII 2 onde o PHP7 no framework YII2 foi a tecnologia que mais usei desenvolvendo assim um conhecimento profundo sobre a linguagem e frameworks sempre entregando as rotinas dentro do prazo tal experiência de estágio me deu oportunidade de conhecer o mercado de trabalho e como funciona o dia a dia de um desenvolvedor é seus problemas.

Calory Sistema 03/2024-Atual

Analista e desenvolvedor de sistemas

Na Calory Sistema, sou responsável pelo desenvolvimento de softwares em Flutter. Minha principal função é criar aplicativos do zero, liderando o processo desde o planejamento da estrutura até a implementação da interface de usuário e integração com a base de dados.

Além do desenvolvimento, também contribuo em diversas tarefas diárias, garantindo a eficiência operacional e a qualidade dos produtos entregues. Estou constantemente engajado em projetos desafiadores que ampliam meu conhecimento em tecnologias móveis e práticas de desenvolvimento ágil.

PROJETOS RELEVANTES

Cidade Brasil

Desenvolvido por C++ cidade brasil é um sistema de registros onde guardava em um banco de dados nome, endereço, idade de pessoas de certas cidades com possibilidade de fazer consultas nesse banco através do próprio sistema, é cálculos.

Analise Exploratória de dados de uma empresa de logistica

Análise de um conjunto de dados da empresa de logística Loggi, foi uma análise completa onde fiz todos os processos de uma análise exploratória Coleta, Data Wrangling, visualização é por último storytelling lembrando que peguei dados nada estruturados é transformei eles em estruturados em tabelas é com grafico dos mesmo com varios insights valiosos.

BZS SISTEMAS

Nesse projeto mergulhei em criar formulários de cadastros de clientes, empresa, funcionarios,fornecedores, produtos

em listas dos mesmos para editar, deletar, visualizar é relatórios que sao gerados de maneira dinamica sobre os movimentos dos mesmos. Usei as seguintes tecnologias no projeto: PostgreSql,PHP7,html, bootstrap, YII2 é arquitetura MVC. projeto está disponível no meu linkedin.

Envio Rapido

Em dezembro de 2023, desenvolvi o projeto EmailsAutom, uma aplicação web que simplifica o envio de e-mails personalizados sem depender de um banco de dados. Utilizando PHP, JavaScript, HTML e CSS, destaco recursos como templates HTML personalizáveis e armazenamento eficiente de dados por meio de cookies. A integração fluida entre front-end e back-end, aliada ao controle eficaz de sessões e cookies, garante uma experiência do usuário ágil e responsiva. Essa solução inovadora destaca-se pela flexibilidade, personalização e eficiência no envio de e-mails. Estou disponível para discutir mais detalhes sobre a implementação e os benefícios alcançados.

Bot do discord

Desenvolvi um bot do discord totalmente em python com conexão em um banco de dados AZURE, esse bot tem várias integrações como Jogos divertidos tipo xadrez,truco comandos de utilidades como um comando chamado Email que te dá capacidade de enviar emails sem acessar uma plataforma de emails é ranks é moedas internas do bot (coins).

Aplicativo Android/IOS de livros

Estou desenvolvendo um aplicativo móvel para a leitura de mangás asiáticos, conectando os usuários a uma ampla variedade de títulos através de uma API online. O aplicativo possui três telas principais: a tela inicial com abas de recomendações, lançamentos e mangás em andamento; a tela de detalhes do livro, que oferece informações abrangentes sobre cada mangá; e a tela de leitura, otimizada para uma experiência confortável de visualização das páginas. Além disso, há uma tela de cadastro de usuário, uma aba de pesquisa e um perfil do usuário para acesso rápido às configurações e biblioteca pessoal..

Sistema ERP FrutNorte

Desenvolvi um sistema ERP desktop utilizando Flutter (versão mais recente), MySQL 15 e GetX para controle de estado. O sistema inclui funcionalidades como CRUD de cadastros de pessoas e produtos, controle de entrada e saída de produtos, e controle de acesso. Enfrentei e superei o desafio de implementar a aplicação no Windows Server 2012, utilizando bibliotecas como flutter_hooks e bitsdojo_window para funcionalidades avançadas de desktop. Foquei na otimização do desempenho com cache e gestão de estado eficiente com GetX. Todo o desenvolvimento foi realizado no Visual Studio. Este projeto aprimorou significativamente minhas habilidades em desenvolvimento full-stack e resolução de problemas complexos. Disponível no meu Linkedin.

SSC - Sistema de Suporte ao Cliente

Desenvolvido em C# utilizando Windows Forms e .NET Core, o SSC é um sistema robusto de suporte técnico que visa melhorar a comunicação entre técnicos e clientes. Com funcionalidades avançadas de chat em tempo real, permite uma interação instantânea e eficaz, essencial para resolver problemas rapidamente.

Além do chat, o SSC oferece um completo CRUD (Create, Read, Update, Delete) para o gerenciamento de chamados de suporte, proporcionando uma gestão eficiente e organizada das demandas dos clientes. Para mais detalhes e ver o projeto em ação, visite meu perfil no Linkedin.

Nexus Manage - Sistema de Gestão para Vendedores do Mercado Livre

Desenvolvido com MySQL, Peewee e FastAPI, o Nexus Manage é uma plataforma robusta voltada para facilitar a vida dos vendedores no Mercado Livre. Como chefe do desenvolvimento do back-end, implementei uma arquitetura eficiente para gerenciar todas as operações do sistema, garantindo uma integração fluida com o front-end.

O Nexus Manage oferece funcionalidades abrangentes, incluindo automação de vendas, gerenciamento de estoque, e geração de relatórios detalhados. A plataforma foi projetada para otimizar o tempo dos vendedores, permitindo um controle centralizado de suas operações e maior eficiência nas vendas.

Para mais detalhes e ver o projeto em ação, visite meu perfil no Linkedin.

IDIOMAS

- Inglés Intermediario
- Espanhol Intermediário

COMPETÊNCIAS

- Google Collab
- Visual Studio Code
- Excel
- World
- Windows/Linux
- GitHub
- ARQUITETURA MVC
- BOTS
- YII2
- GITHUB

- FRAMEWORKS
- GitFlow
- Flutter
- Dart
- C#
- .NET
- Visual Studio
- EntityFrameworkCorePEWEEEFastApi