ARQUITECTURA EMPRESARIAL

Sandro bolaños

8 de marzo de 2020

Índice general

Ι	PR	OYECTO	9						
1.	Generalidades 11								
2.	Met	todología	13						
II	Al	RQUITECTURA	15						
3.	AD	M-Archimate	17						
	3.1.	Introducción	17						
	3.2.	ADM	18						
	3.3.	Archimate	19						
	3.4.	Caso de Estudio	20						
		3.4.1. Misión	20						
		3.4.2. Visión	20						
		3.4.3. Procesos	20						
		3.4.4. Roles	20						
		3.4.5. Funciones	20						
		3.4.6. Objetivos Organizacionales	20						
4.	Cap	oa de Negocio	21						
	4.1.	Introducción	21						
	4.2.	Punto de Vista de Organización	22						
		4.2.1. Modelo	22						
		4.2.2. Caso de Estudio	23						
	4.3.	Punto de Vista de Coperación de Actor	24						
		4.3.1. Modelo	24						
		4.3.2. Caso de Estudio	25						
	4.4.	Punto de Vista de Fcunión de Negocio	26						
		4.4.1. Modelo	26						

		4.4.2. Caso de Estudio	27
	4.5		28
	1.0.		28
			29
	4.6.		80
	1.0.		80
			31
	4.7.		32
			32
			3
5.	Cap	oa de Aplicación 3	5
	_	_	5
6.	Cap	oa de Tecnología 3	7
	_	_	87
7.	Сар	ea de Proyecto 3	9
			9
8.	Cap	oa de Motivación 4	1
	8.1.	Introducción	1
9.	Cap	ea de Estartegia 4	3
	9.1.	Introducción	3
10	.Patı	rones GoF 4	5
	10.1.	Introducción	5
11	.Patı	rones Creacionales 4	7
	11.1.	Introducción	7
	11.2.	Singleton	8
		11.2.1. Realización	8
			8
		1	8
		11.2.4. Fuentes	9
12	.Patı	rones Estructurales 5	1
	12.1	Introducción	1

ÍNDIC	E GENERAL	5
	trones de Comportamiento	53 53
III I	REFLEXIONES	55

Índice de figuras

3.1.	ADM $[2, 1, 4, 5, 3]$											18
4.1.	Modelo de Ogranización											22
	Modelo de Ogranización											
4.3.	Modelo de Ogranización											24
	Modelo de Ogranización											
	Modelo de Ogranización											
	Modelo de Ogranización											
	Modelo de Ogranización											28
4.8.	Modelo de Ogranización											29
4.9.	Modelo de Ogranización											30
	Modelo de Ogranización											
4.11.	Modelo de Ogranización											32
	Modelo de Ogranización											
	_											
11.1.	Realizacion de Singleton											48
11.2.	Realizacion de Singleton											48
11.3.	Realizacion de Singleton											49

$\begin{array}{c} \text{Parte I} \\ \\ \text{PROYECTO} \end{array}$

Generalidades

Metodología

${\bf Parte~II} \\ {\bf ARQUITECTURA} \\$

ADM-Archimate

3.1. Introducción

contenido...

3.2. ADM

 $contenido\dots$

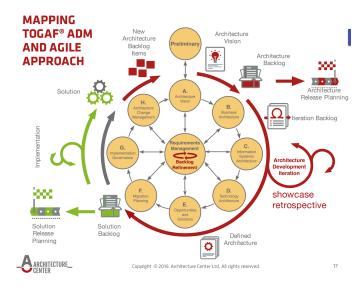


Figura 3.1: ADM [2, 1, 4, 5, 3]

19

3.3. Archimate

 $contenido\dots$

3.4. Caso de Estudio

contenido...

3.4.1. Misión

La malnutrición infantil es una problemática que genera un alto impacto social y económico a corto y a largo plazo y que en Colombia se ha convertido en un problema de salud pública, pues según cifras de Instituto Nacional de Salud [1] el $25\,\%$ de los niños menores de 5 años padece de Anemia...

- 3.4.2. Visión
- 3.4.3. Procesos
- 3.4.4. Roles
- 3.4.5. Funciones
- 3.4.6. Objetivos Organizacionales

Capa de Negocio

4.1. Introducción

 $contenido\dots$

4.2. Punto de Vista de Organización

4.2.1. Modelo

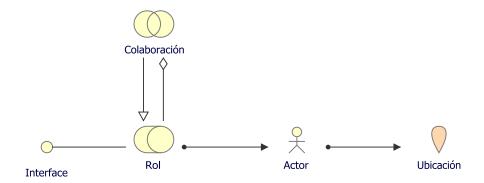


Figura 4.1: Modelo de Ogranización

23

4.2.2. Caso de Estudio

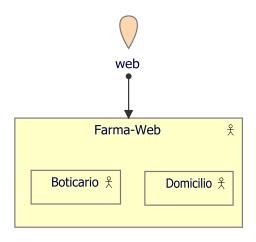


Figura 4.2: Modelo de Ogranización

4.3. Punto de Vista de Coperación de Actor

4.3.1. Modelo

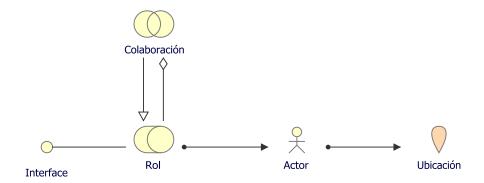


Figura 4.3: Modelo de Ogranización

25

4.3.2. Caso de Estudio

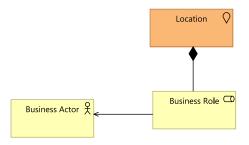


Figura 4.4: Modelo de Ogranización

4.4. Punto de Vista de Fcunión de Negocio

4.4.1. Modelo

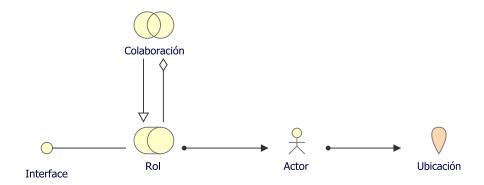


Figura 4.5: Modelo de Ogranización

4.4.2. Caso de Estudio

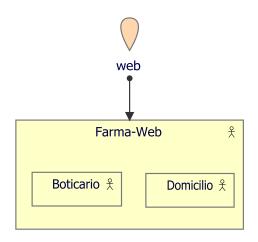


Figura 4.6: Modelo de Ogranización

4.5. Punto de Vista de Proceso de Negocio

4.5.1. Modelo

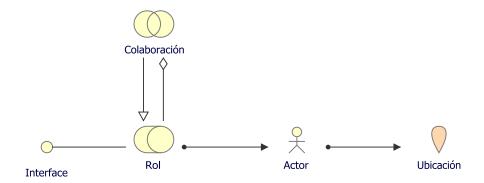


Figura 4.7: Modelo de Ogranización

4.5.2. Caso de Estudio

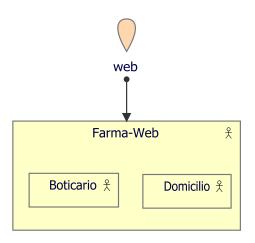


Figura 4.8: Modelo de Ogranización

4.6. Punto de Vista de Cooperación de Proceso de Negocio

4.6.1. Modelo

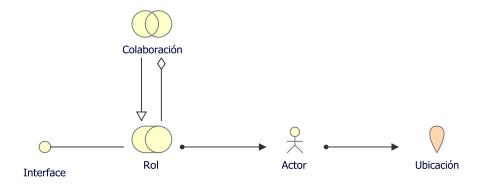


Figura 4.9: Modelo de Ogranización

4.6. PUNTO DE VISTA DE COOPERACIÓN DE PROCESO DE NEGOCIO31

4.6.2. Caso de Estudio

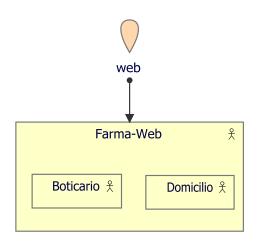


Figura 4.10: Modelo de Ogranización

4.7. Punto de Producto

4.7.1. Modelo

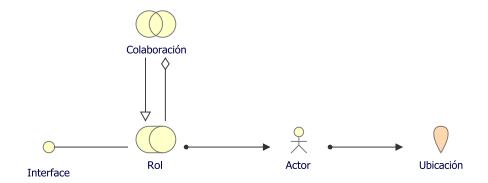


Figura 4.11: Modelo de Ogranización

4.7.2. Caso de Estudio

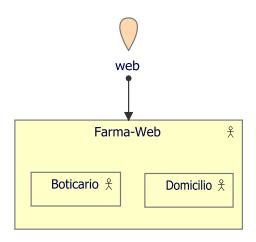


Figura 4.12: Modelo de Ogranización

Capa de Aplicación

5.1. Introducción

 $contenido\dots$

Capa de Tecnología

6.1. Introducción

Capa de Proyecto

7.1. Introducción

 $contenido\dots$

Capa de Motivación

8.1. Introducción

Capa de Estartegia

9.1. Introducción

Patrones GoF

10.1. Introducción

 $contenido\dots$

Patrones Creacionales

11.1. Introducción

11.2. Singleton

11.2.1. Realización

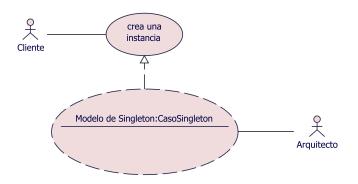


Figura 11.1: Realizacion de Singleton

11.2.2. Modelo

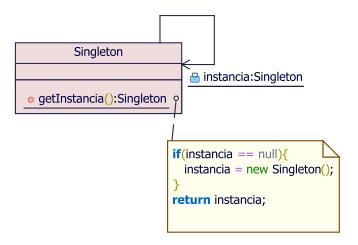


Figura 11.2: Realizacion de Singleton

11.2.3. Implementación

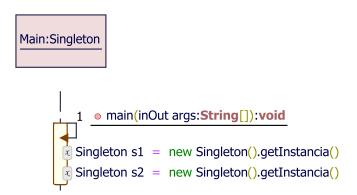


Figura 11.3: Realizacion de Singleton

11.2.4. Fuentes

Patrones Estructurales

12.1. Introducción

Patrones de Comportamiento

13.1. Introducción

Parte III REFLEXIONES

Bibliografía

- [1] M. A. Babar, I. Gorton, and R. Jeffery. Capturing and using software architecture knowledge for architecture-based software development. In *Fifth International Conference on Quality Software (QSIC'05)*, pages 169–176, Sep. 2005.
- [2] S. Bolanos. Metaproceso de Software.
- [3] K. E. Harper and A. Dagnino. Agile software architecture in advanced data analytics. In 2014 IEEE/IFIP Conference on Software Architecture, pages 243–246, April 2014.
- [4] T. Keuler, J. Knodel, M. Naab, and D. Rost. Architecture engagement purposes: Towards a framework for planning "just enougharchitecting in software engineering. In 2012 Joint Working IEEE/IFIP Conference on Software Architecture and European Conference on Software Architecture, pages 234–238, Aug 2012.
- [5] H. Koziolek, D. Domis, T. Goldschmidt, P. Vorst, and R. J. Weiss. Morphosis: A lightweight method facilitating sustainable software architectures. In 2012 Joint Working IEEE/IFIP Conference on Software Architecture and European Conference on Software Architecture, pages 253–257, Aug 2012.