

תרגיל מס' 1 – Assemblies ושפת C#

חלק 1 – גשש בלש

מטרות

- הטמעת המושגים הבסיסיים בעולם הפיתוח עם ה- .Net Framework. כגון:
 - PE
 - Assembly
 - MSIL
 - Metadata
- הכרת הכלי ildasm שמהווה חלק מסט הכלים שמגיעים עם ה- .NET Framework.
- חשיפה לקוד MSIL
- חשיפה ל- Assembly Manifest
- הבנת היתרונות והחסרונות שבקוד מנוהל

ידע נדרש

- הכרת המבנה של Assembly והמושגים השונים
- הכרת תחביר בסיסי בשפה הנתמכת ע"י ה- CLR (כדוגמת C#) כגון:
 - מחלקות - Classes
 - מרחב שמות – namespace
 - מתודות סטטיות
 - פרמטרים למתודות
 - משתני ערך (int, bool)
 - מחלקת Console
- עבודה עם הכלי – ildasm (Intermediate Language Disassembler)

הכינותי מראש

- קובץ ה- zip (שמכיל את המסמך הזה) מכיל גם קובץ בשם Ex01.exe
- מחשב שמותקן עליו .NET Framework. לצורך הרצת התוכנית והרצת הכלי ildasm.

התרגיל

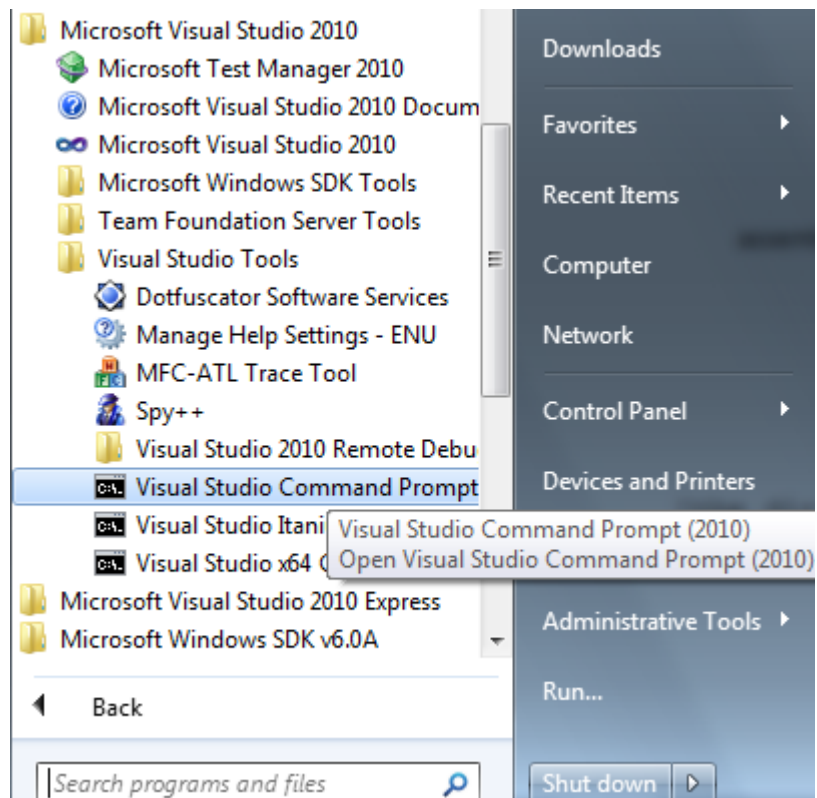
נתון לכם קובץ Ex01.exe שהוא אפליקציה דוט-נטית, המהווה מימוש של חלק מתרגילי התכנות של החלק השני (וכמה תוספות) בתוכנית אחת –

- ניתוח סדרות בינאריות
- שעון חול למתקדמים

בעת הרצת הקובץ תתבקשו להכניס שם משתמש וסיסמא על מנת להמשיך בפעולת התוכנית .

את שם המשתמש והסיסמא תגלו אחרי פעולות בילוש קצרות על הקובץ בעזרת הכלי לניתוח assemblies שנקרא ildasm

תזכורת: יש להריץ חלון console בסביבת דוט-נט:



ב- Console יש להגיע לתיקייה בה נמצא הקובץ Ex01.exe, ואז לכתוב את השורה הבאה –

```
[the dir of the exe file]>ildasm Ex01.exe
```

המשך בעמוד הבא..

יש להפעיל ildasm על הקובץ ולענות על השאלות הבאות:

1. האם הקובץ הזה הוא .NET Assembly? כן / לא (יש לסמן את התשובה הנכונה)

האם קובץ זה מהווה .NET PE? כן / לא (יש לסמן את התשובה הנכונה)

נימוק:

תארו את ה- Assembly:

- a. מה שמו? _____
- b. מה גרסתו? _____
- c. באיזה חלק של ה- assembly ישנן התשובות לסעיפים a, b? _____
- d. באילו assemblies אחרים הוא משתמש? (יש לתת שם וגרסה של כל אחד מהם)
- שם: _____ גרסא: _____
- שם: _____ גרסא: _____
- שם: _____ גרסא: _____

2. ניתוח ה- MSIL

עבור כל אחד מהטיפוסים בקוד, יש לתת תיאור מלא:

- a. סוג הטיפוס (class, struct, enum)
- b. שם הטיפוס
- c. רשימת הרכיבים (members) המוגדרים בטיפוס ותיאורם. התיאור כולל:
- i. Name
- ii. Type
- iii. Static / Instance
- iv. Access Modifier (public/private/protected)
- בנוסף, אם הרכיב הוא מתודה (פונקציה):
- v. סוג הערך המוחזר (return value type)
- vi. רשימת הפרמטרים שהיא מקבלת ותיאורם

יש למלא טבלה כזו:

Type (Struct/Class/Enum)	Name	Members (methods, fields)
Class	SomeClass	<ul style="list-style-type: none"> public static int SomeMethod(float) ...
		<ul style="list-style-type: none">

3. מהם שם המשתמש והסימא הנדרשים להרצת התוכנית? (כאן נדרשת עבודת בילוש קטנה...)

4. הריצו את התוכנית ותוכלו להבין חלק מהמצופה בחלק מהתרגילים הבאים.

חלק 2 – תכנות בסיסי

מטרות

- פיתוח אפליקציות דוט נט בעזרת ה- Visual Studio
- תרגול בכתיבת תוכנית בתחביר C#
- עבודה עם קלט/פלט בסביבת Console
- היכרות עם המחלקות string, int, float, char, math, StringBuilder

ידע נדרש

- היכרות עם כלי הפיתוח Microsoft Visual Studio
- היכרות עם אלמנטים בסיסיים ותחביר בסיסי של שפת C#

הכינותי מראש

- Microsoft Visual Studio מותקן על המחשב.

התרגיל

יש ליצור Solution חדש **לפי השם שמוגדר בהוראות ההגשה (!!!)**.

שימו לב, כדי ליצור קודם כל Solution ריק ורק אח"כ להוסיף לו פרויקטים:

File → New → Project → Other Project Types → Visual Studio Solutions → Blank Solution

עבור כל אחד מהסעיפים הבאים, יש ליצור פרוייקט נפרד בתוך ה- Solution.

[Right-Click on the solution node in the tree] → Add → New Project... → Visual C# → Windows → Empty Project

שמות הפרויקטים יהיו בפורמט B15_Ex01_X (כאשר X הוא מספר הסעיף).

- **באתר הקורס יש מסמך שמתאר באופן מפורט כיצד יש להכין את הפרויקטים לטובת התרגיל הזה.**

1. סדרות בינאריות

כתבו תוכנית הקולטת מהמשתמש 5 מספרים שלמים וחיוביים בני 3 ספרות כל אחד. אחרי כל מספר, המשתמש מקיש enter. (קלט לא חוקי ידווח למשתמש כלא חוקי והתוכנית תמתין לקלט חוקי). התוכנית תמיר את המספרים שהוכנסו לייצוג בינארי ותדפיס את הייצוג הבינארי שלהם. בנוסף, התוכנית תדפיס סטטיסטיקה לגבי הקלט:

- כמה מהמספרים שנקלטו, הספרות שלהם מהוות סדרה עולה ממש
 - כמה מהמספרים שנקלטו הספרות שלהם מהוות סדרה יורדת ממש
 - ממוצע ערכי המספרים שנקלטו
 - מה מספר הספרות (0/1) הממוצע של המספרים בייצוג הבינארי
- יש לספק דוגמאות הרצה על הקלטים (שימו לב – 058 הוא מספר חוקי):
- [508, 112, 860, 271, 133] , [383, 383, 121, 608, 369] , [058, 739, 406, 517, 352]

2. שעון חול למתחילים

כתבו תוכנית שמדפיסה למסך שעון חול של כוכביות באופן הבא:

```

* * * * *
* * *
*
* * *
* * * * *
```

כמובן, ישנן מספר דרכים לבצע תוכנית זו – למשל אפשר להכין מראש 5 שורות הדפסה מתאימות, הפתרון המבוקש צריך לבצע קריאה אחת בלבד למתודה WriteLine (ושהקריאה לה לא תהייה בתוך לולאה!).

3. שעון חול למתקדמים

כתבו תוכנית שתעבוד כמו תוכנית שעון החול למתחילים, אך תקבל את גובה השעון המבוקש כקלט מהמשתמש (יש לטפל בקלט שגוי!).

(נסו לממש זאת ע"י הפנייה ל- assembly שיצרתם בסעיף 2 (שעון חול למתחילים) ע"י כך שתוסיפו Reference מהפרויקט של הסעיף הזה לפרויקט של הסעיף הקודם).

במקרה של קלט זוגי, לשיקולכם: להוסיף שורה נוספת באמצע או להוסיף/להוריד 1.

יש לספק דוגמאות הרצה על הקלטים: 4, 7, 8, 6

4. ניתוח מחרוזת

כתבו תוכנית המקבלת כקלט מחרוזת בגודל של 10 תווים (למשל: aebctbarbe) ומחזירה: שימו לב, המחרוזת חייבת להיות מורכבת מאותיות באנגלית בלבד (גדולות או קטנות), או ממספרים בלבד. מחרוזות כגון 4a4er6c56y אינן חוקיות.

1. האם המחרוזת היא פלינדרום

2. אם מדובר במספר - את סכום הספרות. אם מדובר במחרוזת באנגלית – את מספר האותיות הגדולות שיש בה (Camel case)

5. סטטיסטיקות מספרים

כתבו תוכנית המקבלת מהמשתמש מספר שלם וחיובי בן 8 ספרות ומספקת את הפרטים הבאים:

1. כמה מהספרות גדולות מהספרה הראשונה במספר
2. כמה מהספרות קטנות מהספרה הראשונה במספר
3. מה הספרה הגדולה ביותר במספר
4. מה הספרה הקטנה ביותר במספר

שימו לב:

1. חובה להשתמש במחלקות ובמתודות הבאות:
 - `StringBuilder` – לא הכרנו בשיעור. דורש מחקר עצמאי.
 - `string.Format` (נכיר בשיעור הבא)
 - `int.TryParse` – לא הכרנו בשיעור, יש דוגמא בדוגמת הקוד באתר ונכיר בשיעור הבא
 - `Math` – לא הכרנו בשיעור. דורש מחקר עצמאי.
 - `Char` – לא הכרנו בשיעור. דורש מחקר עצמאי.
 - מתודות נוספות של המחלקה `string` שיכולות לעזור.
2. קטעי קוד שכתבנו בכיתה נמצאים באתר תחת קטגוריית "הרצאות".
3. את הסעיף של בינארי לעשרוני יש לממש בעצמכם, ולא להשתמש במתודה קיימת שמבצעת זאת.
4. בכל הסעיפים, בכל מקרה של קלט לא חוקי, התוכנית תדווח למשתמש שהקלט אינו חוקי ותבקש קלט חוקי.

הגשה

- יש להגיש עד ליום א', 26 לאפריל 2015, בשעה 22:00.
- ההגשה תתבצע לתיבת המייל של התרגילים של הקורס כמפורט במסמך הוראות הגשה שניתן למצוא באתר הקורס. נקודות ירדו למי שלא יפעל בדיוק לפי ההוראות.
- אין צורך לתעד בפורמט XML (עוד לא למדנו)
- יש לספק דוגמאות הרצה ע"י הדבקת תצלומי מסך של ה- `console` למסמך וורד אותו אתם מגישים כפיתרון לחלקו הראשון של התרגיל. על קובץ ה- `doc`. להימצא באותה תיקייה של קובץ ה- `sln`.
שמו של הקובץ יהיה: Ex01_ScreenShots.doc
- יש לעמוד בתקנים לכתיבת קוד כפי שמפורט במסמך הרלוונטי שניתן למצוא באתר הקורס. אי עמידה בתקנים גוררת הורדה בניקוד.
- **שימו לב למחוק את תיקיות ה- bin/obj מקובץ הזיפ לפני שאתם מגישים!**
- כל יום איחור יוריד 4 נקודות מציון התרגיל.
- ניתן להיעזר בקבוצת הפייסבוק של הקורס כדי לשאול שאלות בנוגע לתרגיל - <https://www.facebook.com/groups/dn.course.hit.15B>
- נא להימנע מהעתקות (הן מתגלות מאוד בקלות)

בהצלחה ☺