

Projeto de Bloco

Aluno: Daniel Rodrigues de Barros Braga

Projeto: TuristandoRio

Introdução e Tema

- Desenvolvimento IOS: Objective-C e Swift
- Projeto Final - TuristandoRio



Requisitos de Software

- Obter informações dos principais pontos turísticos do Rio
- Obter suas localidades através do framework MapKit
- Definir uma rota para o local escolhido através do aplicativo Mapas do IOS.

Linguagem

- Swift

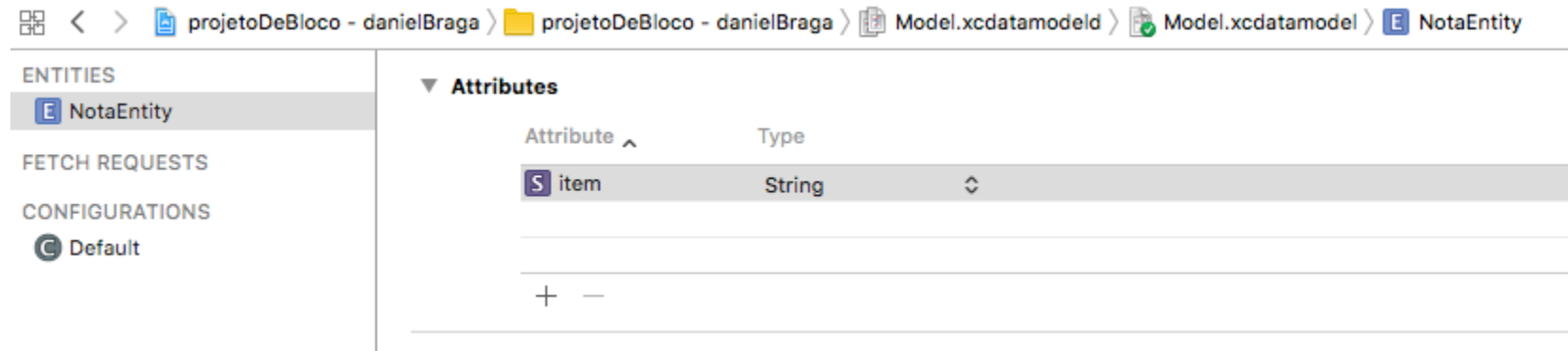


Base de Dados

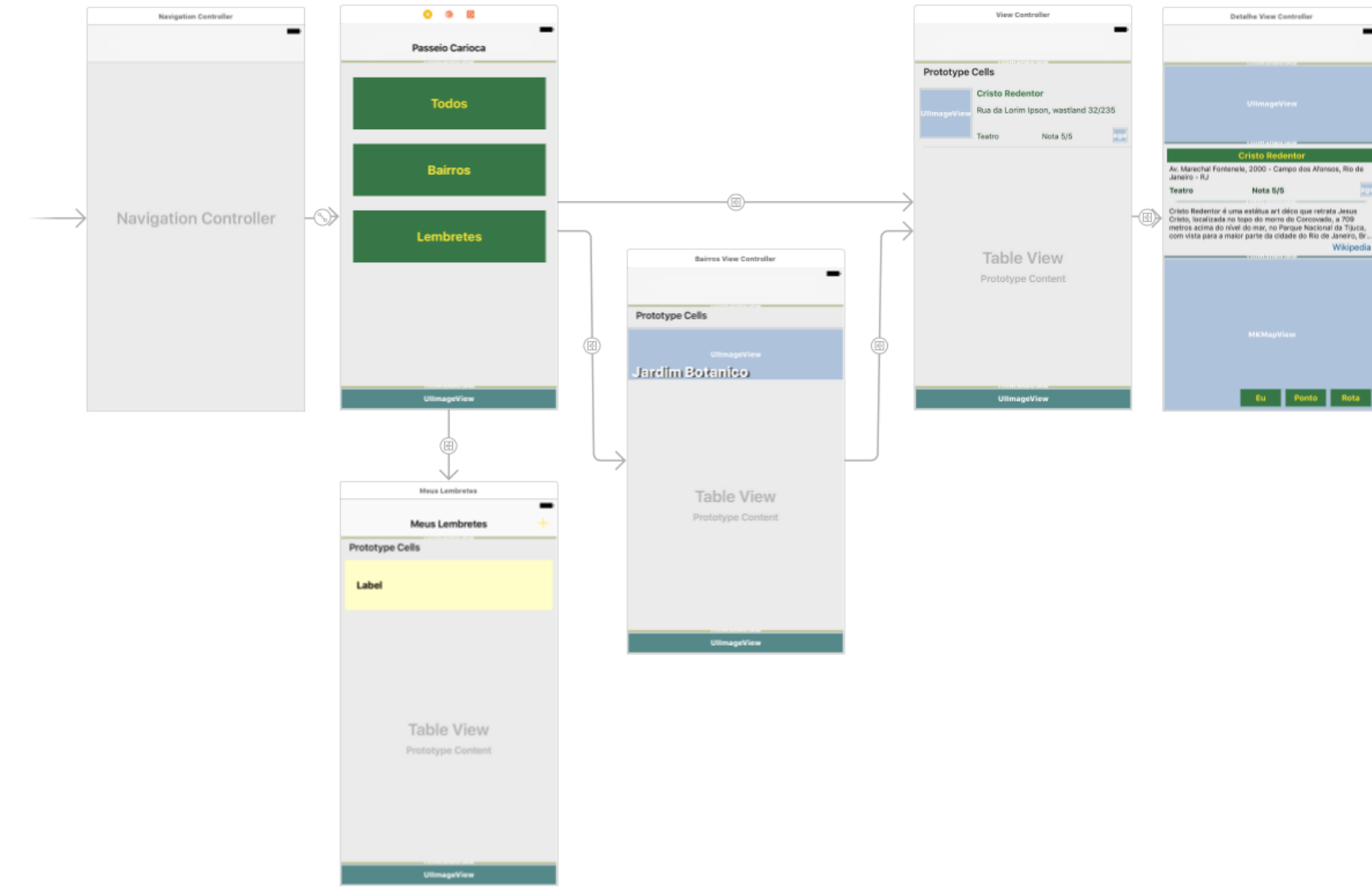
- 25 pontos turísticos da cidade do Rio de Janeiro
- Nomes, foto, endereço, bairro, tipo de atração turística, nota, tipo de ambiente
- Armazenados em Property List

Diferencial

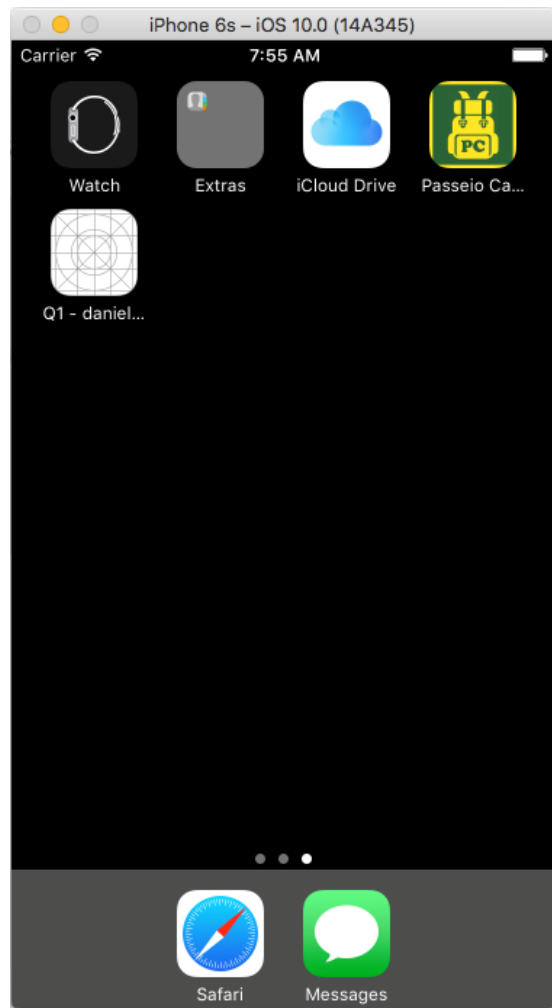
- To do List
- Core Data



Storyboard



Telas do Aplicativo

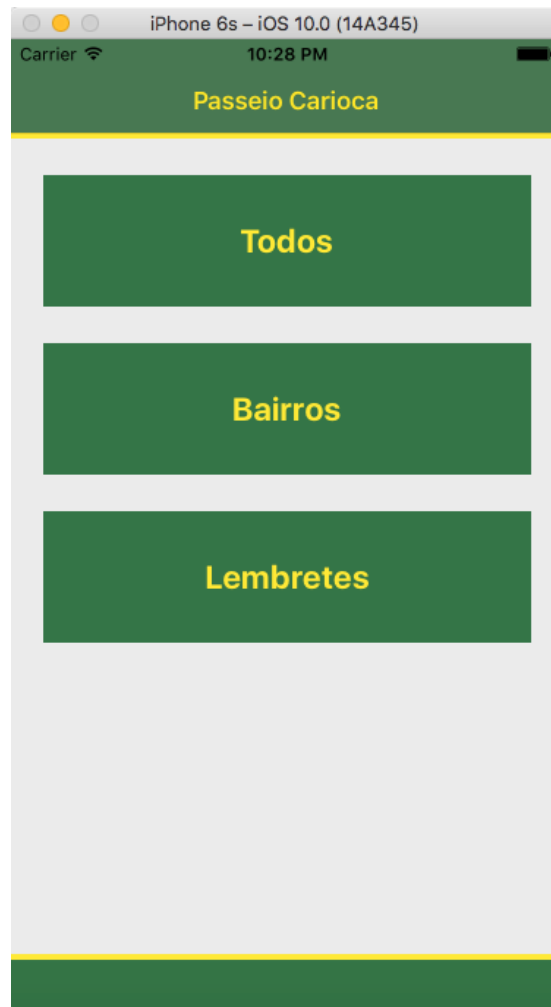


Ícone



Launch Screen

Telas do Aplicativo

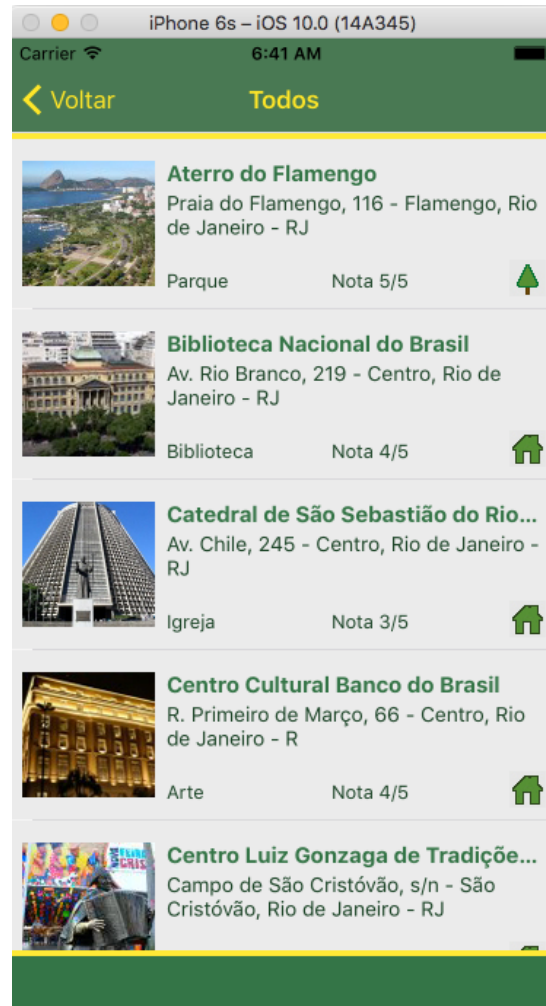


Main



Bairros

Telas do Aplicativo

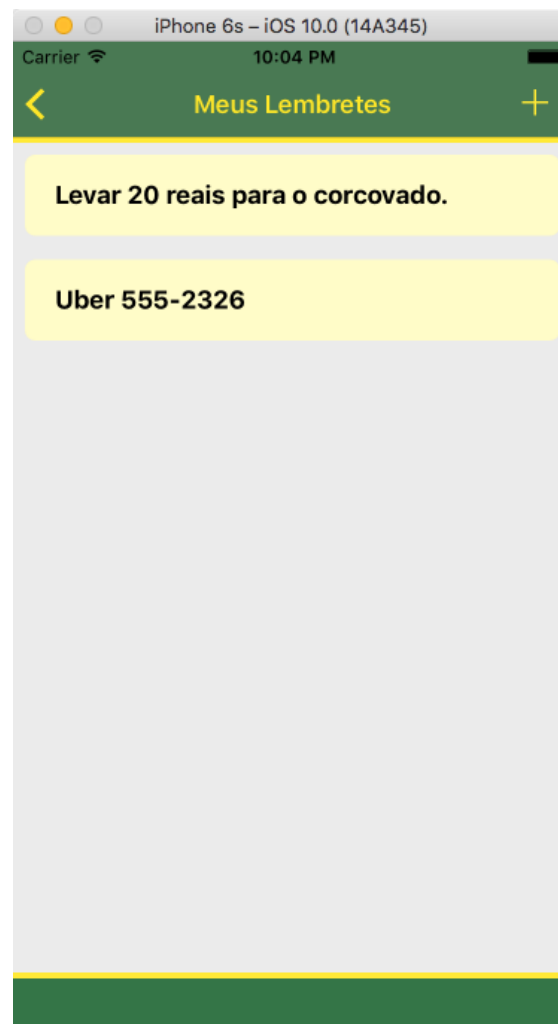


Pontos Turísticos



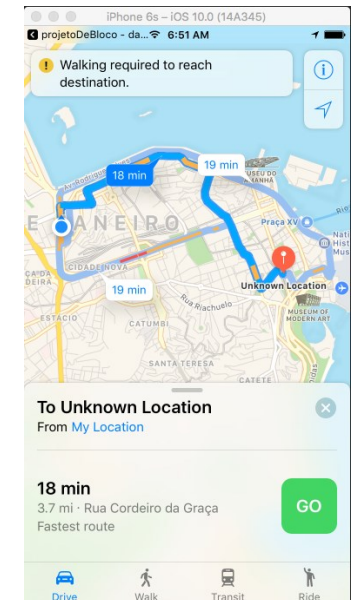
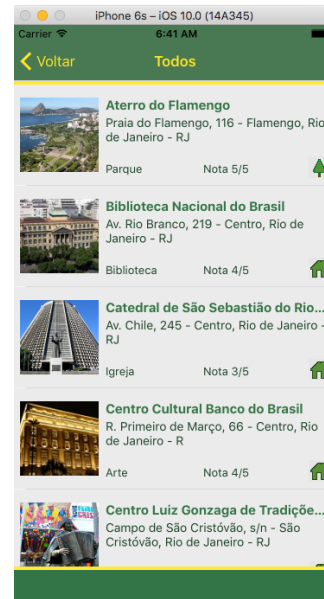
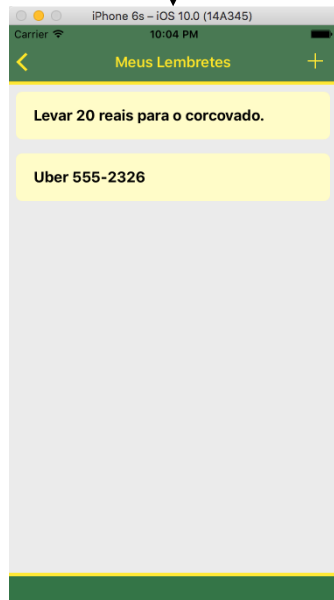
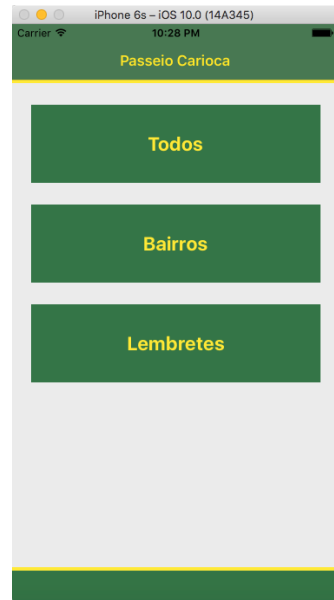
Detalhe

Telas do Aplicativo



Lembrete

Navegação



Conclusão