

DANIEL GUILLERMO CRESPO DUARTE

Desarrollador Senior iOS | +9 años de experiencia

Ciudad: Bogotá, Colombia | Teléfono: +57 3153631596 | Correo: daniel38_14@hotmail.com

GitHub: <https://github.com/danielCDuarte>

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/daniel-guillermo-crespo-duarte-ios-developer>

PERFIL PROFESIONAL

Desarrollador iOS Senior con más de 9 años creando aplicaciones móviles de alto impacto para sectores fintech, e-commerce, salud y startups. Especializado en Swift, Objective-C y arquitecturas limpias (MVVM, VIPER). Experiencia comprobada implementando TDD, Clean Code y programación reactiva con Combine y RxSwift. Sólidos conocimientos en persistencia de datos (CoreData, SwiftData, Realm), concurrencia moderna (async/await) y protocolos de seguridad. Historial demostrado de entregar soluciones innovadoras con código mantenible y experiencias de usuario excepcionales.

COMPETENCIAS TÉCNICAS

Lenguajes: Swift 5, Objective-C.

Frameworks iOS: UIKit, SwiftUI, Combine, CoreData, SwiftData, URLSession, XCTest, UITest. **Arquitecturas:** MVVM, VIPER, Clean Architecture, MVC, MVP.

Metodologías: Agile, Scrum, TDD, CI/CD, Clean Code.

Principios de desarrollo: SOLID, DRY, Refactoring, Code Reviews **Herramientas:** Xcode, Git, GitFlow, Jenkins, TestFlight, Jira, Confluence **Seguridad:** Keychain, Encriptación, Autenticación Biométrica.

APIs: REST, JSON, Swagger.

Bases de datos: CoreData, SwiftData, Realm, UserDefaults

Herramientas de calidad: SonarQube, SwiftLint.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Desarrollador iOS Senior | Vass

Noviembre 2024 - Enero 2025 (3 meses) | Remoto, Colombia

Desarrollo de aplicación bancaria móvil iOS (Pibank/Banco Pichincha para EE.UU.):

- Lideré el desarrollo del módulo "Deposit Money" permitiendo transacciones bancarias seguras, incrementando el uso de la funcionalidad en un 25%.
- Implementé prácticas de CI/CD reduciendo tiempos de despliegue en 30%, mejorando la eficiencia del equipo.
- Diseñe e implementé módulo de transferencias bancarias usando UIKit y arquitectura VIPER.
- Desarrollé sistema de validación en tiempo real con async/await, reduciendo errores de formulario en 40%.
- Refactoricé componentes clave reduciendo errores reportados en 20% y aumentando velocidad de aplicación en 15%.
- Implementé autenticación biométrica (Face ID/Touch ID) con LocalAuthentication framework. Aseguré cobertura de pruebas unitarias del 90% garantizando estabilidad y calidad.
- Mentorizado a desarrolladores junior en patrones de diseño iOS (Delegate, Observer).
- Participación activa en ceremonias Scrum (planificación, retrospectivas).

Tecnologías: Swift, UIKit, VIPER, Async/await, CI/CD, XCTest, LocalAuthentication, Git.

Desarrollador iOS Senior | Stori

Octubre 2022 - Julio 2024 (1 año 10 meses) | Remoto, México Desarrollo de aplicación iOS para Depósitos Stori México:

- Implementé flujo completo de depósitos bancarios en Swift con UIKit/SwiftUI, beneficiando a más de 100,000 usuarios.
- Integré APIs RESTful con URLSession para procesamiento seguro de transacciones. Optimicé rendimiento reduciendo tiempo de carga en 25% mediante refactorización.
- Migré componentes legacy a Swift Concurrency (async/await) mejorando mantenibilidad.
- Implementé prácticas CI/CD reduciendo tiempo de entrega de nuevas funcionalidades en 40%.
- Desarrollé sistema de autenticación biométrica (Face ID/Touch ID) para transacciones seguras.
- Logré cobertura de pruebas unitarias del 85%, reduciendo errores en producción.
- Colaboré con equipo backend en diseño de APIs usando Swagger.
- Participé en ceremonias ágiles (Scrum) y revisiones de código (GitFlow).

Tecnologías: Swift, UIKit, SwiftUI, URLSession, Async/await, XCTest, GitFlow, Swagger.

Desarrollador iOS | Imagemaker

Noviembre 2021 - Octubre 2022 (1 año) | Remoto, Chile Desarrollo de aplicaciones iOS nativas para retail (Alvin y Unimarc):

- Implementé módulo de carrito de compras para aplicación Alvin, aumentando conversiones de ventas en 15%.
- Refactoricé componentes clave de aplicación Unimarc, mejorando rendimiento y reduciendo tiempos de carga en 20%.
- Implementé TDD y pruebas unitarias, logrando cobertura del 80% y reduciendo errores en producción en 30%.
- Reduje bugs reportados en Jira en 30%.
- Establecí pipeline con Jenkins para builds automatizados y despliegues en TestFlight.
- Coordiné con equipos UX/UI (Figma) para implementar diseños responsive.
- Mentorizado a desarrolladores junior en patrones MVVM y Clean Architecture.

Tecnologías: Swift, UIKit, MVVM, Clean Architecture, TDD, Jenkins, TestFlight, Jira, Figma.

Desarrollador iOS | Condor Labs

Septiembre 2020 - Noviembre 2021 (1 año 3 meses) | Remoto, Colombia Desarrollo de aplicación iOS para educación médica (Propelus, EE.UU.):

- Lideré desarrollo del módulo "Aprendizaje" permitiendo a más de 1,000 profesionales médicos acceder a contenido educativo interactivo.
- Implementé Clean Code y Clean Architecture, mejorando mantenibilidad y reduciendo tiempos de desarrollo en 25%.
- Refactoricé componentes clave reduciendo errores en 15% y aumentando satisfacción de usuario en 10%.
- Implementé arquitectura MVVM con Clean Architecture.
- Modularicé codebase con Swift Package Manager mejorando escalabilidad.

Tecnologías: Swift, UIKit, MVVM, Clean Architecture, Swift Package Manager.

Desarrollador iOS | Accenture

Noviembre 2018 - Marzo 2020 (1 año 5 meses) | Bogotá, Colombia Desarrollo de aplicación de tarjeta de crédito para Banco Itaú Colombia:

- Lideré desarrollo de aplicación utilizada por más de 10,000 usuarios, mejorando experiencia y aumentando transacciones en 20%.
- Implementé prácticas DevOps reduciendo tiempo de despliegue en 35%.
- Contribuí a aplicación unificada integrando tarjetas de crédito y cuentas de ahorro, aumentando retención de usuarios en 10%.

Tecnologías: Swift, Objective-C, UIKit, REST APIs, DevOps

Desarrollador iOS | Excellentiam Soluciones Empresariales

Abril 2017 - Mayo 2018 (1 año 2 meses) | Bogotá, Colombia

Desarrollo de aplicación de seguros médicos para Allianz Seguros Colombia:

- Implementé módulo de cotización en tiempo real aumentando conversiones en 15%.
- Aseguré calidad mediante pruebas unitarias, logrando cobertura del 85% y reduciendo errores en producción en 25%.
- Refactoricé componentes clave mejorando rendimiento y reduciendo tiempos de carga en 20%.

Tecnologías: Swift, Objective-C, UIKit, XCTest.

Desarrollador Full Stack Junior | Ekoomedia INC

Enero 2016 - Marzo 2017 (1 año 3 meses) | Bogotá, Colombia Desarrollo de soluciones web y móviles:

- Lideré desarrollo de API REST para proyecto Ekoobot, permitiendo integración fluida entre aplicaciones.
- Implementé frontend web en ReactJS, mejorando experiencia de usuario y aumentando retención en 10%.
- Desarrollé aplicaciones móviles en React Native e iOS nativo expandiendo mercado de la empresa.

Tecnologías: iOS, React Native, ReactJS, REST APIs.

Desarrollador Full Stack Junior | APLIKO Fábrica de Apps

Noviembre 2014 - Enero 2016 (1 año 3 meses) | Bogotá, Colombia

Desarrollo de aplicativos web y móviles:

- Creé servicios web con CakePHP para proyectos como "Centros Comerciales" y "ABC Diabetes".
- Desarrollé aplicaciones móviles utilizadas por más de 10,000 usuarios, mejorando satisfacción del cliente en 15%.
- Implementé soluciones híbridas reduciendo costos de desarrollo en 20%.

Tecnologías: iOS, HTML5, CSS3, JavaScript, PHP, MySQL.

FORMACIÓN ACADÉMICA

- **Ingeniería de Sistemas** | Universidad ECCI En curso (Finalización estimada: Mayo 2025)
Especialización en desarrollo de software y arquitecturas de sistemas
- **Tecnólogo en Desarrollo Informático** | Universidad ECCI Enero 2020 - Junio 2023
Graduado con enfoque en desarrollo de software y redes
- **Técnico en Desarrollo Informático** | Servicio Nacional de Aprendizaje (SENA) Enero 2011 - Diciembre 2012
Formación técnica en desarrollo de software y bases de datos
- **Bachiller Técnico en Desarrollo Informático** | Colegio Aldemar Rojas Plazas Enero 2011 - Diciembre 2012

CERTIFICACIONES

- Certificate Level 3 - Open English (Marzo 2025)
- Test Driven Development in iOS Using Swift - Udemy (Febrero 2025)
- Swift for Intermediate & Advanced Developers - Udemy (Enero 2025)
- Async/await and Actors - Concurrency in Swift - Udemy (Noviembre 2024)
- Design Patterns in Swift - Udemy (Octubre 2024)
- Guía Completa del Framework Combine en iOS - Udemy (Octubre 2024)
- Pruebas Unitarias Swift Desde Cero - Udemy (Octubre 2024)
- The Complete iOS App Developer Bootcamp | iOS 17 - Udemy (Octubre 2024)
- Escritura de Código Limpio - Udemy (Octubre 2024) Base de Git, GitHub - Desafío Latam (Octubre 2024)
- Master CI/CD for iOS Developers - Udemy (Octubre 2024)
- Writing Clean Code - Udemy (Octubre 2024)
- Scrum Foundation Professional Certificate - Certiprof (Octubre 2022)
- iOS y Swift: El completo de iOS Bootcamp - Udemy (Octubre 2020)
- Scrum Master - Itera (Octubre 2019)

IDIOMAS

- Español: Nativo
- Inglés: Básico (En curso, Open English)