Universidad Galileo Introducción a la programación de computadoras Daniel Carmona 15/01/2024



Actividad Extra- Unidad I

• **Problema:** En mi trabajo anterior, nos enfrentamos a un problema de falta de comunicación entre varias partes, lo cual resultó en errores que se podían resolver conversando. La falta comenzó cuando los equipos delegaban a otras personas para decir ciertas cosas, y se convirtió en un teléfono descompuesto y perjudicó a todos.

• Solución:

- 1. Reuniones regulares entre los equipos involucrados
- 2. Comunicación directa para no depender de delegados o intermediarios
- 3. Clarificar los roles y responsabilidades de cada miembro para minimizar los malentendidos
- 4. Retroalimentación constructiva para animar a todos a expresar sus preocupaciones
- 5. Documentar cada trabajo para manterner los documentos actualizados
- 6. Proporcionar canales adicionales, como correos electrónicos o herramientas de mensajería, para aclaraciones rápidas a dudas o consultas.
- 7. Programar sesiones regulares para abordar posibles problemas de comunicación entre el equipo
- 8. Realizar evaluaciones periódicas para identificar posibles brechas en la comunicación.





and demonstrating an understanding of the basic concepts of Computer Science.

Had Farton

Hadi Partovi, Co-founder and Chief Executive Officer, Code.org

To learn beyond your first hour, visit Code.org

Infosys Foundation USA made the generous gift to sponsor your learning.