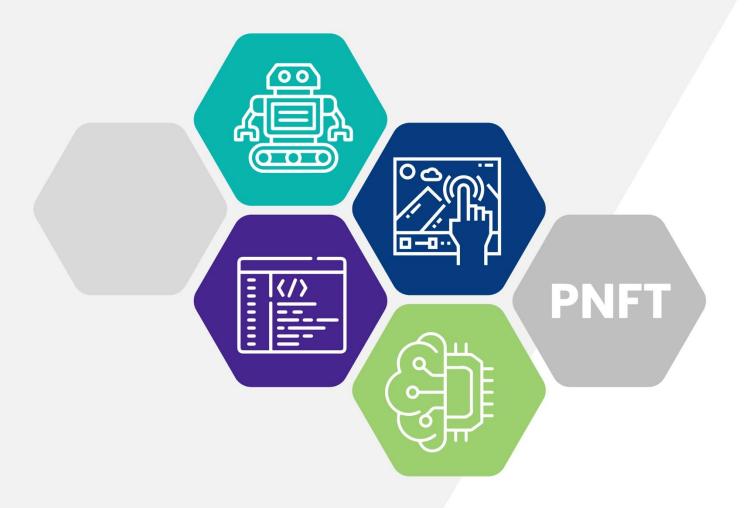


# Saberes conceptuales esenciales

Formación tecnológica, 2025

Noveno



PROGRAMA NACIONAL DE FORMACIÓN TECNOLÓGICA Dirección de Recursos Tecnológicos en Educación





#### **CONTENIDO**

CONSIDERACIONES PARA LA IMPLEMENTACIÓN DE LOS SABERES	3
Apropiación tecnológica y digital - Programación y algoritmos — Ciencia de datos e Inteligencia artificial	4
INDICADORES DE EVALUACIÓN PARA LA PRIMERA ETAPA DEL PROYECTO	7
CRÉDITOS	
REFERENCIAS	17





# CONSIDERACIONES PARA LA IMPLEMENTACIÓN DE LOS SABERES

Las áreas de conocimiento que se abordan en este nivel son: **apropiación tecnológica y** digital, programación y algoritmos, ciencia de datos e inteligencia artificial.

Cabe aclarar que, el área de conocimiento, computación física y robótica, no está contemplada dentro de la malla curricular para este nivel. Esta es la razón por la cual en noveno se cuenta con dos escenarios.

En este nivel, los saberes esenciales según el escenario abarcan dos o tres áreas de conocimiento interrelacionadas. Por esta razón, **el educador tiene la tarea y responsabilidad de identificar cómo correlacionar esos saberes**, de modo que se puedan ir amarrando en el diseño de actividades de mediación en la matriz de planeamiento.

Por ejemplo, en el segundo periodo, los saberes de **riesgos en línea** (área de apropiación tecnológica) pueden combinarse con el saber de **colecciones de datos** (área de programación). Un ejemplo práctico es pedir a los estudiantes que construyan una matriz (colección de datos bidimensional) para organizar diferentes tipos de riesgos en línea y sus posibles consecuencias. Luego, se puede programar un sistema sencillo que utilice esta matriz base y, al consultar sobre un riego específico, muestre un ejemplo y una acción de prevención.

El ejemplo anterior puede enriquecerse al integrar el saber de **Ciberseguridad** (área de ciencia de datos), fomentando una discusión en clase sobre la importancia de la protección de datos personales y cómo prevenir esos riesgos en el entorno digital.





# Apropiación tecnológica y digital - Programación y algoritmos - Ciencia de datos e Inteligencia artificial

# I periodo

Subárea	Saberes conceptuales esenciales	Indicador de logro	Indicador de evaluación
Experiencias	Servicios de	Aplicar los	Aplica los
de uso con la	internet:	conocimientos de la	conocimientos de la
tecnología	-Encuestas	encuesta y/o	encuesta y/o
	-Formularios	formulario en la	formulario en la
		elaboración de	elaboración del
		productos digitales.	producto digital.
Experiencias	Bases de datos:	Aplicar los	Aplica los
de uso con la	-Funciones	conocimientos de	conocimientos de
tecnología	básicas:	funciones básicas,	creación y edición er
	Creación	creación, edición y	bases de datos en la
	Edición	guardado de bases de	elaboración de un
	Guardado	datos en la elaboración	producto digital.
		de un producto digital.	
			Aplica los
			conocimientos de
			guardado en bases
			de datos en la
			elaboración de un
			producto digital.





	٠			
	<b>Área de conocimiento:</b> Programación y algoritmos			
Subárea	Saberes conceptuales esenciales	Indicador de logro	Indicador de evaluación	
Fundamentos de programación	Aplicación de algoritmos para la resolución de problemas.	Aplica los conocimientos de algoritmos en la programación de productos digitales para la resolución de problemas.	Aplica diagramas de flujo para el desarrollo de habilidades en la resolución de problemas.  Aplica pseudocódigos para el desarrollo de habilidades en la resolución de problemas.	
Entorno de programación	Entorno de programación textual y/o bloques	Aplica los conocimientos de un entorno de programación textual y/o bloques en la construcción de productos digitales para la resolución de problemas.	Aplica los conocimientos del entorno de programación, durante la exploración de la programación para el desarrollo de habilidades en la resolución de problemas.	
Fundamentos de programación	Estructuras de control: -Condicionales:DefiniciónTipos:SimpleAnidada	Emplea los conocimientos de condicionales en un entorno de programación textual o bloques para el desarrollo de habilidades en resolución de problemas.	Emplea condicionales simples en el entorno de programación para el desarrollo de habilidades en la resolución de problemas.  Emplea condicionales anidades en el entorno de	





			programación para el desarrollo de habilidades en la resolución de problemas.
Fundamentos	Estructuras de	Emplear los	Emplea estructuras
de	control:	conocimientos de	de repetición en el
programación	Ciclo:	ciclos en la solución de	entorno de
	-Definición.	problemas, que	programación,
	-Tipos.	involucran estructuras	optimizando la
	-Sintaxis.	de repetición,	resolución de
		optimizando la	problemas.
		eficiencia del	
		programa.	

Área	Área de conocimiento: Ciencia de datos e inteligencia artificial		
Subárea	Saberes conceptuales esenciales	Indicador de logro	Indicador de evaluación
	Inteligencia Artificial: -DefiniciónUsos en el contexto laboral y personal	Explicar la definición de inteligencia artificial y sus usos en el contexto laboral y personal.	Explica la definición de inteligencia artificial y sus usos en el contexto laboral y personal.
	Inteligencia artificial generativa: -Consecuencias del uso inadecuado.	Identificar las repercusiones del uso inapropiado de herramientas generativas que incorporan Inteligencia Artificial en la productividad tanto laboral como personal.	Identifica al menos dos repercusiones del uso inapropiado de herramientas generativas que incorporan Inteligencia Artificial en la productividad





	tanto laboral como
	personal.

# II periodo

<b>Área de conocimiento:</b> Apropiación tecnológica y digital			
Subárea	Saberes conceptuales esenciales	Indicador de logro	Indicador de evaluación
Impacto de	Riesgos en	Emplear los	Emplea el
las TD	línea:	conocimientos de	conocimiento que
	-Acceso a	riesgos en línea para	posee sobre riesgo en
	información	abstenerse al acceso de	línea para prevenir el
	inapropiada.	información inapropiada	ciberacoso y el sexting
	-Ciberadicción	en sitios y aplicaciones	para abstenerse al
	-Ciberacoso	en dispositivos	acceso de información
	-Sexting	electrónicos.	inapropiada en sitios y
			aplicaciones en
		Emplear los	dispositivos
		conocimientos de	electrónicos.
		riesgos en línea en la	
		utilización de sitios y	Emplea el
		aplicaciones para un	conocimiento que
		comportamiento	posee sobre riesgo en
		apropiado en línea.	línea para mantener un
			comportamiento
			apropiado en sitios y
			aplicaciones en
			dispositivos
			electrónicos.
			Emplea estrategias
			para prevenir la
			ciberadicción y realizar
			un uso equilibrado y





			saludable de la
			tecnología.
Experiencias	Modelado 3D:	Aplicar los	Usa las funciones
de uso con	-Creación	conocimientos de	básicas de un software
la tecnología	-Edición	creación, edición y	en línea utilizando un
	-Formato en	formato en relación con	objeto ya creado en
	relación con su	el uso del modelado 3D	modelado 3D.
	uso	durante la elaboración	
		de un producto digital.	

	<b>Área de conocimiento:</b> Programación y algoritmos			
Subárea	Saberes conceptuales esenciales	Indicador de logro	Indicador de evaluación	
Fundamentos	Colecciones de	Emplea los	Emplea colecciones de datos	
de	datos	conocimientos	bidimensionales en la	
programación	bidimensionales.	de colecciones	resolución de problemas.	
		de datos		
		bidimensionales		
		en la		
		programación		
		de productos		
		digitales para la		
		resolución de		
		problemas.		





Ár	ea de conocimiento	: Ciencia de datos e	e inteligencia artificial
Subárea	Saberes conceptuales esenciales	Indicador de logro	Indicador de evaluación
	Herramientas generativas: -Para la productividad laboral -Uso personal	Conocer herramientas generativas que favorecen la productividad laboral y personal.	Identifica al menos dos herramientas generativas que favorecen la productividad laboral y personal (ejemplos: diseño de páginas web, presentaciones, logotipos).
	Ciberseguridad: -Definición -Importancia en la protección de datos.	Comprender la definición de ciberseguridad y su relevancia en la protección de datos en los ámbitos laboral y personal.	Describe la definición de ciberseguridad y su relevancia en la protección de datos en los ámbitos laboral y personal.





# Indicadores de evaluación para la primera etapa del proyecto

A continuación, se presenta la lista de indicadores de logro y de evaluación que se deben considerar para trabajar en la **primera etapa "Inicial" del componente Proyecto**, en III ciclo y educación diversificada.

#### Indicadores de logro primera etapa del componente proyecto

Indicador de logro	Indicador de evaluación
<b>Describir</b> las necesidades, deseos y	<b>Describe un problema o situación</b> por
motivaciones de usuarios o clientes que tienen	resolver que es <b>importante</b> para un
un problema o situación por resolver.	usuario o cliente.
(Empatizar)	
	Registra los intereses y necesidades
	<b>del usuario</b> ante un problema o
	situación a resolver, por medio de
	entrevistas, observaciones,
	grabaciones, encuestas, entre otras.
Sintetizar los hallazgos relacionados con los	Sintetiza los intereses y necesidades del
intereses y necesidades del usuario o cliente,	usuario o cliente en la construcción de
de modo que se entienda con claridad el	un <b>producto comunicativo</b> .
problema o situación a resolver. ( <b>Definir</b> )	
Seleccionar de un conjunto de ideas, la que	Selecciona la idea que ofrezca la
brinda la solución más eficiente para ofrecer	solución más eficiente para resolver el
una posible solución a un problema o situación	problema o situación.
por resolver. (Idear)	
	Justifica de manera clara, con dos
	ideas, por qué la solución elegida es la
	<b>más eficiente</b> , comparándola con otras.





#### **Créditos**

#### Equipo implementación de la asignatura

Leonardo Calvo Calvo, asesor nacional, PNFT-DRTE.

Moisés Abarca Pérez, asesor nacional, PNFT-DRTE.

Karen White Acuña, asesora nacional, PNFT-DRTE.

#### Selección de saberes conceptuales esenciales

#### • III Ciclo

Allan Morera Araya, asesor nacional, PNFT-DRTE.

Daniela Villanueva Piva, asesora nacional, PNFT-DRTE.

Randall Eras López, asesor nacional, PNFT-DRTE.





#### Referencias

Ministerio de Educación Pública (MEP, 2023). Programa Nacional de Formación Tecnológica en el Sistema Educativo Costarricense. Macro y micro currículo. (PNFT). <a href="https://www.mep.go.cr/educatico/repositorio-pnft">https://www.mep.go.cr/educatico/repositorio-pnft</a>