

Diseño de Tests Randomizados

Daniel Ferreiro Presedo
Alejandro Sánchez Sánchez

5 de noviembre de 2016

Índice

1. Service	3
1.1. AdminService	3
1.1.1. PR-RANDOM-01	3
1.2. BetService	3
1.2.1. PR-RANDOM-02	3
1.2.2. PR-RANDOM-03	4

1. Service

1.1. AdminService

1.1.1. PR-RANDOM-01

Unidad : AdminService

Método : addOption

Entrada : Un tipo de apuesta, la opción por la que se quiere apostar y su estado.

Salida : La opción se añadirá al TipoApuesta indicado

Motivo : Comprobar que se puede añadir una opción con cuota de cualquier cantidad de dinero positiva.

Entradas Randomizadas : La cantidad de dinero apostada a una cantidad positiva..

1.2. BetService

1.2.1. PR-RANDOM-02

Unidad : BetService

Método : bet

Entrada : Unha Opción por la que apostar y un usuario que realice la apuesta.

Salida : La apuesta realizada

Motivo : Comprobar que se puede realizar una apuesta con cualquier cantidad positiva.

Entradas Randomizadas : La cantidad de dinero apostada.

1.2.2. PR-RANDOM-03

Unidad : BetService

Método : bet

Entrada : Unha Opción por la que apostar y un usuario que realice la apuesta.

Salida : La excepción *NegativeAmountException*

Motivo : Comprobar quese impide realizar la apuesta con cualquier cantidad no negativa.

Entradas Randomizadas : La cantidad de dinero apostada tomando valores negativos.