



Universidad Politécnica de Sinaloa
Ing. Tecnologías de la información

Materia: Administración de proyectos de TI

Integrantes del equipo:

Ovando Quevedo Diego.

Saenz Apodaca Daniel.

Tirado Millán Tomás.

Torres Dzib Jorge Vidal.

Docente: Rosa Angelica Rosales Camacho

Trabajo: Acta de cierre.

Fecha de entrega: 31/03/2022.

Introducción

El acta de cierre se encuentra entre los últimos documentos que forman parte de la documentación de un proyecto. Recopila los resultados que obtuvimos en la realización del proyecto, y se compara con todos los demás reportes e informes que se realizaron, cronogramas, costos, análisis, estrategias, métricas de calidad. Hay distintos cierres en el proyecto y cada uno atiende un compromiso pactado con el cliente.

Es de especial importancia comparar la información y contrastar con los cálculos iniciales, en todo proyecto se tienen que presentar resultados y justificar los gastos de más o de menos que se utilizaron, financieros, humanos, de tiempo, etc. Al ser este un producto de software, se tiene que contabilizar y representar de mejor forma estos resultados para hacer el cierre lo más transparente e íntegro posible hacia el cliente.

Para nuestra acta de cierre, nos basamos en distintos cierres de proyectos de software, investigados en clase como tarea, viendo su estructura y los puntos que se explicaban. El cierre de proyecto está acompañado con la versión completa del sistema, se dan conclusiones de manera informativa y concisa, con los anexos necesarios incluidos al final del documento. Por último, incluye los costos y la fecha final del proyecto completo. Dependiendo de las partes involucradas, podrías incluir el costo de las partes más grandes del proyecto. Las variaciones de costos, el retorno de la inversión y otras mediciones económicas. Si el proyecto se acaba temprano o tarde, incluye las variaciones con respecto a las fechas originales y los motivos. Eso ayuda a mejorar las estimaciones en los próximos proyectos. Es importante que se archiven todos los detalles sobre un proyecto, ya que archivar la información electrónicamente hace que más adelante sea fácil de encontrar.

Información del cierre

Datos del proyecto.

Título del proyecto: "Hospital del celular"	
Fecha de entrega del proyecto.	01/03/2022.
Fecha de inicio del proyecto.	07/01/2022.
Cliente.	David Ovando Ulloa.
Gerente de proyecto (Project Manager).	Diego Ovando Quevedo.

Por medio de la presente, se da cierre formal al proyecto, por las razones especificadas en la siguiente ficha:

Marcar con una "X" la razón de cierre:

Entrega de todos los productos de conformidad con los requerimientos del cliente	X
Entrega parcial de productos y cancelación de otros de conformidad con los requerimientos del cliente	
Cancelación de todos los productos asociados con el proyecto	

Entregables

Entregable.	Descripción.	Fecha estimada.
Documento de planeación.	Este documento especifica cómo se va a gestionar el personal, las adquisiciones y la evaluación de la calidad.	04/febrero/2022
Página de inicio en HTML.	Página index del proyecto para verificar el diseño de la misma y ver si está en acuerdo nuestro cliente.	14/febrero/2022
Diagrama entidad - relación.	Diagrama entidad-relación con la estructura de los datos que se van almacenar y cómo se relacionan entre sí, el cual es muestra de un avance de la base de datos que se va utilizar en el proyecto.	21/febrero/2022
Entrega de tablas de la base de datos.	Archivo que contiene la estructura de los objetos y las tablas que se van a utilizar para guardar los datos en el servidor de la aplicación.	28/febrero/2022
Prototipo de diseño de la página web.	Prototipo donde se muestra el diseño y como se verá la página para los usuarios finales.	7/marzo/2022
Bloque de código de la sección: "Productos".	Sección de la página web donde se muestran los productos disponibles dentro del local.	14/marzo/2022
Bloque de código de la sección: "Acerca de nosotros".	Sección de la página web donde se muestran los datos del local, tales como ubicación, fotos y medios de contacto.	21/marzo/2022
Bloque de código de la sección: "Citas para reparación"	Sección de la página web donde se pueden agendar citas para ir a reparar el celular de los usuarios.	28/marzo/2022
Entrega de la	Software ya terminado en su	8/abril/2022

versión 1.0 de la aplicación.	primera versión, totalmente funcional	
Manual técnico.	Este manual sirve para mostrar las funciones y estructuras internas del código fuente del sistema.	8/abril/2022
Manual de usuario.	Este manual sirve para que el usuario final pueda conocer el funcionamiento de la interfaz y de cómo usar el sistema.	8/abril/2022

Logros del proyecto

- Cronograma: Elaboración de proyecto en el plazo de tiempo acordado con el cliente.

- Desarrollo de Interfaz con altos estándares: Se desarrolló una GUI responsiva y amigable con el usuario, en base a retroalimentación dada por usuarios en el periodo de prototipos.

- Accesibilidad: Producto Web cumple con especificaciones de Accesibilidad, siguiendo las normas WCAG. Adaptable, customizable y responsivo, con ayuda para el usuario en forma de mensajes de alerta, confirmaciones, información no textual, etc.

- Documentación: Se presentan informes y reportes sobre el estado del proyecto, y se realizaron manuales técnicos y de usuario para el cliente.

- Margen de presupuesto: Se trabajó con un presupuesto y se diseñó un plan de adquisiciones que se trabajó durante todo el proyecto, justificando finalmente el reajuste de precios debido a diversos factores.

- Producto conectado a base de datos expandible: Productos y sistema sólidamente conectado a una base de datos.

- .- Métricas de calidad de costo/beneficio y calidad/precio cumplidas en base a los precios de las estimaciones.

- .- Gestión de proyecto realizada con éxito.

Resultados financieros

Rubro	Nombre del gasto.	Cantidad.	Subtotales	Total
Periféricos	Teclado	4	\$1,000 MXN	\$15,500 MXN
	Ratón.	4	\$600 MXN	
	USB (32 gb)	2	\$400 MXN	
	Monitores.	4	\$12,000 MXN	
	Audífonos.	3	\$1500 MXN	
Hardware	PC	3	\$54,000 MXN	\$54,000 MXN
Servicios	Agua (Jumapan)	4	\$400 MXN	\$8,800 MXN
	Luz (CFE)	4	\$6,000 MXN	
	Internet (TotalPlay)	4	\$2,400 MXN	
Hosting	Hostinger	1	\$100 MXN	\$100 MXN
Presupuesto ejercido				\$78,400 MXN

En dicho proyecto se ejerció el presupuesto por la cantidad de \$78,400 MXN, el cual se requirió para poder adquirir los diversos servicios, productos, recursos materiales para poder llevar a cabo el proyecto. Cada uno de los gastos necesarios se realizaron durante un periodo de 4 meses y conforme pasaba el tiempo se

realizaron cada una de las adquisiciones presentadas con diversos proveedores tanto de los servicios como productos.

Se considera satisfactorio el resultado de los presupuestos y la utilización de los recursos disponibles, aunque en general, el curso del proyecto estuvo envuelto a la par con las actividades de las diferentes materias del cuatrimestre, los puntos que se vieron fueron aplicados correctamente y sirven para dar más formalidad y veracidad al proyecto.

Descripción de la relación de la documentación generada en la gestión del proyecto

En la cuestión de la documentación generada durante la ejecución del proyecto, a continuación se listan los diferentes documentos que se crearon durante el proceso de desarrollo:

-Manual de usuario: En este manual se puede encontrar una descripción detallada de qué significa cada uno de los elementos que se encuentran en la interfaz de usuario de la aplicación web y también se encuentran instrucciones sobre cómo interactuar de manera correcta usando los diferentes tipos de usuario para acceder a los distintos componentes que conforman el sitio web.

-Manual técnico: Este manual consiste en varias descripciones detalladas sobre la estructura y la arquitectura utilizada para el desarrollo de la aplicación web, así como una explicación técnica de las distintas tablas creadas en la parte de la base de datos, para ayudar a otros equipos de desarrollo a entender los distintos componentes de la aplicación para facilitar el mantenimiento del mismo sistema.

-Plan de gestión de recurso humano: En este documento se presentan los nombres de los integrantes del equipo de desarrollo del sistema, así como los roles de cada uno de estos individuos.

-Plan de gestión de adquisiciones: Este plan muestra los diferentes productos y servicios adquiridos durante el transcurso del proyecto para lograr un proceso de desarrollo con la menor cantidad de problemas y para tener todos los servicios básicos necesarios como electricidad, luz, agua e internet.

-Plan de calidad: En este plan se explican los aspectos a evaluar para gestionar y medir los niveles de calidad según las distintas métricas como la métrica de calidad-precio, entregas a tiempo, el cumplimiento del cronograma y las horas-hombre totales.

-Entregables y datos de desempeño: Este documento lista los distintos productos y documentos que se deben entregar al cliente principal del proyecto.

-Técnicas de monitoreo y solicitudes de cambio: Este documento describe las distintas estrategias usadas para monitorear el progreso y para realizar solicitudes de cambio.

Observaciones

Se ha observado que este tipo de software puede ser de gran ayuda para los locales que necesitan alguna clase de sistema de appointments para dar un mejor servicio a los clientes y para mejorar la economía local, ya que evita muchos problemas que se podrían resolver con un sistema de este tipo.

Al trabajar en un nuevo entorno de desarrollo se ha notado la diferencia en el poder de trabajo y de segmentación de parte del front-end y del back-end, ya que se cuenta con más experiencia de trabajo tanto en la programación como en las herramientas de comunicación y colaboración, como Github, en el cual se llevaron a cabo las actualizaciones de las diferentes etapas del proyecto. Se observó un incremento en la eficiencia del tiempo empleado en la realización de las tareas en menor tiempo.

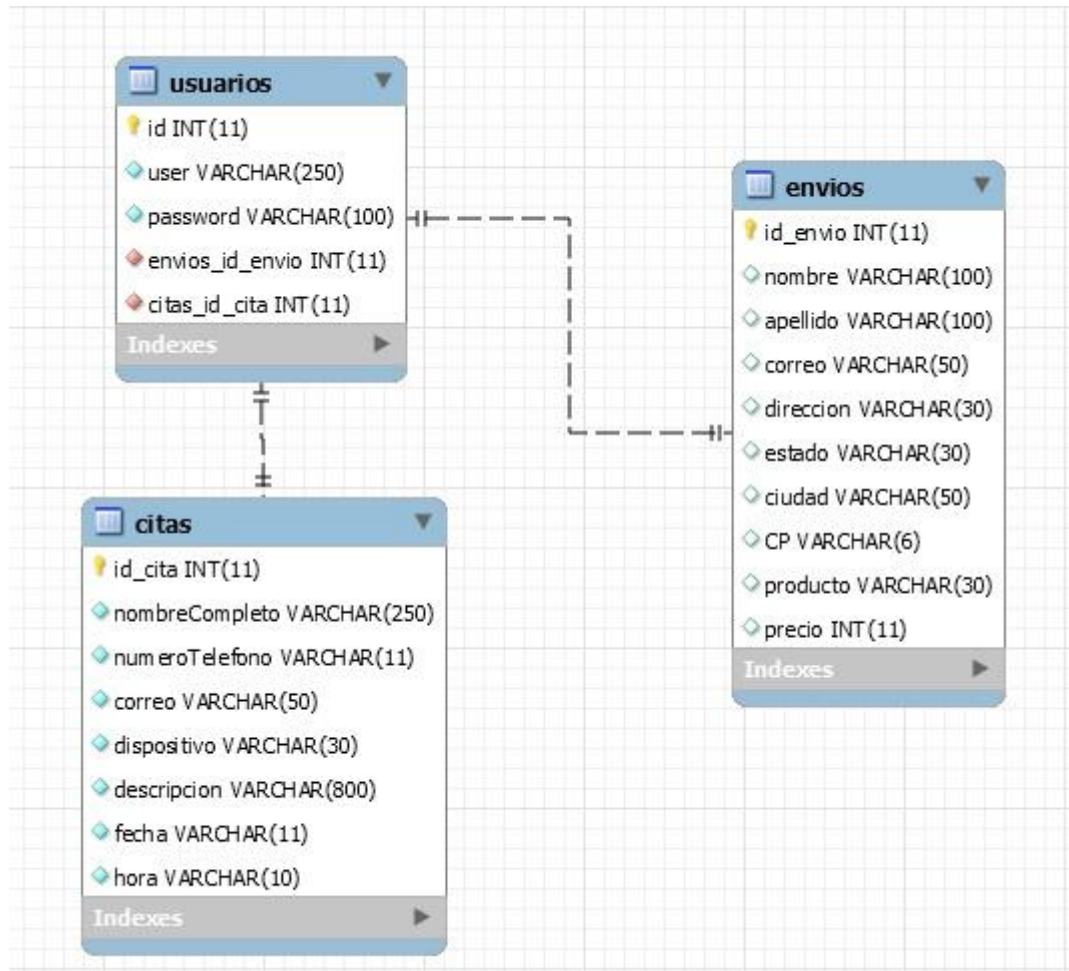
Se ha podido observar que la cantidad de errores en las distintas fases del proyecto fue menor, en parte a la experiencia, y también al margen de tiempo que se tuvo en las tareas del cronograma.

En el proceso de implementar un método de pago para el sitio web, se estudió la manera de implementar PayPal a la página. Con un sistema de API se llevó a cabo la tarea y se realizaron pruebas de rendimiento.

Se observó la importancia de la documentación y de las anotaciones de los cambios realizados en las diferentes interfaces del proyecto, desde las solicitudes de cambio, hasta la retroalimentación de los clientes, que ayudaron al producto a tomar su curso actual y tener todas las herramientas necesarias para su correcto funcionamiento.

Anexos

Diagrama relacional del proyecto



Evidencias del trabajo en equipo

