

# **Manual Técnico**

Administración de Proyectos de Tecnología

**Tomás Tirado Millán** 

**Daniel Sáenz Apodaca** 

**Diego Ovando Quevedo** 

**Jorge Vidal Torres Dzib** 

8-3 Ing. en TI

**Abril 2022** 

**Docente: Rosa Angélica Rosales Camacho** 

# Manual Técnico Hospital del Celular

El presente documento tiene la finalidad de ser una guía para el técnico/personal a cargo que utiliza el software "Hospital del Celular", sus especificaciones, estructura, lenguaje y herramientas utilizadas en su elaboración, para mantenimiento o futuras mejoras

El Hospital del celular es una página Web donde el usuario puede hacer diversas acciones, comprar productos y agenda citas principalmente. Esta dividida en varias secciones y es una página actualizable, donde podrán ingresar nuevos productos, así como una división entre un usuarios.

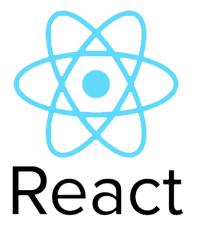
Para el diseño de la página se trabajó con el entorno de **React** y para la parte del Back-End se utilizó **Node JS**, así como una conexión a base de datos **MySQL**, donde se crearon diversas tablas para cada una de las diferentes secciones de entrada de datos.

## Especificaciones técnicas:

Sistema Operativo: A elección del usuario, mientras pueda soportar un navegador Web con protocolos de red.

Navegador Web: Google Chrome, Edge, Opera, Mozilla Firefox, Saphari.

Conexion estable a Internet.





#### Control de Acceso

En la página del hospital hay 2 tipos de usuario, el Admistrador (Súper Usuario) y los usuarios comunes. Esto para diferenciarlos al momento de mostrar una pestaña en la interfaz de la página, donde el superusuario podrá consultar los envíos a realizar y las citas agendadas por los clientes.

usuarios

user VARCHAR(250)

password VARCHAR(100)

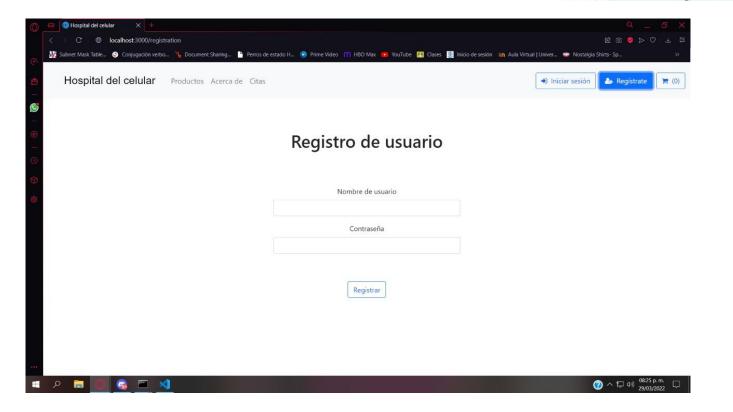
envios\_id\_envio INT(11)

citas\_id\_cita INT(11)

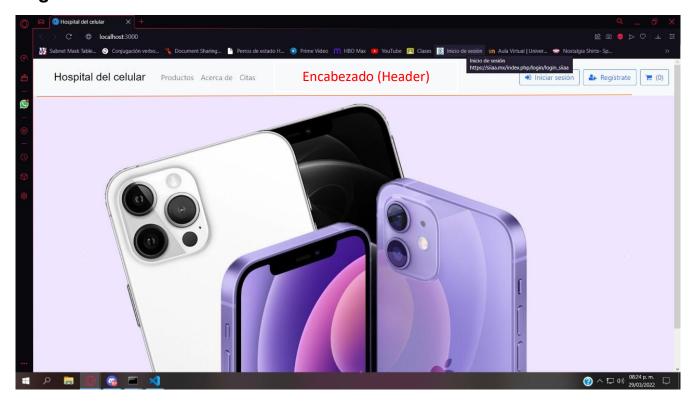
id INT(11)

El superusuario fue configurado manualmente en la base de datos desde Mysql. (Usuario: Admi, Password: 4567)

Los usuarios cuentan con ID que se usa en el momento de agendar citas o realizar envíos.



### Página de Inicio



Al entrar a la página mediante el link de dirección (el cual debe ser buscado en el buscador de su navegador respectivo) será direccionado al portal principal del sitio. En él será desplegado en la parte superior un Header con los elementos necesarios para navegar por la página:

**Productos**: Presionar en él lo llevara al módulo *Productos*.

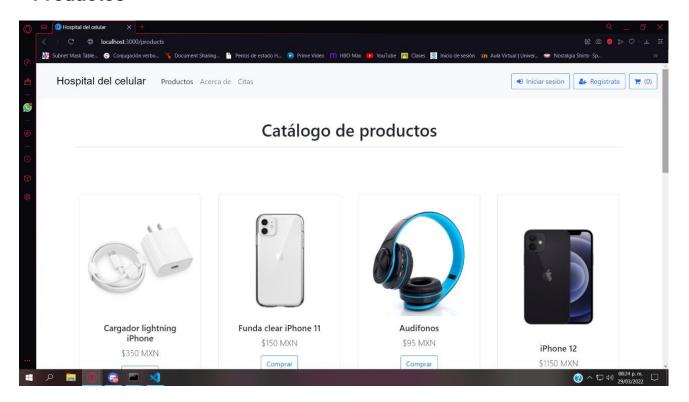
Acerca de: Presionar en él lo llevara al módulo Acerca de.

Iniciar sesión: Presionar en él lo llevara al módulo de Usuarios.

Citas: Presionar en él lo llevara al módulo de Citas.

Registro: Presionar en él lo llevara al módulo Registrar Usuario.

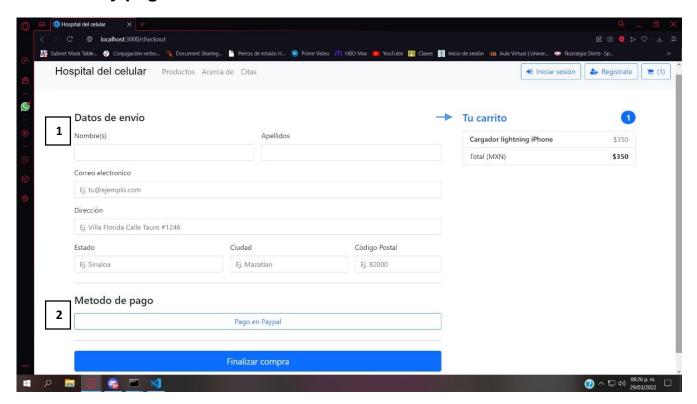
#### **Productos**



En la sección **Productos**, se despliegan los productos disponibles en el local, asi como otros datos, como su precio. Estos productos están almacenados en el Front-End, para manipularlos es necesario hacerlo desde el código. Dentro de la carpeta src, en **Data.jsx**. Puede manipular los distintos atributos como título, precio, etc. Las imágenes de pre visualización se guardan en la carpeta **products**.

```
∨ PROYECTO-DE-OCTAVO
                                                     id : 0,
       local.jfif
                                                     title: "Cargador lightning iPhone",
      ★ favicon.ico
                                                     price : 350,
      🔁 icono.png
                                                     desc : "Cargador de 20W, producto de alta calidad.",
                                                     img : "/assets/images/products/cargador1.jpg"
      index.html
      logo192.png
      🔁 logo512.png
                                                     id: 1,
     ← manifest.json
                                                     title : "Funda clear iPhone 11",
      📥 robots.txt
                                                     price : 150,
                                                     desc : "Producto de alta calidad a precio rebajado.",
                                                     img : "/assets/images/products/funda1.jpg"
     ents components
                                       14
                                       15
                                                 },|
     redux
      🚸 .gitignore
                                                     id: 2,
      App.css
                                                     title: "Audifonos",
      Js App.js
                                                     price: 95,
      🔼 App.test.js
                                                     desc : "Producto de alta calidad a precio rebajado",
      🥵 Data.jsx
                                                     img : "/assets/images/products/audifonos.jpg"
      index.css
```

## Carrito y pagos



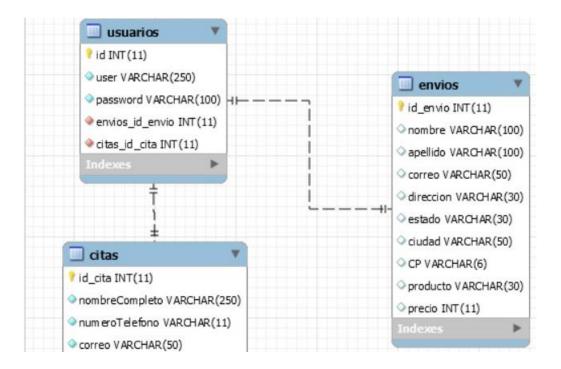
Cuando el usuario rellena todos los campos y realiza el pago desde PayPal, se almacena en la base de datos una orden de compra, la cual puede ser consultada dentro del módulo *Consultas*.

La función de PayPal es una API alojada en la carpeta de APIS dentro del proyecto.

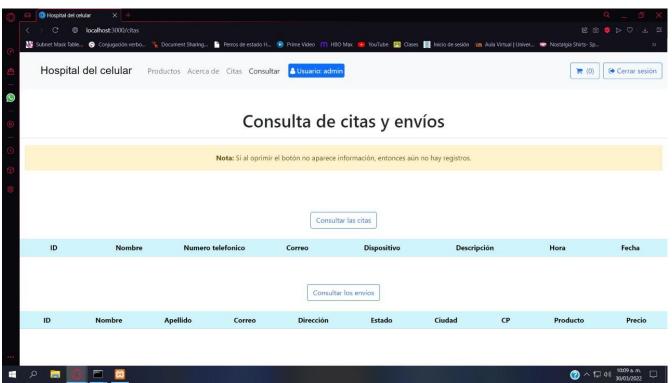
```
× 🏶 PayPal.jsx Client\src\components
                     日日ひ日
PROYECTO-DE-OCTAVO
   nobots.txt
                                               useEffect(() => {
🗸 🖝 src
                                                    window.paypal.Buttons({

✓ Image: components

                                                        createOrder: (data, actions, err) => {
                                                             return actions.order.create({
  > 🖿 buttons
                                                                 intent: "CAPTURE",
     About.jsx
                                                                 purchase_units: [
                                                                          description: "Accesorios para celular",
    🔅 Citas.jsx
                                                                          amount: {
                                                                              currency_code: "MXN",
     🤗 Contact.jsx
                                                                              value: price,
     👺 Footer.jsx
     🙀 Header.jsx
    ∰ Home.jsx
                                                                 ],
     👺 PayPal.jsx
     Product.jsx
     ProductDetail.jsx
                                                        onApprove: async (data, actions) => {
                                                            const order = await actions.order.capture();
    🙀 registration.jsx
                                                            console.log(order);
    🔅 session.jsx
                                                             setPaymentStatus(<div class="alert alert-success" role="alert
OUTLINE
                                                             ¡El pago en PayPal se ha realizado con éxito!
TIMELINE
```

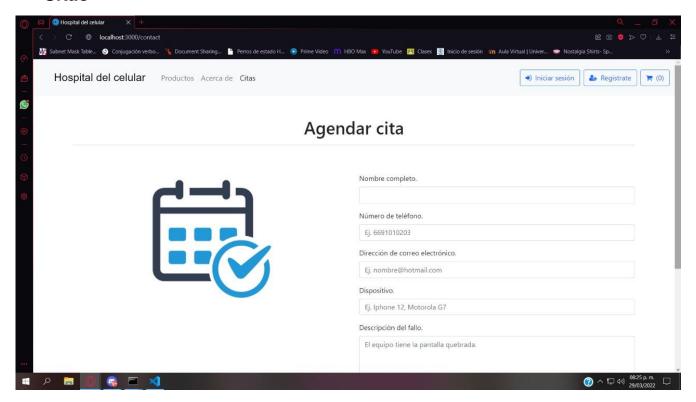


Relación entre envíos y usuarios, almacenados en la base de datos.

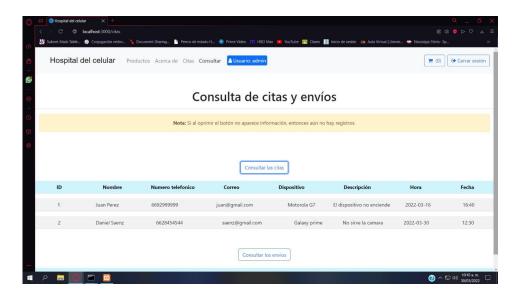


Vista de Consultar desde el Usuario Administrador.

#### **Citas**



De igual forma, el módulo de Citas emplea una lógica similar, el usuario llena los campos con su información y se almacena en la base de datos, esta podrá ser consultada por el administrador.





## Sugerencias y mejoras:

Siga la documentación de este manual y del código para un correcto mantenimiento y actualización del sistema. Las imágenes del carrusel y demás logos y apartados se encuentran en las imágenes de carpetas.

Al ser programado en React, los principales elementos están divididos en componentes, para su mejor manipulación están dentro de una carpeta *Components*.

Una posible mejora en cuestión de los productos, es que no es completamente eficiente añadir los productos desde el código, se puede mejorar para que desde la interfaz del usuario se puedan agregar productos, (un usuario administrador claro), otra posible adición no contemplada en el programa original, es la opción de borrar usuarios desde la interfaz de la página. De momento se lleva a cabo en MySQL.



