

### 0781 ORGANIZACION DE LENGUAJES Y COMPILADORES 2

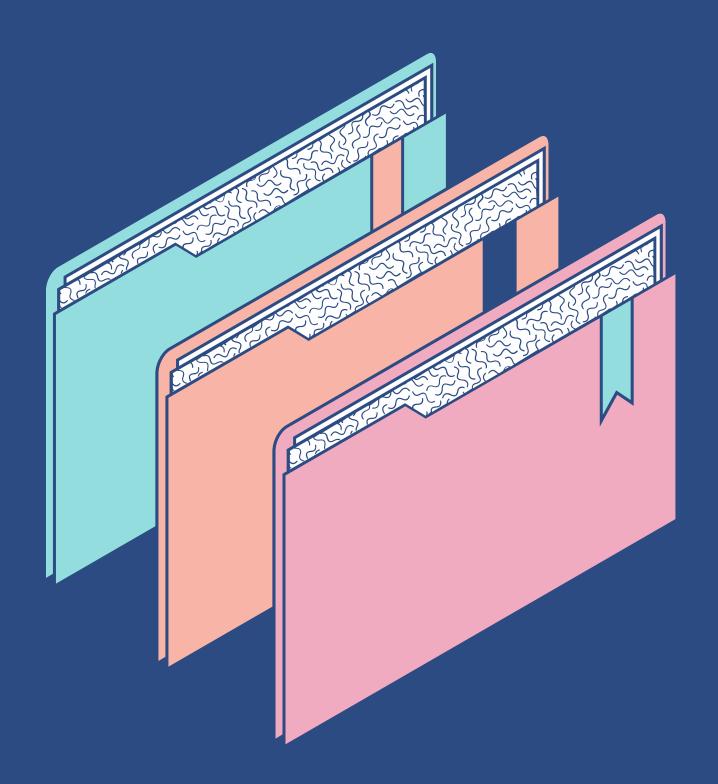
Daniel Enrique Santos Godoy



SEGUNDO SEMESTRE - 2023

# Organización de Lenguajes y Compiladores 2

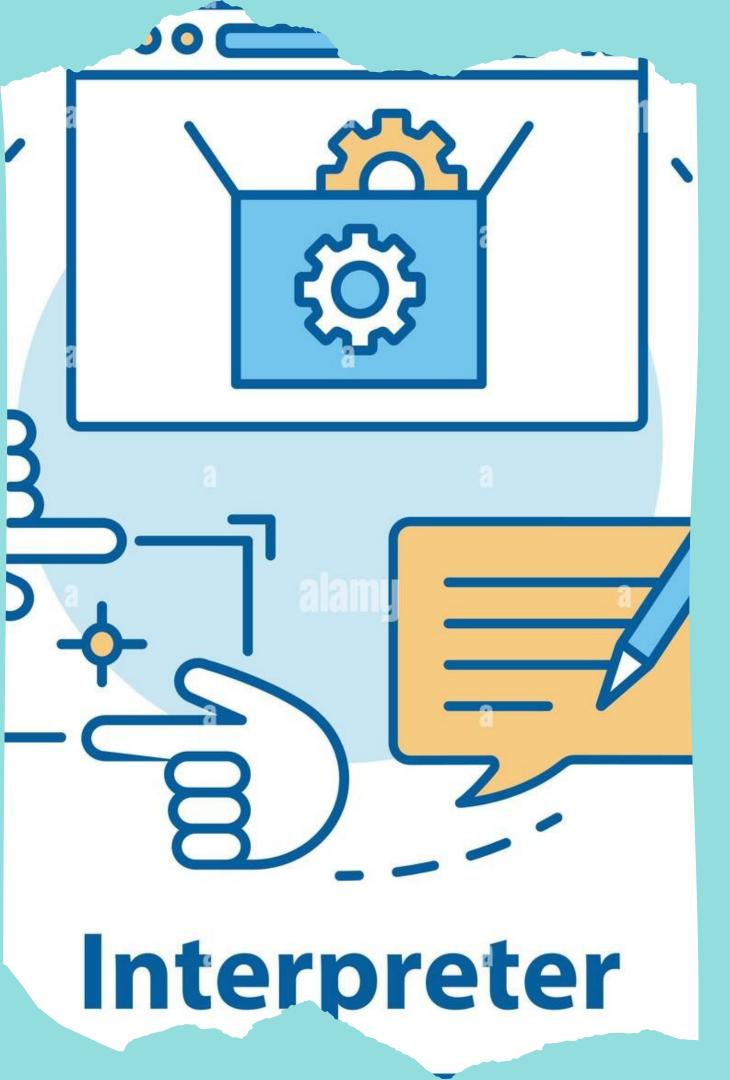
Clase 5 - Arreglos y accesos



#### Agenda

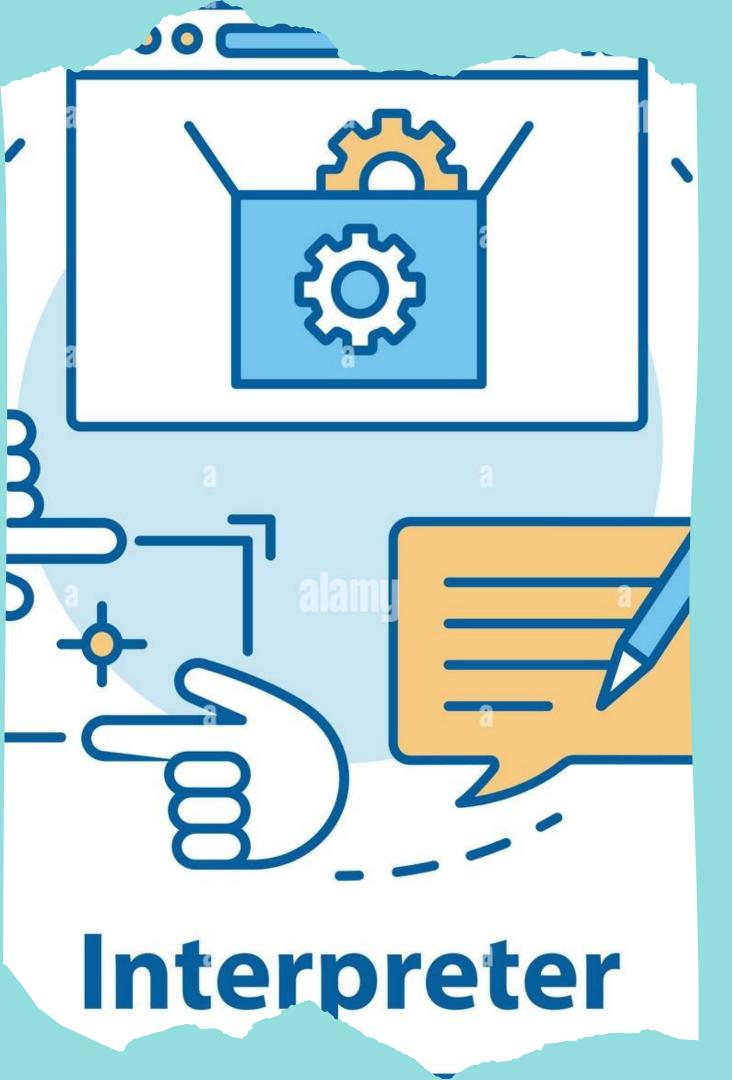
TEMAS CLAVE QUE SE DEBATIRÁN EN ESTA PRESENTACIÓN

- Información
- Arreglos
- Instrucciones
- Estructura del proyecto



## Declaración de variables

La declaración de una variable simple, la forma más sencilla de un declarador directo, especifica el nombre y el tipo de la variable.



### Declaración de variables

Las variables de nuestro interprete se almacenaran en nuestro entorno, podremos tener almacenadas varias variables en varios entornos.

#### Array

El array, cadena o vector, es una estructura que podemos utilizar para guardar una serie de elementos los cuales pueden ser del mismo tipo, o dependiendo del lenguaje, pueden ser de distinto tipo.



#### Array

```
int main()
{
     //Inicializar el array
    int notas[10] = {9, 2, 6, 7, 4, 5, 5, 7, 8, 1};

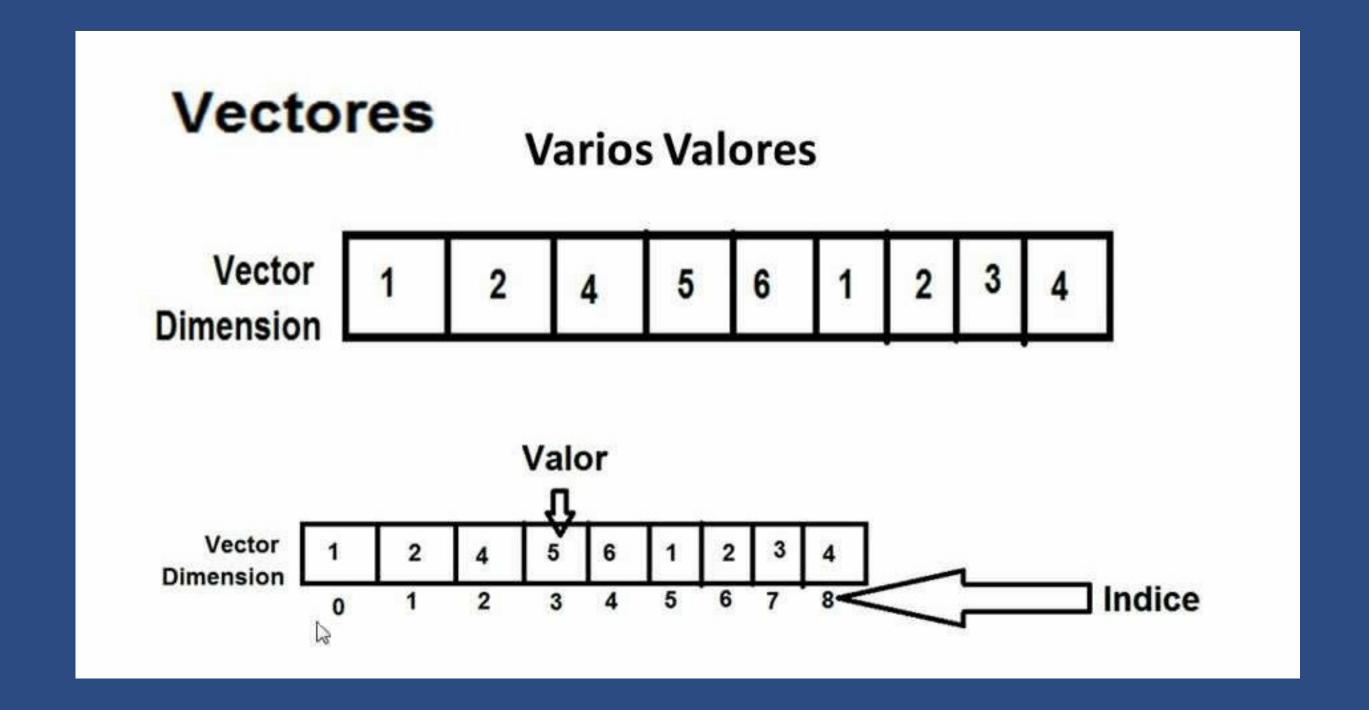
     //Mostrar algunas notas de alumnos...
     printf("La nota del segundo alumno es: %i \n", notas[1]);
     printf("La nota del quinto alumno es: %i \n", notas[4]);
     printf("La nota del noveno alumno es: %i \n", notas[8]);

     system("PAUSE");
```

#### Array

```
for i in 1:(length(arreglo))
  for j in 1:(length(arreglo) - 1)
    if arreglo[j] > arreglo[j + 1]
        swap(j, j+1, arreglo);
    end;
end;
end;
```

#### Tipos de acceso



#### Ejemplo Práctico



SEGUNDO SEMESTRE - 2023

### Gracias por su atención..

Clase 5