



Readme:

El programa se ejecuta en el entorno de processing 3, anexo el link de descarga de dicho Wrapper para correrlo (<https://processing.org/download/>)

Uso:

Una vez que se clone el repositorio se corra el proyecto con el botón de Run (en el costado superior izquierdo)

El automata detecta estructuras estáticas en color azul, en rojo las estructuras con periodo dos. En verde se indica las células vivas y en negro las muertas

Interacción con el programa:

- Tecla ESPACIO: Sirve para parar o poner en marcha la ejecución.
- Tecla 'R' o 'r': Sirve para reiniciar el autómata celular.
- Tecla 'B' o 'b': Limpia el grid del autómata.
- Tecla Arriba: Sirve para aumentar el tasa de actualización del autómata.
- Tecla Abajo: Sirve para disminuir la tasa de actualización del autómata.
- Tecla Derecha: Sirve para aumentar la tasa de aparición de células al inicio de la ejecución del autómata.
- Tecla Izquierda: Sirve para disminuir la tasa de aparición de células al inicio de la ejecución del autómata.

- Tecla '0': Sirve para cambiar la regla al juego de la vida (por default)
- Tecla '1': Sirve para cambiar la regla a Regla 16/6
- Tecla '2': Sirve para cambiar la regla a High Life
- Tecla '3': Sirve para cambiar la regla a Regla Diffusion
- Tecla '4': Sirve para cambiar la regla a Regla Reino de amebas