



# UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO FACULTAD DE INGENIERÍA

## **FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN**

**ACTIVIDAD ASÍNCRONA #7** 

PROFESOR: M.I MARCO ANTONIO MARTÍNEZ QUINTANA

ALUMNA: DANIELA CANO RAMÍREZ

FECHA 25-10-2020

#### Actividad asíncrona #7.

#### **Preguntas**

¿Cuánto estarías dispuesto a pagar por que alguien desarrolle tu proyecto?

Estuve buscando los diferentes rangos de precio que existen, pero la mayoría que encontré estaban en precios superiores a \$10000 entonces creo que mi máximo serian los \$10000.

¿Cuánto cobrarías si tú lo hicieras?

Creo que sería menos de \$10000, porque el sería el primer desarrollo que haga por lo que sería algo sencillo y puede que tenga algunos errores.

¿Cuánto tiempo te tomaría desarrollarlo si lo comenzaras a desarrollar hoy, con los conocimientos que posees hasta ahora (inclusive pueden ser nulos)?

Me llevaría mucho tiempo, no tengo buenas (casi nulas) bases en algún lenguaje de programación y mi formulación de algoritmos tampoco es buena por lo que tendría que tomar cursos para aprender eso.

Por lo que yo considero que si quisiera desarrollar mi software ahora mismo me llevaría un entre 5 y 6 meses como máximo.

¿Cuál sería tu plan de acción para el desarrollo de tu proyecto, si sólo te dedicaras al 100% a realizarlo?. Realiza un diagrama de Gantt con tiempos y etapas del proyecto

#### Diagrama de Gantt

Actividad		TIEMPO DE DURACIÓN																				
	Noviembre				Diciembre				Enero				Febrero				Marzo				Abril	
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2
Conocim ientos previos																						
Diseño del diagram a																						
Codifica ción																						
Integraci ón																						
Realizar las pruebas																						

¿Qué necesitarías para realizar tu proyecto (materiales, equipo de cómputo, licencias de software, cursos, asesorías, etc)?

- -Computadora.
- -Curso para aprender un lenguaje de programación que sea útil.
- -Información sobre los criterios que se evalúan para clasificar un Triaje.
- -Conocimiento sobre como estructurar algoritmos.

-Conocimiento para desarrollar diagramas

### **REFERENCIAS**

El desarrollo del software. (s. f.). Recuperado 24 de octubre de 2020, de <a href="http://dit.upm.es/~fsaez/intl/libro\_complejidad/15-el-desarrollo-del-software.pdf">http://dit.upm.es/~fsaez/intl/libro\_complejidad/15-el-desarrollo-del-software.pdf</a>

Vieira, D. (2019, 21 agosto). Diagrama de Gantt: ¿cómo funciona y para qué sirve?

Recuperado 24 de octubre de 2020, de <a href="https://rockcontent.com/es/blog/que-es-diagrama-de-gantt/">https://rockcontent.com/es/blog/que-es-diagrama-de-gantt/</a>