



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE INGENIERÍA

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

ACTIVIDAD ASÍNCRONA #15

PROFESOR: M.I MARCO ANTONIO MARTÍNEZ
QUINTANA

ALUMNA: DANIELA CANO RAMÍREZ

FECHA 04-12-2020

Actividad asíncrona #15.

Estructuras de repetición a utilizar en el proyecto.

Conforme al diagrama de flujo que se hizo en un inicio sobre mi proyecto que consisten en un Triage digital para el área de urgencias encontramos las siguientes estructuras de repetición:

Esta estructura de repetición se va a utilizar para que al finalizar el proceso de clasificación de un paciente el programa vuelva a la sección principal, que sería donde se hace el registro de datos de identificación.

Estructura while. Al inicio del registro se solicitan los datos de identificación del paciente y cada campo debe ser llenado para tener un control de los pacientes que ingresan al área de emergencias; por ello si no se han guardado los datos se usará una estructura de repetición que emita un aviso indicando que falta por ingresar datos.

REFERENCIAS

Cruz, M. G., & Martínez, Q. M. A. (s. f.). Desarrollo de Software mediante Lenguaje C.

Recuperado 20 de noviembre de 2020, de

http://solucionesmyl.com/cursos/lenguaje_c/