



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE INGENIERÍA

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

ACTIVIDAD ASÍNCRONA #2

PROFESOR: M.I MARCO ANTONIO MARTÍNEZ QUINTANA

ALUMNA: DANIELA CANO RAMÍREZ

FECHA 10-10-2020

Ensayo sobre la historia del cómputo

Actualmente realizamos la mayoría o casi todas nuestras actividades con ayuda de un sistema o aparato computacional. La historia de estos dispositivos o programas que nos facilitan el desarrollo de las actividades diarias se remonta, como uno de los primeros antecedentes, a la creación del ábaco.

Pero este invento tenía limitaciones y no resultaba de gran utilidad para problemas matemáticos de alto nivel; es así que para 1822 Charles Babbage propuso el primer concepto de calculadora y Ada Lovelace fue quien se encargó de diseñar un algoritmo para esta calculadora.

Muchos después en 1936 en el contexto de la segunda guerra mundial dos científicos Alan Turing y Alonzo Church plantearon la idea de que una máquina sería capaz de resolver cualquier problema matemático que pudiera representarse a través de un algoritmo. Con estas bases en 1946 se crea EL ENIAC y en 1950 el lenguaje ensamblador.

Posterior a esto, encontramos diversas generaciones de computadores que fueron complementando el nivel de desarrollo tecnológico. En los años 50 apareció el lenguaje de programación, permitiendo que los procesos mecánicos se convirtieran en procesos eléctricos. Para la década de los 60 se implementaron los transistores y posteriormente los chips con los que se fomentó el desarrollo de circuitos dando como consecuencia un mejor rendimiento de los computadores.

Las generaciones de computadores seguían siendo utilizadas solamente por físicos, matemáticos o científicos que tenían los conocimientos necesarios para utilizarlas. Sin embargo en la década de los 70, Ted Hoff creó el micro procesador hecho que promovió la creación de computadores personales. Pero no es hasta la década de los 80 cuando aparecen los sistemas operativos y el internet que las computadoras comenzaron usadas con mayor frecuencia y facilidad.

En los años posteriores el desarrollo y actualización de los procesos computacionales fue cada vez más rápido. Y de igual forma cada vez se volvieron más especializadas pues se centran en solucionar cierto tipo de necesidades o problemas específicos.

Los antecedentes de la computación resultan interesantes y motivadores por lo que no logro establecer o definir cierto periodo de la historia que resultara molesto, lo único que puedo resaltar es que en son pocas las mujeres que aparecen como destacas en la aportaciones a la computación.

Es difícil definir a un científico que se como mi favorito, pues todos, a partir de sus descubrimientos, ayudaron en mayor o menor magnitud incentivaron el desarrollo del cómputo. Lo que debo recalcar es que en muchos de ellos y ellas encontramos historias que nos muestran que el camino al éxito no es fácil, requiere de esfuerzo, sacrificio y dedicación.

Existen muchos acontecimientos y descubrimientos que fueron de vital importancia para el progreso en la historia del cómputo, pero uno de los eventos que, desde mi punto de vista, es de gran interés es el que marcó el origen de los programas de computación, el telar de Jacquard.

Esta máquina nos permitía crear diseños o patrones en telas a partir del uso de plantillas perforadas. Crear esta máquina implico un extenso proceso de desarrollo y diseño pues se tenía que establecer, para cada planilla, la cantidad de agujeros y su ubicación, logrando que al ser introducida en la máquina, esta nos tejiera automáticamente un diseño pre-planificado.

Hoy en día el cómputo está fuertemente relacionado con nuestras actividades diarias y cada vez resulta más sencillo relacionarnos con los nuevos sistemas. El crecimiento y desarrollo de la tecnología es cada vez más rápido esto conlleva a que todos los día se vayan abriendo más áreas para de estudio y desarrollo en el ámbito computacional. Es por esto que creo que el cómputo va a tener un crecimiento muy extenso, con aplicaciones en áreas que nunca fueron pensadas.