



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE INGENIERÍA

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

ACTIVIDAD ASÍNCRONA #10

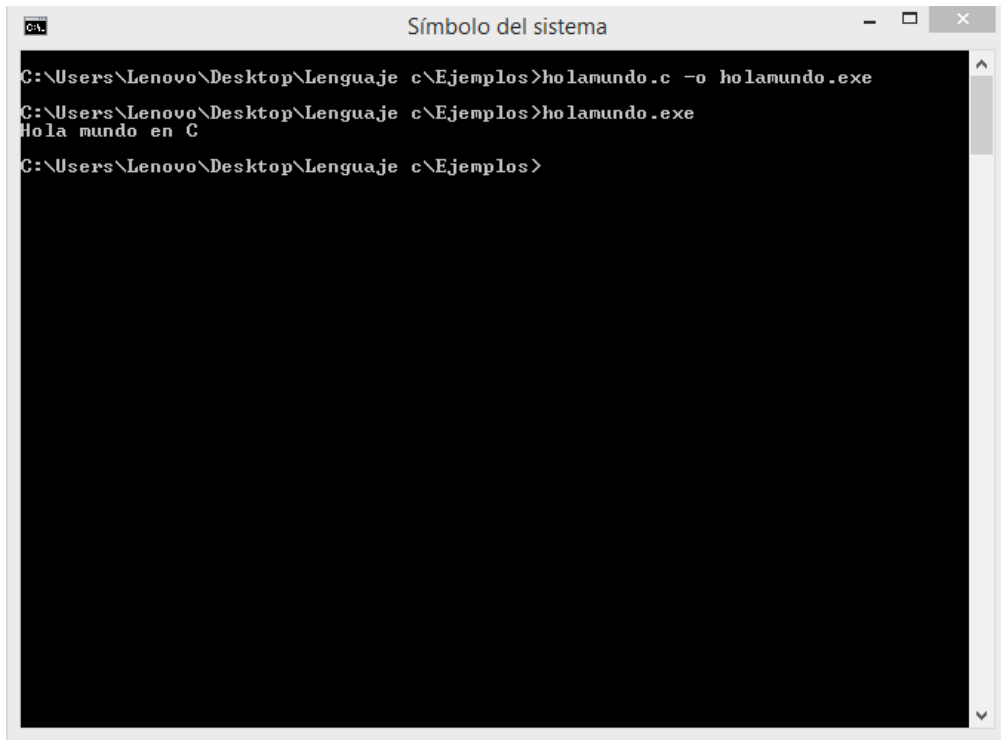
PROFESOR: M.I MARCO ANTONIO MARTÍNEZ
QUINTANA

ALUMNA: DANIELA CANO RAMÍREZ

FECHA 11-11-2020

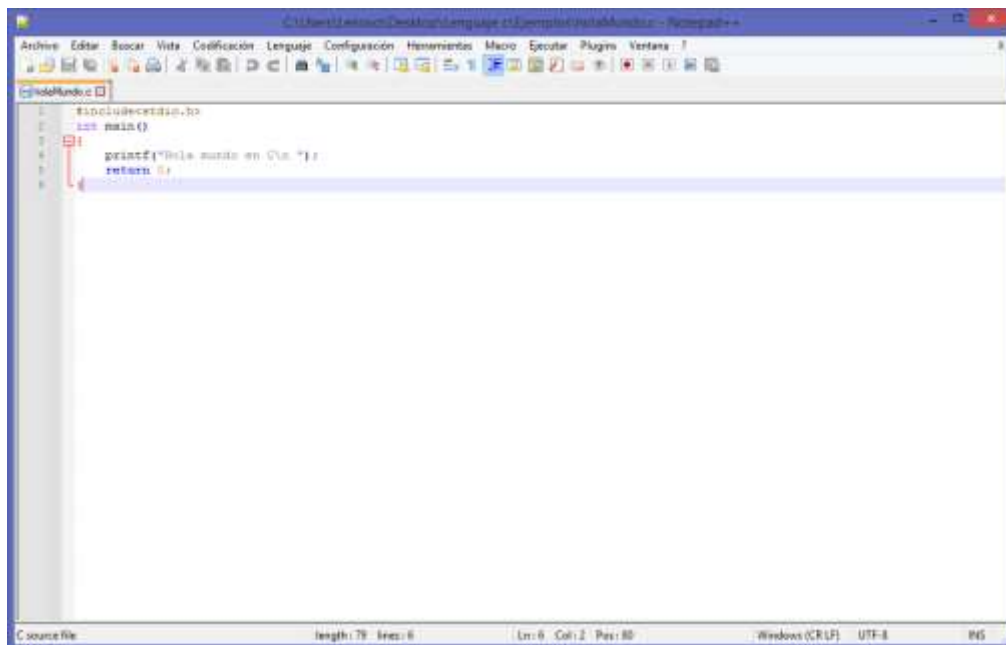
Actividad asíncrona #10

Captura del símbolo del sistema



```
C:\Users\Lenovo\Desktop\Lenguaje c\Ejemplos>holamundo.c -o holamundo.exe
C:\Users\Lenovo\Desktop\Lenguaje c\Ejemplos>holamundo.exe
Hola mundo en C
C:\Users\Lenovo\Desktop\Lenguaje c\Ejemplos>
```

Captura de notepad++



```
holamundo.c
1 #include <stdio.h>
2 int main()
3 {
4     printf("Hola mundo en C\n");
5     return 0;
6 }
```

REFERENCIAS

Cruz, M. G., & Martínez, Q. M. A. (s. f.). Desarrollo de Software mediante Lenguaje C.

Recuperado 11 de noviembre de 2020, de

http://solucionesmyl.com/cursos/lenguaje_c/