

# Laboratorios de computación salas A y B

---

*Profesor:*

Marco Antonio Martínez Quitana

*Asignatura:*

Principios de Programación

*Grupo:*

3

*No de Práctica(s):*

Practica 3

*Integrante(s):*

Daniela Cano Ramírez

*No. de Equipo de  
cómputo empleado:*

No aplica

*No. de Lista o Brigada:*

5

*Semestre:*

Primer Semestre

*Fecha de entrega:*

Martes 20 de Octubre 2020

*Observaciones:*

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_

## Guía práctica de estudio 03: Solución de problemas y Algoritmos.

### **Objetivos:**

Elaborar algoritmos correctos y eficientes en la solución de problemas siguiendo las etapas de Análisis y Diseño pertenecientes al Ciclo de vida del software.

### **Introducción:**

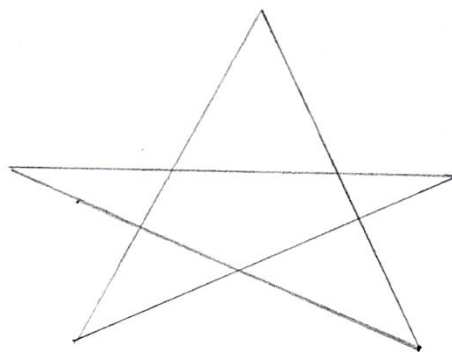
En nuestro día a día realizamos infinidad de actividades, la mayor parte de ella la hacemos de forma inconscientes y solo es hasta que nos detenemos a analizar qué es lo que en realidad estamos haciendo que podemos darnos cuenta de que nuestra rutina consiste en seguir una serie de pasos, en la que tenemos una necesidad y para satisfacerla tenemos que seguir ciertos pasos; este listado lo podemos denominar como, algoritmo.

En la computación los algoritmos funcionan de la misma manera; con ellos podemos decirle al computador que actividad tiene que realizar, cual es el proceso (instrucciones o pasos) que tiene que seguir y así llegar a un resultado.

### **Actividades:**

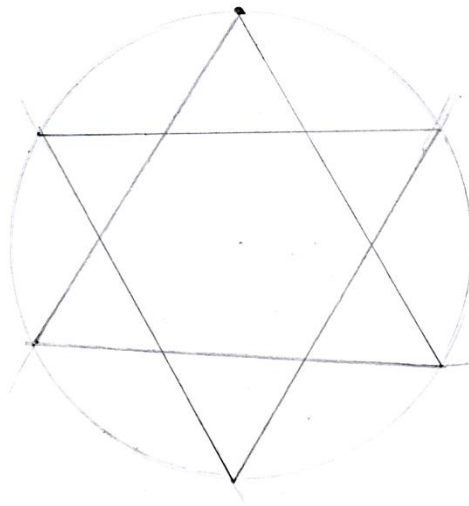
Para la primer actividad solo se utilizó una hoja, lápiz y una regla, siguiendo los pasos (algoritmo) de manera cronológica pudimos dibujar una estrella.

### EJERCICIO 1



En cuanto a la segunda actividad se ocuparon los ismos materiales que en el ejercicio uno pero se adiciono un compás. La serie de pasos que se tuvo que seguir fue diferente pero el resultado en términos generales fue el mismo que en el anterior, una estrella pero con mejor estructura.

## EJERCICIO 2



### **Conclusiones:**

Los algoritmos tienen que ser detallados y consecutivos para que la programación que queramos realizar se ejecute de forma correcta.

Pude observar que un fallo u omisión en la descripción de un paso puede hacer una gran diferencia a la hora de ejecutar el programa.

La forma en la que pensamos y analizamos un problema debe de ser modificada, para que sea más sencillo de entender la forma en la que le debemos de comunicar a la computadora lo que queremos que haga.

Un algoritmo correctamente desarrollado marca una gran diferencia entre la calidad del sistema programado.