



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE INGENIERÍA

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

ESTRUCTURAS DE REPETICIÓN

PROFESOR: M.I MARCO ANTONIO MARTÍNEZ QUINTANA

ALUMNA: DANIELA CANO RAMÍREZ

FECHA: ENERO 2021

Las estructuras de repetición que se van a utilizar en el proyecto son:

Do-While

- Ocupamos la estructura de `do-while` para que el programa vuelva a la página principal una vez que se termina la evaluación de un paciente y solo se salga del programa si se escoge la opción de salir (aparece en la página principal).

Otros

Estructura

- Se hizo uso de una estructura para poder almacenar los datos (nombre, sexo y edad) del paciente e imprimirlos al finalizar el programa junto con su evaluación y algunas recomendaciones

System ("pause");

- La utilizamos para que el programa dejar un tiempo de espera en pantalla mientras se está ejecutando el programa

System ("cls")

- La utilizamos para que cada cierto tiempo se limpiara la pantalla.