

**Ministerul Educatiei al Republicii Moldova  
Universitatea Tehnica din Moldova  
Facultatea CIM**

# Raport

**Lucrare de laborator Nr.4  
MIDPS**

**Tema:” Dezvoltarea unei aplicatii mobile ”**

---

A executat : st.gr.TI-153 Cazac Daniela

A verificat : Cojanu Irina

**Chişinău 2017**

Pentru elaborarea aplicatiei mobile pe IOS am folosit 2 array-uri :

**Nasa** este un array unde indicam numele Label-ului pentru fiecare poza.

**NasaArray** incracam imaginile folosind parametrul UIImage.

**UIImage** este un obiect care gestioneaza datele pentru toate tipurile de imagini intr-o aplicatie.

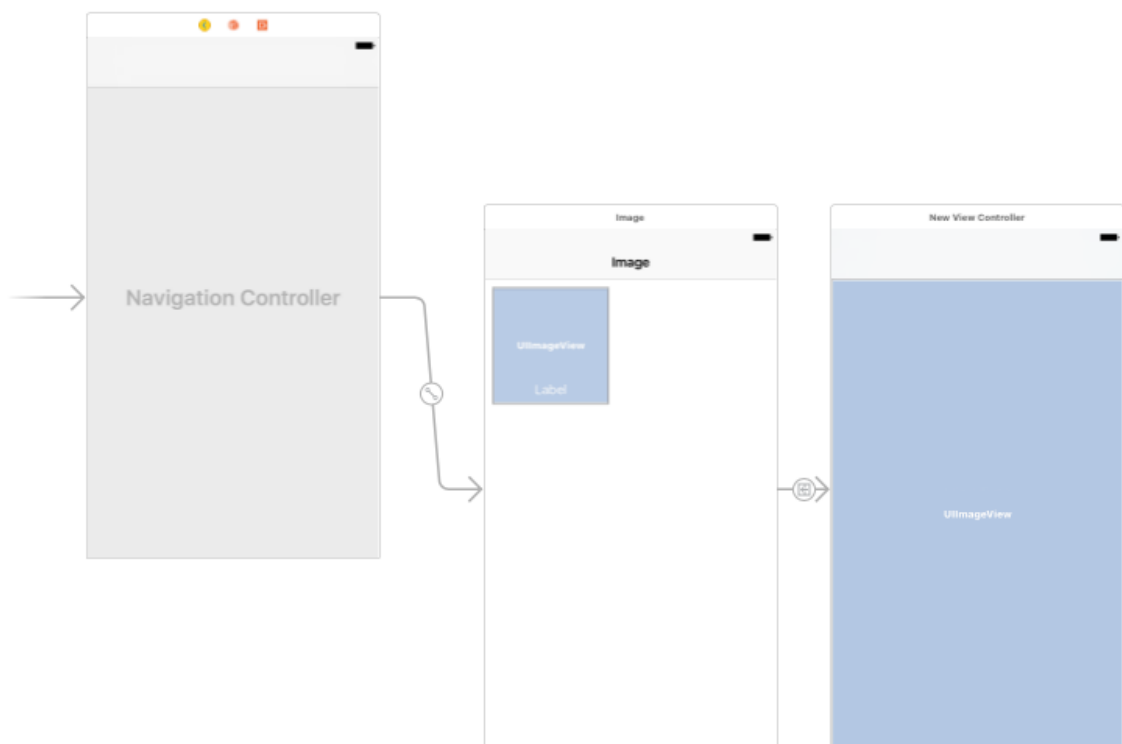
Un obiect imagine poate contine o singura imagine, sau o succesiune de imagini pentru a face o animatie. In cazul galeriei sunt mai multe imagini separate.

Functia **collectionView** este folosita pentru a stabili numaru de sectiuni dintr-o coloana. Folosim aceasta functie pentru a se afisa in coloana toate pozele, de exemplu daca noi mai adaugam o poza in arrayul nostru ea se v-a deplasa mai jos in coloana.

Urmatoarea functie de **collectionView** ne incarca arayurile care leam declarat mai sus. Adica incarca label-urile cu numele indicate de noi , si in fiecare label – imaginea corespunzatoare.

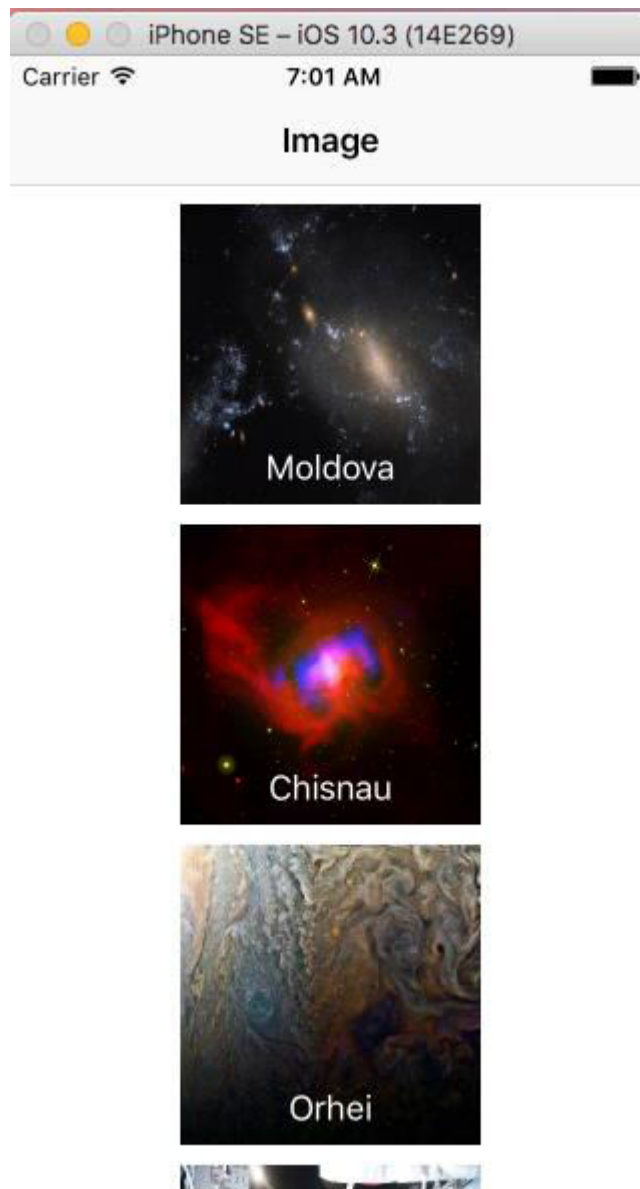
Iar ultima functie deja ne afiseaza in iphone imaginile si titlul imaginii care leam incarcate de mai sus;

Am adaugat instructiunile **imageView** si **scrollView**. **ScrollView** folosim pentru zoom la poza si miscarea acesteia. Indicam maximum si minimum size dorit pentru zoom.



**Figura 1. Ferestrele folosite in aplicatie**

Am folosit fereastra **Navigation Controller** pentru a putea naviga dintr-o fereastra in alta facind conxiune intre ele. **UIImageView** este instructiunea care ne permite sa adaugam imagini. In interiorul acesteia am introdus un **Label** ce ne indica titlul imaginii. Ultima fereastra ne maresc imaginea si cu ajutorul instructiunii **scrollView** care ne permite sa miscam imaginea, s-o marim si s-o micsoram.



*Figura 2. Aranjarea pozelor in aplicatie*



*Figura 3. Marirea unei poze in aplicatie*

### **Concluzie**

In aceasta lucrare de laborator am facut cunostinta cu limbajul Swift, care m-a ajutat sa fac o aplicatie pe IOS , si mai exact o galerie , in care pot face anume actiuni precum : marirea unei poze, miscorarea, rularea lor. Functionalitatea dar si alte detalii le-am comentat si explicat in continutul raportului.