# Quarto 2

# Code-Chunk-Optionen und Querverweise

# Daniela Palleschi

# 2023-05-30

# Inhaltsverzeichnis

U	date: Leistungspunkte	2
W	ederholung Histogramm und Dichtediagramm	<b>2</b>
He	utige Ziele Lust auf mehr?	<b>4</b>
1	Einrichtung	4
2	2.1.1 Vorteile der Verwendung von Chunk-Labels	5 5 6 7 8
3	0	<b>9</b> 10 11
4	4.1 Figurenbeschriftung	13 13 14 15
5	Querverweise	16
6	Aufgaben	17

Session Info 18

## Fragen zum Bericht

Geht zu menti.com und gebt den Code auf dem nächsten Bildschirm ein

## **Update: Leistungspunkte**

- Studienleistungen
  - 3LP
    - \* 1LP: Hochladen des wöchentlichen Programmierungsskripts (mindestens 8 von den 13 Wochen)
    - \* 1LP 2LP: zwei "in-class" Übungen (je 0,5LP) (je 1LP)
    - \* 1LP: Hausarbeit (fällig am 15. August)

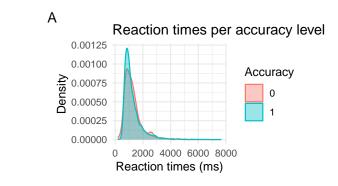
### Wiederholung

Letzte Woche haben wir...

- einen Bericht über Eye-Tracking-Lesedaten von Biondo et al. (2022) erstellt
- bekannte und neue Diagrammtypen interpretiert
- bekannte Darstellungsformen reproduziert

#### Histogramm und Dichtediagramm

- 1. Was zeigen diese Diagramme?
  - Verteilung der Reaktionszeiten pro Genauigkeitsstufe
- 2. Was stellen die Spitzenwerte dar (z. B. Mittelwert, Median, Modus)?
  - die Modus-Reaktionszeit pro Genauigkeitsstufe
- 3. Gibt es einen (ungefähr) gleichen Anteil an richtigen (1) und falschen (0) Antworten? Wie kann man das feststellen?
  - Nein, es gibt viel mehr korrekte Antworten, das sieht man im Histogramm, das die Anzahl der Beobachtungen (y-Achse: Anzahl) pro Reaktionszeit-Bin (x-Achse) zeigt



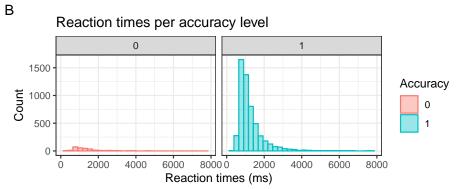


Abbildung 1: Dichte- und Histogrammdiagramme

# Heutige Ziele

Heute werden wir...

- lernen, wie man Code-Chunk-Optionen verwendet
- lernen, wie man die Größe von Abbildungen kontrolliert
- lernen, wie man Abbildungsunterschriften hinzufügt
- lernen, wie man formatierte Tabellen druckt
- lernen, wie man Querverweise erstellt

#### Lust auf mehr?

```
• Ch. 29 (Quarto) in Wickham et al. (o. J.)
```

- Absatz 29.5 (Code Chunks)
- Absatz 29.6 (Figures)
- Absatz 29.7 (Tables)

# 1 Einrichtung

- 1. Neuer Ordner für diese Woche
- 2. Neues Quarto-Dokument
- 3. YAML aktualisieren
- 4. Pakete laden
  - tidyverse
  - knitr (neu)
  - kableExtra (neu)
- 5. Ladet die Daten der Datei flight.csv ein

### 2 Code chunks

#### Abkürzungen:

- Cmd/Strg+Alt+I: neuen Code-Chunk einfügen
- Cmd/Strg+Enter: eine einzelne Code-Zeile ausführen
- Cmd/Strg+Shift+Enter: ganzen Code-Chunk ausführen
- Code Chunks sollten relativ in sich geschlossen (self-contained) sein
  - und auf eine einzige Aufgabe fokussiert sein

#### 2.1 Chunk labels

- wir können jedem Code-Chunk Spezifikationen geben, indem wir #| direkt unter "`{r}
  - #| label: simple-math wird den Chunk simple-math nennen

```
"" {r}
# | label: simple-math
4 + 4
```

[1] 8

#### 2.1.1 Vorteile der Verwendung von Chunk-Labels

- 1. Über das Dropdown-Menü im Skript-Editor können wir zu bestimmten Code Chunks navigieren
- 2. Grafiken (z. B. Plots), die von Chunks erzeugt werden, erhalten nützliche Namen, die das spätere Auffinden erleichtern (mehr dazu in Kürze)

#### 2.1.2 Chunk-Chunks sollten...

- kurz und informativ sein
- keine Leerzeichen enthalten (- oder \_ verwenden) einmalig im Dokument sein (nicht wiederholt)

### i Eindeutige Chunk-Labels

Chunk-Labels müssen innerhalb eines Skripts immer eindeutig sein!

- Wenn dies nicht der Fall ist, erhalten wir beim Rendern eine Fehlermeldung und das Dokument wird nicht gerendert
- Wir erhalten eine informative Fehlermeldung im Fenster 'Background Jobs', wenn wir doppelte Chunk-Labels haben, also *immer die Fehlermeldung lesen*! Sie können bei der Fehlersuche sehr hilfreich sein.

```
Console Terminal × Background Jobs ×

Preview: _quarto2_EN.qmd

Processing file: _quarto2_EN.qmd

Error in parse_block(g[-1], g[1], params.src, markdown_mode):

Duplicate chunk label 'simple-math', which has been used for the chunk:

4 + 4

Calls: .main ... process_file -> split_file -> lapply -> FUN -> parse_block

Execution halted
```

Abbildung 2: Error message when multiple code chunks have the same label simple-math

# • Aufgabe 2.1: Chunk labels

#### Beispiel 2.1.

- 1. Fügt ein Chunk-Label zu eurem Code-Chunk hinzu, in den ihr Pakete geladen habt
- 2. Fügt einen Code Chunk mit dem Tastaturkürzel Cmd/Strg-Alt-I hinzu und fügt einige einfache mathematische Berechnungen hinzu
- 3. Fügt ein Chunk-Label hinzu
- 4. Probiert die Chunk-Navigationsleiste am unteren Rand des Quelltextfensters aus, um zwischen Code Chunks zu springen
- 5. Rendert das Dokument

#### 2.2 Chunk-Optionen

- Die Chunk-Ausgabe kann mit **Optionen** formatiert werden, die R mitteilen, was mit dem Code beim Rendern eures Dokuments geschehen soll
  - es gibt fast 60 Optionen!
  - Die wichtigsten Optionen steuern, ob euer Code-Chunk beim Rendern ausgeführt wird und welche Ergebnisse im Ausgabebericht gedruckt werden:
- eval: false verhindert, dass der Code in der gerenderten Ausgabe ausgedruckt wird
- include: false führt den Code aus, zeigt aber weder den Code noch die Ergebnisse im endgültigen Dokument an.
- echo: false verhindert, dass der Code, aber nicht die Ausgabe, in der gerenderten Ausgabe erscheint
- message: false oder warning: false verhindert, dass Meldungen oder Warnungen in der gerenderten Ausgabe erscheinen
- results: hide blendet die gedruckte Ausgabe aus; fig-show: false blendet Plots aus
- error: true rendert das Dokument, auch wenn Fehler aufgetreten sind

Wird der folgende Codeabschnitt in der gerenderten Ausgabe erscheinen? Wird der Code ausgeführt werden?

```
"``{r}
#| eval: true
#| label: df-flights1
#| message: false

df_flights <- read_csv(here::here("daten", "flights.csv"))
"``</pre>
```

Wird der folgende Codeabschnitt in der gerenderten Ausgabe erscheinen? Wird der Code ausgeführt werden?

```
fig_flights <- read_csv(here::here("daten", "flights.csv")) %>%
  filter(month == 12) %>%
  ggplot(aes(x = dep_delay, y = arr_delay, colour = carrier)) +
  geom_point() +
  theme_minimal()
```

Die folgende Tabelle fasst zusammen, welche Arten von Ausgaben jede Option unterdrückt:

Option	Run code	Show code	Output	Plots	Messages	Warnings
eval: false	X		X	X	X	X
include: false		X	X	X	X	X
echo: false		X				
results: hide			X			
fig-show: hide				X		
message: false					X	
warning: false						X

• Für den Rest des Kurses werden wir nur noch eval, echo, include und message verwenden

### 2.3 Globale Optionen

• die eben erwähnten Chunk-Optionen können auch *global* für euer gesamtes Dokument gesetzt werden, indem ihr sie in eurer YAML unter excute: hinzufügen

```
title: "My report"
format:
   html:
     toc: true
execute:
   echo: false
```

• und dann können nachfolgende Code-Chunks die globale Einstellung von Fall zu Fall außer Kraft setzen

### • Aufgabe 2.2: Chunk options

#### Beispiel 2.2.

- 1. Einen neuen Codechunk hinzufügen
  - fügt einige einfache mathe, atische Berechnungen hinzu (z.B., 5\*13)
- 2. Gib dem Code Chunk ein Label
- 3. Füge die Chunk-Labels eval: false und echo: true hinzu
- 4. Rendert das Dokument.
  - Wird der Code gedruckt?
  - Wird das Ergebnis gedruckt? Warum oder warum nicht?

### 3 Tabellen

- wir können Tabellen so ausgeben, wie wir sie in der Konsole sehen
- wir können auch weitere Formatierungen mit der Funktion kable() aus dem Paket knitr hinzufügen

```
df_flights %>%
  select(1:5) %>%
  head()
```

# A tibble: 6 x 5

```
day dep_time sched_dep_time
  year month
                        <dbl>
  <dbl> <dbl> <dbl>
                                         <dbl>
1 2013
            1
                   1
                           517
                                           515
  2013
            1
                   1
                           533
                                           529
3
  2013
            1
                   1
                           542
                                           540
  2013
            1
                   1
                                           545
4
                           544
5
  2013
            1
                   1
                           554
                                           600
6 2013
            1
                   1
                           554
                                           558
```

```
df_flights %>%
  select(1:5) %>%
  head() %>%
  knitr::kable()
```

year	month	day	dep_time	sched_dep_time
2013	1	1	517	515
2013	1	1	533	529
2013	1	1	542	540
2013	1	1	544	545
2013	1	1	554	600
2013	1	1	554	558

### 3.0.1 Tabellenbeschriftungen

- wir können der Tabelle auch eine Beschriftung hinzufügen, indem wir ein label:
  - und muss mit tbl- für Tabellen beginnen
- Wir können auch eine Tabellenbeschriftung hinzufügen (tbl-cap:), die über der Tabelle gedruckt wird, wenn wir das Dokument rendern hinzufügen

```
```{r}
#| output-location: fragment
#| label: tbl-flights
#| tbl-cap: "A table made with `knitr`."
df_flights %>%
  select(1:5) %>%
  head() %>%
  knitr::kable(
  ) %>%
 kable_styling(font_size = 25) # from kableExtra
```{r}
#| output-location: fragment
#| label: flights
#| tbl-cap: "A table made with `knitr`."
df_flights %>%
  select(1:5) %>%
  head() %>%
  knitr::kable(
  ) %>%
```

Tabelle 2: A table made with knitr.

year	month	day	dep_time	sched_dep_time
2013	1	1	517	515
2013	1	1	533	529
2013	1	1	542	540
2013	1	1	544	545
2013	1	1	554	600
2013	1	1	554	558

```
kable_styling(font_size = 25) # from kableExtra
...
```

### 3.0.2 Spaltennamen

• Zum Schluss drucken wir noch bessere Spaltennamen

Tabelle 3: A table made with knitr.

year	month	day	dep_time	sched_dep_time
2013	1	1	517	515
2013	1	1	533	529
2013	1	1	542	540
2013	1	1	544	545
2013	1	1	554	600
2013	1	1	554	558

Tabelle 4: A table made with knitr.

Year	Month	Day	Dep. Time	Sched. Dep. Time
2013	1	1	517	515
2013	1	1	533	529
2013	1	1	542	540
2013	1	1	544	545
2013	1	1	554	600
2013	1	1	554	558

```
• Aufgabe 3.1: Tables
```

### Beispiel 3.1.

- 1. Kopiere den Code von der letzten Folie (aus dem HTML, PDF oder den Folien)
- 2. Fügt ein Tabellenetikett und eine Beschriftung ein
- 3. Rendert das Dokument
- 4. Ist die Tabelle gedruckt? Hat sie eine Tabellennummer?

# 4 Figuren

### 4.1 Figurenbeschriftung

- Beschriftungen (labels) für Code Chunks, die eine Abbildung *ausdrucken*, müssen mit fig- beginnen
  - die Figur hat dann eine Nummer, wenn sie gedruckt wird

```
fig_flights

fig_flights
```

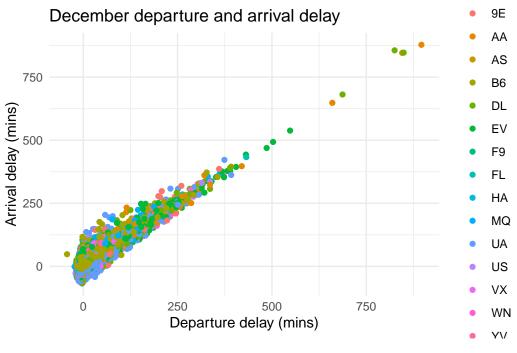


Abbildung 3: ?(caption)

### 4.2 Abbildungsbeschriftung

- fig-cap: fügt eine Bildunterschrift ein, die im gerenderten Dokument erscheint
  - die Beschriftung immer mit Anführungszeichen umschließen! z.B., fig-cap: "..."

```
"``{r}
#| label: fig-flights-dec120-2
#| fig-cap: "Departure delay by arrival delay for December 2013. Airline is indicated via
fig_flights
"``
```

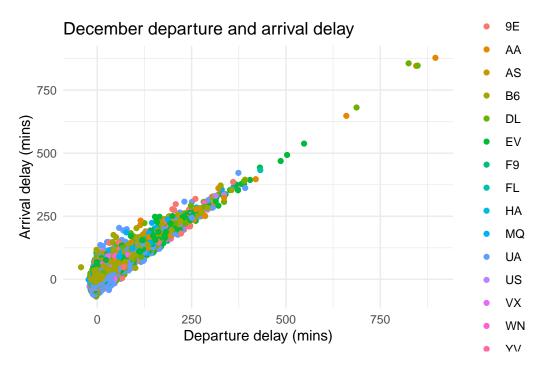


Abbildung 4: Departure delay by arrival delay for December 2013. Airline is indicated via point colour.

### 4.3 Größe der Figuren

- Eine große Herausforderung bei Grafiken in Quarto ist es, die Figuren in die richtige Größe und Form zu bringen
- Es gibt fünf Hauptoptionen, die hilfreich sein können:
  - fig-width: legt die Breite der Figur in Zoll fest (z.B. fig-width = 4)
  - fig-height: legt die Höhe der Figur in Zoll fest (z. B. fig-height = 4)
  - fig-asp: legt das Seitenverhältnis der Figur fest (wenn Sie nur Höhe oder Breite festlegen; z. B. fig-asp = 0,618)
  - out-width: legt die Breite der Figur in Prozent der Zeilenbreite fest (z. B. out-width = "70%")
  - out-height: setzt die Höhe der Figur in Prozent zur Zeilenbreite (z.B. out-height
     = "30%")
  - fig-align: centre zentriert die Abbildung auf der Ausgabeseite

Wie wird die Größe dieser Figur aussehen?

```
#| label: fig-flights-dec120-3
#| fig-cap: "Departure delay by arrival delay for December 2013. Airline is indicated via
#| out-width: "60%"
#| fig-asp: .618
#| fig-align: center
#| output-location: fragment

fig_flights
```

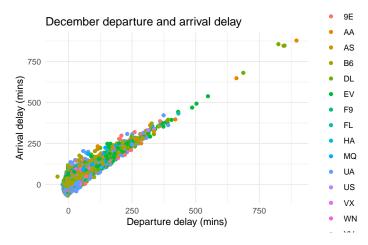


Abbildung 5: Departure delay by arrival delay for December 2013. Airline is indicated via point colour.

# 5 Querverweise

- Wir können auch im Text auf Diagramme oder Tabellen verweisen, indem wir @ gefolgt vom label eingeben
  - z.B.: Dies ist ein Text, der @fig-flights-dec120 beschreibt.

Also der Text:

@fig-flights-dec120-3 zeigt die Abflug- und Ankunftsversp\u00e4tungen f\u00fcr
Dezember 2013. @fig-flights-dec120 zeigt ebenfalls diese Daten, hat aber keine

Beschriftung. Die Datei @fig-flights-dec120-2 zeigt ebenfalls diese Daten und hat eine Beschriftung, ist aber nicht vergrößert.

### Wird gedruckt:

Abbildung 5 zeigt die Abflug- und Ankunftsverspätungen für Dezember 2013. Abbildung 3 zeigt ebenfalls diese Daten, hat aber keine Beschriftung. Abbildung 4 zeigt ebenfalls diese Daten und hat eine Beschriftung, ist aber nicht vergrößert.

# 6 Aufgaben

Erstellt eine Kopie eures Berichts von letzter Woche und:

- 1. Ändert die *globalen Chunk*-Optionen (in der YAML) so, dass Meldungen und Code standardmäßig nicht in der Ausgabedatei ausgegeben werden.
  - Hinweis: Sie tun dies mit execute und include: false.
- 2. Ändert die *globalen Chunk*-Optionen (in der YAML) so, dass alle Figuren fig-out: 6 und fig-align: center haben
- 3. Benutzt knitr::kable(), um die Tabellen zu drucken, die ihr gedruckt habt.
  - Füge ein label und tbl-caption hinzu
- 4. Ändert die *Code-Chunk-Einstellungen* der Code-Chunks, die Euren Barplot und Scatterplot erzeugt haben, so, dass:
  - der Code gedruckt wird
  - die Diagramme Label und Caption haben
- 5. Bezieht euch auf den Balkenplot, den ihr im Text mit @ erstellt habt. Wenn ihr das Dokument rendert, steht da dann 'Abbildung 1'?

Du hast keinen Bericht erstellt? Dann kopiere einfach den Code aus den auf Moodle geteilten Lösungen.

# Heutige Ziele

Heute haben wir...

- lernen, wie man Code Chunk Optionen verwendet
- lernen, wie man die Größe von Abbildungen kontrolliert
- lernen, wie man Bildunterschriften hinzufügt
- lernen, wie man formatierte Tabellen druckt
- lernen, wie man Querverweise erstellt

### **Session Info**

[33] R6\_2.5.1

[37] pkgconfig\_2.0.3

Hergestellt mit R version 4.3.0 (2023-04-21) (Already Tomorrow) und RStudioversion 2023.3.0.386 (Cherry Blossom).

```
sessionInfo()
R version 4.3.0 (2023-04-21)
Platform: aarch64-apple-darwin20 (64-bit)
Running under: macOS Ventura 13.2.1
Matrix products: default
        /Library/Frameworks/R.framework/Versions/4.3-arm64/Resources/lib/libRblas.0.dylib
LAPACK: /Library/Frameworks/R.framework/Versions/4.3-arm64/Resources/lib/libRlapack.dylib;
locale:
[1] en_US.UTF-8/en_US.UTF-8/en_US.UTF-8/C/en_US.UTF-8/en_US.UTF-8
time zone: Europe/Berlin
tzcode source: internal
attached base packages:
[1] stats
              graphics grDevices utils
                                             datasets methods
                                                                 base
other attached packages:
 [1] kableExtra_1.3.4.9000 knitr_1.42
                                                  patchwork_1.1.2
 [4] here_1.0.1
                           lubridate_1.9.2
                                                  forcats_1.0.0
                                                  purrr_1.0.1
 [7] stringr_1.5.0
                           dplyr_1.1.2
[10] readr_2.1.4
                           tidyr_1.3.0
                                                  tibble_3.2.1
[13] ggplot2_3.4.2
                           tidyverse_2.0.0
loaded via a namespace (and not attached):
 [1] utf8_1.2.3
                       generics_0.1.3
                                          xm12_1.3.4
                                                            stringi_1.7.12
 [5] hms_1.1.3
                       digest_0.6.31
                                          magrittr_2.0.3
                                                            evaluate_0.21
                                                            rprojroot_2.0.3
 [9] grid_4.3.0
                       timechange_0.2.0 fastmap_1.1.1
[13] jsonlite_1.8.4
                       httr_1.4.6
                                         rvest_1.0.3
                                                            fansi_1.0.4
[17] viridisLite_0.4.2 scales_1.2.1
                                          cli_3.6.1
                                                            rlang_1.1.1
[21] crayon_1.5.2
                       bit64_4.0.5
                                         munsell_0.5.0
                                                            withr_2.5.0
[25] yaml_2.3.7
                                         parallel_4.3.0
                                                            tzdb_0.4.0
                       tools_4.3.0
[29] colorspace_2.1-0 webshot_0.5.4
                                         pacman_0.5.1
                                                            vctrs_0.6.2
```

bit\_4.0.5

gtable\_0.3.3

vroom\_1.6.3

glue\_1.6.2

lifecycle\_1.0.3

pillar\_1.9.0

# Literaturverzeichnis

Biondo, N., Soilemezidi, M., & Mancini, S. (2022). Yesterday Is History, Tomorrow Is a Mystery: An Eye-Tracking Investigation of the Processing of Past and Future Time Reference during Sentence Reading. *Journal of Experimental Psychology: Learning, Memory, and Cognition*, 48(7), 1001–1018. https://doi.org/10.1037/xlm0001053

Wickham, H., Çetinkaya-Rundel, M., & Grolemund, G. (o. J.). *R for Data Science* (2. Aufl.). https://r4ds.hadley.nz/