

Documento de Pruebas

SISTEMA DE GESTIÓN PARA LA RENTA DE ESPACIOS PUBLICITARIOS.

MediaSoft:

Bravo Torres, Alejandro
Rodríguez García, Daniela
Rojas Calero, Kevin

Escuela Superior de Cómputo, IPN

10 de diciembre de 2018



Project Charter	vii
1. Introducción	1
1.1. Presentación	1
1.2. Organización del contenido	1
1.3. Notación, símbolos y convenciones utilizadas	1
2. Plan de Pruebas	3
2.1. Objetivo de las Pruebas	3
2.1.1. Organigrama de la Empresa	3
2.1.2. Gerente de Ventas	3
2.1.3. Agente de Ventas	4
2.2. Alcance de las Pruebas	5
2.2.1. Base de Pruebas	5
2.2.2. Enfoque de Pruebas	5
2.2.3. Tiempo de Pruebas	5
2.2.4. Criterio de Salida	5
2.3. Pruebas a Realizar	5
2.3.1. Tipos de Pruebas	6
2.3.2. Niveles de Pruebas	6
2.3.3. Estrategias de Pruebas	6
2.3.4. Pruebas de Regresión	6
2.3.5. Pruebas de Recarga	6
2.3.6. Pruebas de Estrés	6
2.4. Proceso de Pruebas	6

Índice de figuras

2.1. Organigrama de la Mueblería Qetzal S. A. de C. V.	4
2.2. Arquitectura del sistema.	6

Índice de cuadros

i.	Resumen del proyecto	IX
1.1.	Leyenda para los requerimientos funcionales.	2
2.2.	Requerimientos funcionales del sistema.	5

Presentar el documento, indicando su contenido, a quien va dirigido, quien lo realizó, por que razón, dónde y cuando.
Este documento contiene la Especificación del proyecto “Nombre del proyecto” correspondiente al trabajo realizado en el semestre 2016-2017-2 para la materia de Análisis y diseño orientado a objetos en el grupo 2CV9 por el equipo Nombre del equipo.

1.1. Presentación

Indique el propósito del documento y las distintas formas en que puede ser utilizado.
Este documento contiene la especificación de los requerimientos del usuario y del sistema del sistema a desarrollar. Tiene como objetivo establecer la naturaleza y funciones del sistema para su evaluación al final del semestre. Este documento debe ser aprobado por los principales responsables del proyecto.
Este documento es el C2-EP1 del proyecto “Nombre del proyecto”.

1.2. Organización del contenido

1.3. Notación, símbolos y convenciones utilizadas

Los requerimientos funcionales utilizan una clave RFX, donde:

X Es un número consecutivo: 1, 2, 3, ...

RF Es la clave para todos los **R**equerimientos **F**uncionales.

Los requerimientos del usuario utilizan una clave RUX, donde:

X Es un número consecutivo: 1, 2, 3, ...

RU Es la clave para todos los **R**equerimientos del **U**usuario.

Además, para los requerimientos funcionales se usan las abreviaciones que se muestran en la tabla

Id	<i>Identificador del requerimiento.</i>
Pri.	<i>Prioridad</i>
Ref.	<i>Referencia a los Requerimientos de usuario.</i>
MA	<i>Prioridad Muy Alta.</i>
A	<i>Prioridad Alta.</i>
M	<i>Prioridad Media.</i>
B	<i>Prioridad Baja.</i>
MB	<i>Prioridad Muy Baja.</i>

Cuadro 1.1: Leyenda para los requerimientos funcionales.

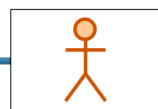
En este capítulo se modela el alcance del sistema. Se presentan inicialmente los Actores involucrados y sus requerimientos, especificando cuales se alcanzaron en la primera iteración y cuales serán trabajados en la segunda iteración. Después se presentan los requerimientos funcionales de esta iteración y al final se presenta el modelo Físico y Lógico del sistema.

2.1. Objetivo de las Pruebas

Identifique los actores que estarán involucrados en los procesos relacionados con el sistema para esta iteración de desarrollo. Ponga énfasis en los procesos involucrados.

2.1.1. Organigrama de la Empresa

2.1.2. Gerente de Ventas



Es el encargado de todas las operaciones de ventas al mayoreo y al menudeo. coordina y supervisa el trabajo de los Agentes de Ventas y Encargados de Tienda. Reporta directamente al Gerente de Operaciones

Responsabilidades:

- Supervisar la operación de ventas.
- Plantear y supervisar el logro de las metas de ventas de la empresa y su crecimiento económico.
- ...

Perfil:

- Amplia experiencia en el ramo.
- Licenciatura como mínimo.

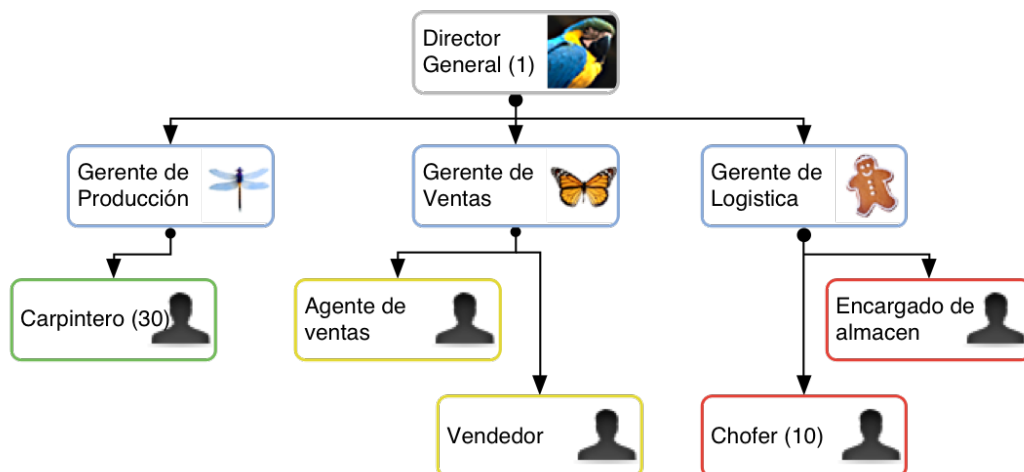


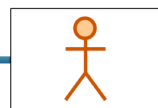
Figura 2.1: Organigrama de la Mueblería Getzal S. A. de C. V.

• ...

Procesos en los que participa:

- PC-V01 Aprobar las ordenes de compra al mayoreo.
- PC-V02 Supervisar las ventas al menudeo.
- PC-V03 Elaborar informe de ventas mensual.
- ...

2.1.3. Agente de Ventas



...

Responsabilidades:

• ...

Perfil:

• ...

Procesos en los que participa:

- PC-V08 Venta al Mayoreo.
- ...

2.2. Alcance de las Pruebas

Identifique y describa los requerimientos funcionales del sistema señalando: id, nombre, descripción y prioridad.

2.2.1. Base de Pruebas

Identifique y describa los requerimientos funcionales del sistema señalando: id, nombre, descripción y prioridad.

2.2.2. Enfoque de Pruebas

Identifique y describa los requerimientos funcionales del sistema señalando: id, nombre, descripción y prioridad.

2.2.3. Tiempo de Pruebas

Identifique y describa los requerimientos funcionales del sistema señalando: id, nombre, descripción y prioridad.

2.2.4. Criterio de Salida

Requerimientos del Usuario				
Id	Nombre	Descripción	Iter.	Stat.
RU1	Control de vehículos	El usuario requiere llevar un registro actualizado de los vehículos, sus características y su estado.	1	DONE
RU2	Registro de ventas	El usuario requiere llevar un registro actualizado de todas las ventas realizadas por mes y su status: pedido, entregado, pagado, etc..	2	TODO
RU3	Registro de clientes	El usuario requiere llevar un registro actualizado de todos los clientes para su seguimiento, atención y tareas de promoción y mercadotecnia.	1	DONE
RU4	Planeación de entregas	El usuario requiere una herramienta que le facilite la planeación de vehículos para que esta sea la más adecuada.	-	PLAN
...

Cuadro 2.2: Requerimientos funcionales del sistema.

Para leer correctamente esta tabla vea la leyenda en la Tabla ?? en la página ??.

2.3. Pruebas a Realizar

Coloque un diagrama y su descripción para aclarar el tipo de solución propuesta.

En esta sección se debe aclarar:

Tipo de sistema: Web, aplicación móvil, de escritorio, híbrida, etc.

Software requerido: Programas que se deberán instalar, desde el sistema operativo, compiladores, interpretes, servidores, etc.

Hardware requerido: CPU, núcleos, velocidad, memoria, disco duro, etc.

servicios: De conexión, seguridad, firewall, respaldo de energía, redundancia, uso de raids, etc.

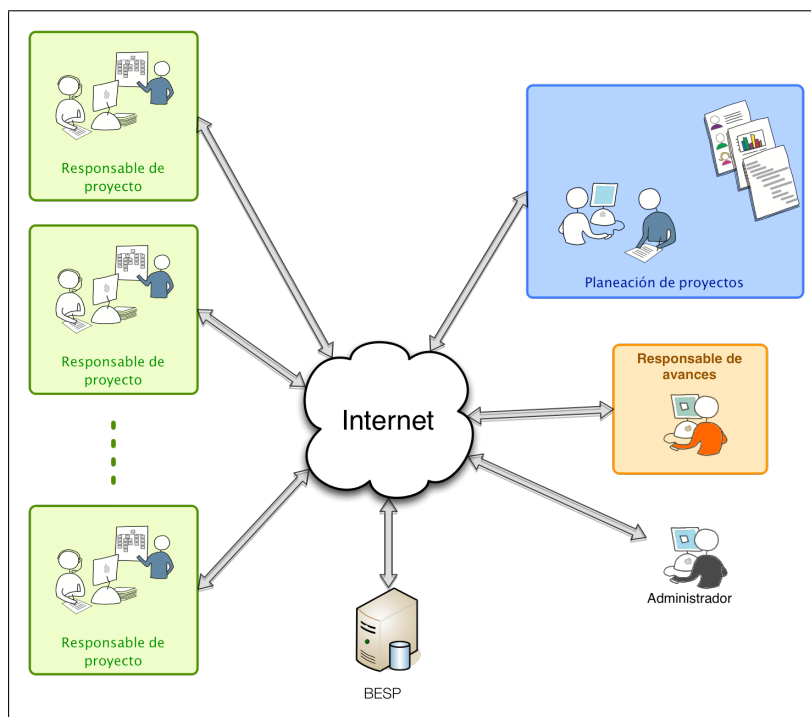


Figura 2.2: Arquitectura del sistema.

En la figura 2.2 se describe la estructura del sistema, en ella se detalla ...

2.3.1. Tipos de Pruebas

2.3.2. Niveles de Pruebas

2.3.3. Estrategias de Pruebas

2.3.4. Pruebas de Regresión

2.3.5. Pruebas de Recarga

2.3.6. Pruebas de Estrés

2.4. Proceso de Pruebas