

# Ejercicios del 1 al 3

DANIELA ALVAREZ BERNAL

January 2022

## 1. Ejercicio 1

### 1.1. Cuál es su dirección en memoria? ¿Cuántos bytes se dedican para almacenar cada elemento de array?

Su dirección en memoria es 0x61fdf0 y se dedican 4 bytes para almacenar cada elemento de array ya que es un arreglo de enteros. En total el arreglo ocupa 40 bytes.

### 1.2. Cuál es la dirección y el contenido en memoria del elemento array[3] ?

Su dirección es 0x61fdfc y su contenido en memoria es el entero 3.

### 1.3. Describa el efecto que tiene la función fun\_b, sobre el arreglo array.

Esta función invierte el arreglo, y hace que pase de esto { 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 } a esto { 9,8,7,6,5,4,3,2,1,0}. La función primero recibe el arreglo array y un entero que representa el tamaño del arreglo como parámetros, después le asigna al puntero b la dirección del primer elemento del arreglo, luego con un ciclo for, dos enteros y la función fun\_a invierte los elementos del arreglo.

## 2. Ejercicio 2

Lo subí al repositorio como un archivo .cpp

## 3. Ejercicio 3

### 3.1. Direcciones de memoria:

- b[0][0]: 0x0A12
- b[0][1]: 0x0A22

- `b[1][0]`: 0x0A32
- `b[1][1]`: 0x0A42
- `b[2][0]`: 0x0A52
- `b[2][1]`: 0x0A62
- `b[3][0]`: 0x0A72
- `b[3][1]`: 0x0A82

### 3.2. Expresiones:

- `b`: 0x0A12
- `b+2`: 0x0A32
- `*(b+2)`: 5
- `*(b+2)+1`: 6
- `*(*(b+2)+1)`: error
- `b[3][1]`: 3
- `*b++`: 77