

Proyecto #6 G.6

Lógica Computacional
9:00am - 9:00am (M, T)

Guía Taller Proyecto
Evelin Solano
Daniela Portela
Laura Foreiro

1.1 Describa y justifique el problema, indicando porque se trata de un problema soluble.

problema= Se requiere desarrollar un programa que simule el comportamiento de las cuentas bancarias de un cliente, que le permita gestionar sus diferentes cuentas, la cuenta corriente, cuenta de ahorros, y CDT, y que tambien pueda hacer varias operaciones entre ellas. El problema es soluble utilizando herramientas de programación y algoritmos que puedan gestionar las cuentas, y logrando que el usuario tenga una buena interacción con el sistema.

Cliente= Banco.

Usuario= Clientes bancarios.

Requerimiento Funcional=

- Visualizar saldo de la cuenta corriente del cliente.
- Visualizar saldo de la cuenta de ahorros del cliente.
- Visualizar saldo del CDT del cliente.
- Visualizar saldo total del cliente en los productos del banco.

Mundo del Problema =

Las cuentas del banco, tienen reglas sobre depósitos, retiros e intereses

Los bancos establecen normas para la gestión de productos

Debemos utilizar operaciones aritméticas en el programa para el cálculo de los intereses y los movimientos del saldo.

Podemos usar herramientas de software para, modelar, programar y resolver el problema.

Requerimiento No Funcional =

- Ubicación de los cajeros
- Número de cajeros por zona
- Compatibilidad de su configuración para la instalación del programa, y su desarrollo.
- Además del estado físico de los cajeros