

Registrar Soc

<<extend>>

Generar Carnet

Generar listado de
cuotas

<<extend>>

PROYECTO INTEGRADOR

CLUB DEPORTIVO

MATERIA:

Modelado de Software

IIINTEGRANTES:

Hassen, Verónica
Homobono, Daniela
Toranzo, Emira
Zagordo, Romina

Tabla de Contenidos

Introducción.....	2
Tarea 1: Determinar el diagrama de clases y los casos de uso.....	3
Tarea 2: Documentar los casos de uso del Club Deportivo.....	4
Tarea 3: Diagramar secuencias del Club Deportivo.....	5
Tarea 4: Diagramar actividades del Club Deportivo.....	6

Introducción

Estamos terminando nuestro modelado y diseño de software para Emma. Ella es gerente del Club Deportivo. Recordemos los datos más importantes:

La cuota se abona por adelantado, en efectivo o tarjeta de crédito. Si se abona con tarjeta de crédito existen promociones en 3 y 6 cuotas.

La inscripción por primera vez en el club implica completar los datos de la ficha y presentar apto físico.

Posee un plantel propio de profesores, y en caso de ausencias recurre al listado de suplentes para cubrirlos.

Vencido el período de pago, automáticamente el socio no puede realizar actividades.

Para retomar, debe pagar la cuota, y el plazo de pago comienza a correr a partir del día siguiente al vencimiento de la cuota.

¿Qué nos pide Emma? Quiere un sistema tal que permita administrar de manera eficiente el servicio prestado a fin de controlar:

Registro de los socios y de los no socios

Entrega de carnet y cobro de cuota mensual o diaria

Listado diario de los socios que en la fecha les vence la cuota



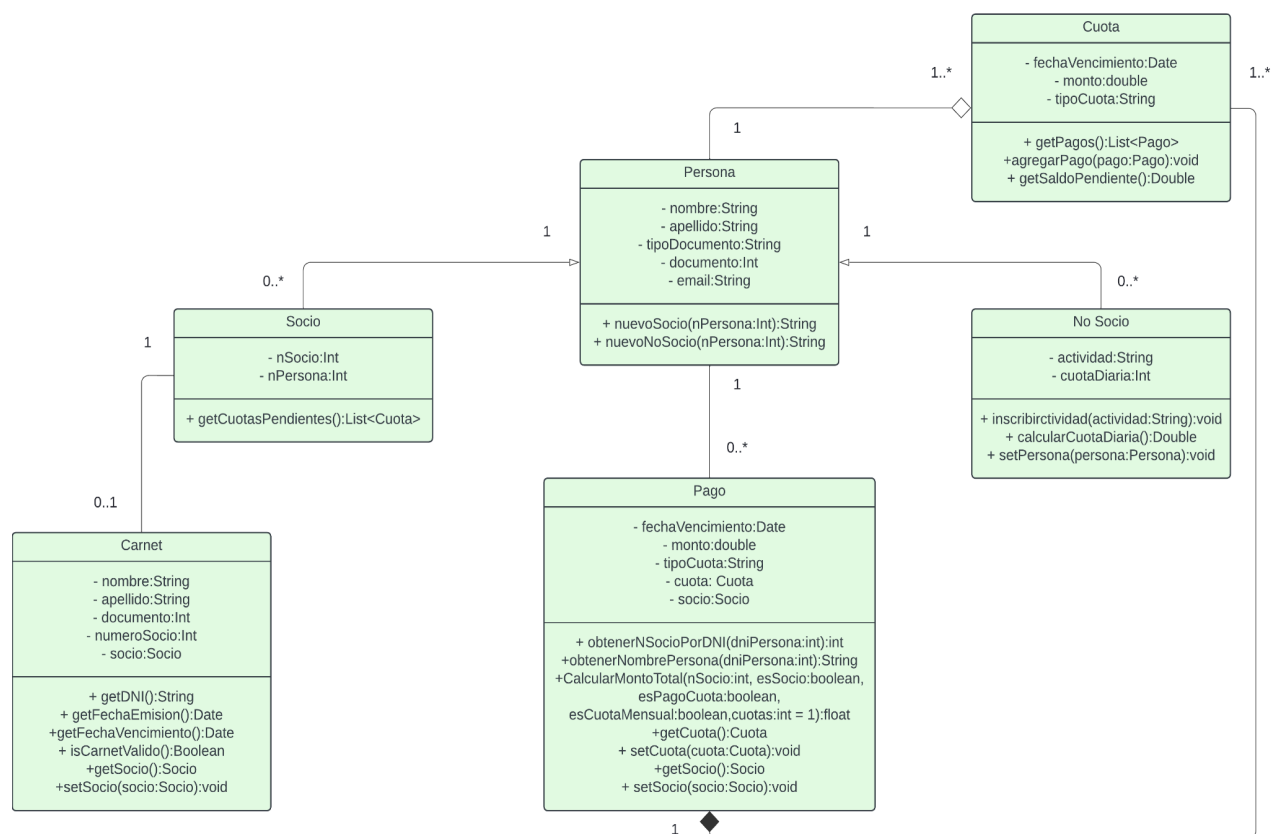
Tarea 1: Determinar el diagrama de clases y los casos de uso

Considerando que los sustantivos describen las entidades del negocio, y que dichos sustantivos se convertirán en las clases del modelo, los verbos constituirán las operaciones de las clases y los atributos surgirán como sustantivos relacionados con los nombres de la clase, realizar una lista básica de las clases, para posteriormente armar el diagrama de clases.

Para resolver la tarea te proponemos:

Una vez realizado el diagrama de clases, utilizar la metodología para modelar los casos de uso, y realizar el modelo correspondiente a los requerimientos de nuestra nueva cliente Emma.

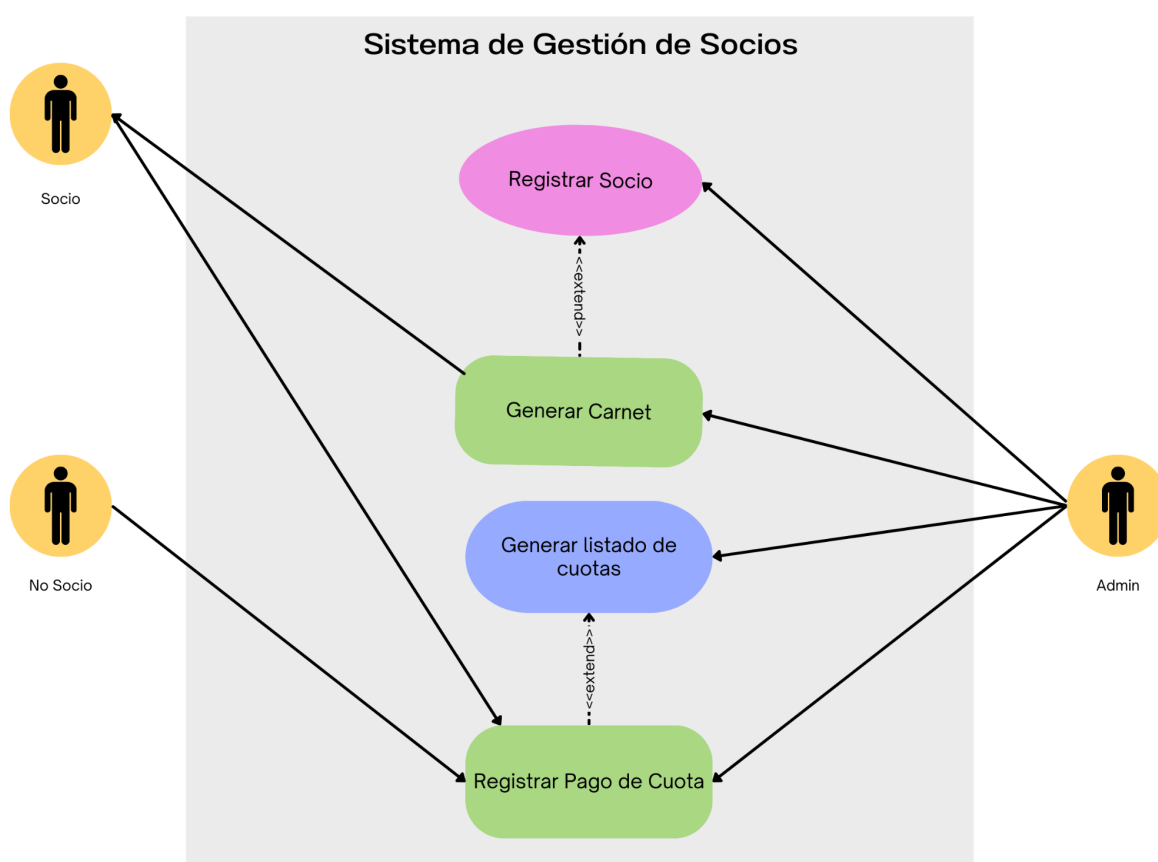
Documentar la resolución y realizar los diagramas correspondientes.



Tarea 2: Documentar los casos de uso del Club Deportivo

Tomando los contenidos de esta semana, las relaciones de inclusión y extensión, junto con la plantilla de los casos de uso y los casos hallados durante la semana anterior del sistema solicitado por Emma, se pide:

De los casos de uso hallados, buscar al menos una relación de inclusión y una de extensión de uno de ellos, graficarlos y, posteriormente, llevarlos a la plantilla de documentación de casos de uso.



Plantilla de Caso de Uso: Registrar Socio:

Caso de Uso ID:	CU001
Caso de Uso Nombre:	Registrar Socio
Actor:	Admin
Descripción:	El sistema permitirá al admin registrar a una persona como socio del club, otorgándole acceso a las actividades y servicios ofrecidos
Precondiciones:	<ul style="list-style-type: none"> - El admin debe haber iniciado sesión en el sistema. - El admin debe contar con los privilegios de creación y edición de registros de socios. - Disponibilidad de los medios de pago confirmada. El sistema debe permitir el pago de la cuota de socio mediante "Efectivo", "Tarjeta de crédito", "Tarjeta de débito" y "Transferencia bancaria".
Postcondiciones:	Se añade un nuevo socio al sistema y se le asigna un número de socio.
Prioridad:	Alta
Frecuencia de uso:	A demanda
Flujo Normal:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador ingresa el DNI del socio. 2. El sistema valida que el DNI sea numérico y tenga un total de 11 caracteres. Además, verifica en el registro de socios que no se encuentre dado de alta previamente. 3. El administrador ingresa el nombre completo del socio. 4. El sistema valida que el nombre no contenga números o caracteres especiales. 5. El administrador ingresa la dirección de correo electrónico del socio. 6. El sistema valida el formato del correo electrónico y verifica que no esté en uso. 7. El administrador ingresa el número de teléfono del socio. 8. El sistema valida que el número de teléfono corresponda al formato nacional e internacional esperado.

	<p>9. El administrador ingresa la fecha de nacimiento del socio.</p> <p>10. El sistema valida que la fecha de nacimiento sea anterior a la fecha actual y que el socio tenga la edad mínima requerida.</p>
Flujos Alternativos:	<p>2.1.1 El DNI ya está registrado.</p> <p>2.1.2 El sistema informa al admin que el socio ya existe.</p> <p>2.1.3 El sistema cancela el registro.</p>
Excepciones:	<ul style="list-style-type: none"> - Si el DNI ingresado no es válido, el sistema muestra un mensaje de error y solicita la corrección del dato. - Si el correo electrónico ya está en uso, el sistema informa al administrador y solicita un correo alternativo.
Includes:	Inscribir Actividad - Si el socio desea inscribirse en una actividad durante el registro, se incluirá el proceso de inscripción.
Extends:	<ul style="list-style-type: none"> * Actualizar Datos - Si se requiere actualizar los datos del socio después del registro, se extenderá a este caso de uso. * Generar Carnet - Si se necesita generar un carnet para el socio después del registro, se extenderá a este caso de uso.
Req funcionales:	no <ul style="list-style-type: none"> - Rendimiento del Sistema: El sistema debe validar el DNI y verificar su unicidad en no más de 2 segundos para garantizar una experiencia de usuario eficiente. Además, se debe considerar el tiempo de respuesta de la base de datos al verificar la existencia del DNI.
Notas:	Ninguna.

Tarea 3: Diagramar secuencias del Club Deportivo

1. Teniendo en cuenta los contenidos de esta semana (los diagramas de secuencia) te pedimos que vuelvas a revisar los casos hallados la semana anterior en el sistema solicitado por Emma.
2. De los casos de uso hallados, realizar el diagrama de secuencia del caso de uso "Registrar Socio", graficarlo y documentar las decisiones adoptadas.

