Registrar 500

Generar Carnet

Generar listado de cuotas

PROYECTO INTEGRADOR

CLUB DEPORTIVO

extend>7

MATERIA: Modelado de Software

IINTEGRANTES: Hassen, Verónica

Homobono, Daniela Toranzo, Emira Zagordo, Romina

Tabla de Contenidos

Introducción	2
Tarea 1: Determinar el diagrama de clases y los casos de uso	3
Tarea 2: Documentar los casos de uso del Club Deportivo	
Tarea 3: Diagramar secuencias del Club Deportivo	
Tarea 4: Diagramar actividades del Club Deportivo	

Introducción

Estamos terminando nuestro modelado y diseño de software para Emma. Ella es gerente del Club Deportivo. Recordemos los datos más importantes:

La cuota se abona por adelantado, en efectivo o tarjeta de crédito. Si se abona con tarjeta de crédito existen promociones en 3 y 6 cuotas.

La inscripción por primera vez en el club implica completar los datos de la ficha y presentar apto físico.

Posee un plantel propio de profesores, y en caso de ausencias recurre al listado de suplentes para cubrirlos.

Vencido el período de pago, automáticamente el socio no puede realizar actividades.

Para retomar, debe pagar la cuota, y el plazo de pago comienza a correr a partir del día siguiente al vencimiento de la cuota.

¿Qué nos pide Emma? Quiere un sistema tal que permita administrar de manera eficiente el servicio prestado a fin de controlar:

Registro de los socios y de los no socios

Entrega de carnet y cobro de cuota mensual o diaria

Listado diario de los socios que en la fecha les vence la cuota



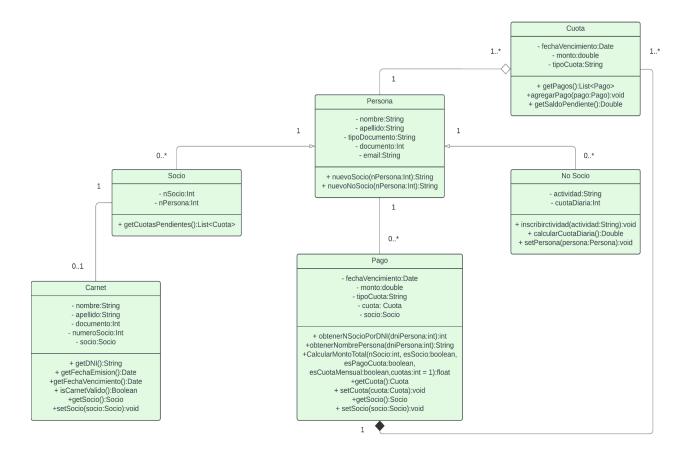
Tarea 1: Determinar el diagrama de clases y los casos de uso

Considerando que los sustantivos describen las entidades del negocio, y que dichos sustantivos se convertirán en las clases del modelo, los verbos constituirán las operaciones de las clases y los atributos surgirán como sustantivos relacionados con los nombres de la clase, realizar una lista básica de las clases, para posteriormente armar el diagrama de clases.

Para resolver la tarea te proponemos:

Una vez realizado el diagrama de clases, utilizar la metodología para modelar los casos de uso, y realizar el modelo correspondiente a los requerimientos de nuestra nueva cliente Emma.

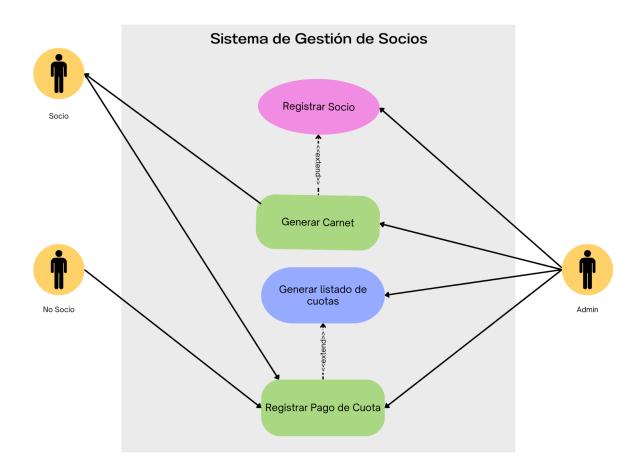
Documentar la resolución y realizar los diagramas correspondientes.



Tarea 2: Documentar los casos de uso del Club Deportivo

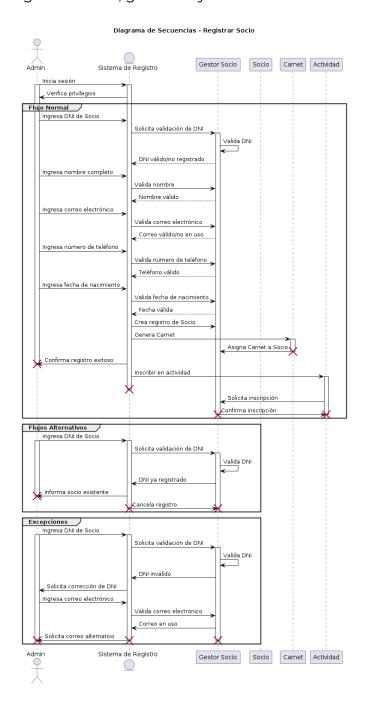
Tomando los contenidos de esta semana, las relaciones de inclusión y extensión, junto con la plantilla de los casos de uso y los casos hallados durante la semana anterior del sistema solicitado por Emma, se pide:

De los casos de uso hallados, buscar al menos una relación de inclusión y una de extensión de uno de ellos, graficarlos y, posteriormente, llevarlos a la plantilla de documentación de casos de uso.



Tarea 3: Diagramar secuencias del Club Deportivo

- 1. Teniendo en cuenta los contenidos de esta semana (los diagramas de secuencia) te pedimos que vuelvas a revisar los casos hallados la semana anterior en el sistema solicitado por Emma.
- 2. De los casos de uso hallados, realizar el diagrama de secuencia del caso de uso "Registrar Socio", graficarlo y documentar las decisiones adoptadas.



Tarea 4: Diagramar actividades del Club Deportivo

Seguimos avanzando en el modelado del software solicitado por Emma. Ya hicimos diagramas de caso de uso. Ahora es momento de centrarnos en las actividades del Club.

- 1. Teniendo en cuenta los contenidos de esta semana (los diagramas de actividades) te pedimos que vuelvas a mirar los casos de uso diagramados en las semanas 4 y 5.
- 2. De los casos de uso hallados, realizar el diagrama de actividades de al menos dos de ellos. Hacelo utilizando los símbolos vistos esta semana.

