# Guião de Demonstração

Grupo A61 Daniela Lopes, n86403 Joana Teodoro, n86440 Taíssa Ribeiro, n86514

Este guião destina-se à demonstração do funcionamento do programa ForkExec.

O ForkExec é um sistema baseado em Web Services SOAP, implementados na plataforma Java, para a gestão de uma plataforma de encomenda de refeições para executivos chamada ForkExec.

#### 1 Obter o Código

O código fonte encontra-se na plataforma GitHub e pode ser obtido através do seguinte link.

https://github.com/tecnico-distsys/A61-ForkExec

Para colocar uma cópia deste no seu ambiente de trabalho, basta clonar o repositório do projeto ou fazer download direto através do seguinte botão:

Clone or download -

Se optar por fazer clone do repositório, irá necessitar de um terminal, no qual terá de introduzir o comando:

\$ git clone {texto copiado da área de transferência}

Por outro lado se desejar obter o código através de download direto, basta extrair a pasta zip resultante.

#### 2 Colocar o Código a Funcionar

De forma a colocar o código a funcionar, serão necessários três terminais com um caminho para a diretoria do repositório, um para cada módulo: pts, rst e hub.

Primeiramente ter-se-á de estabelecer o contrato. Depois pode procederse à compilação de cada módulo e, finalmente, ao lançamento dos servidores destes mesmos módulos. Estes passos são conseguidos através dos seguintes comandos:

```
$ mvn install -DskipTests
$ mvn compile exec:java
```

Com todos os servidores a correr, segue-se o módulo do cliente. É a partir deste que é possível interagir com a aplicação. Para correr o módulo do cliente é novamente preciso um terminal e os últimos dois comandos referidos em cima.

#### 3 Terminar o Programa

Para terminar o programa, basta desligar todos os servidores dos módulos, clicando no Enter.

### 4 Casos de Demonstração

## 4.1 Caso F1 - Funcionamento Normal da Replicação

Segue-se o caso de demonstração que passa pelas seguintes etapas:

- 1. Registar Utilizadores 1 ao 5 e Verificar o seu Saldo Inicial (tecla 1)
- 2. Adicionar Saldo em Pontos (1000) na conta do Utilizador 1 e Verificar o seu Saldo Final (tecla 2)
- 3. Registar Utilizador 6 e Verificar o seu Saldo Inicial (tecla 3)
- 4. Adicionar Saldo em Pontos (1000) na conta do Utilizador 2 e Verificar o seu Saldo Final (tecla 4)
- 5. Adicionar ao Carrinho de Compras do Utilizador 1 um Menu e Comprar esse Menu (tecla 5)

#### 4.2 Caso F2 - Tolerância à Falta

Segue-se o caso de demonstração que passa pelas seguintes etapas:

- 1. Registar Utilizadores 1 e 5 e Verificar o seu Saldo Inicial (tecla 1)
- 2. Adicionar Saldo em Pontos (1000) na conta do Utilizador 1 e Verificar o seu Saldo Final (tecla 2)
- 3. Parar um Servidor (tecla 6)
- 4. Registar Utilizador 6 e Verificar o seu Saldo Inicial (tecla 3)
- 5. Colocar um Servidor Lento (tecla 7)
- 6. Adicionar Saldo em Pontos (1000) na conta do Utilizador 2 e Verificar o seu Saldo Final (tecla 4)
- 7. Parar um Servidor (tecla 6)