Sistemas de Gestión de Seguridad de Sistemas de Información

Daniela Waldeck Pedro Inciarte 12/10/2022

Link a repositorio en GitHub:

https://github.com/danielaWaldeck95/entrega_seguridad.git

Índice

| Introducción | 3 |
|-----------------------------------|----|
| Instrucciones | 3 |
| Inicio de sesión | 3 |
| Registro | 5 |
| Vista del armario | 6 |
| Agregado de prendas | 7 |
| Modificación de prenda | 9 |
| Eliminado de prendas | 10 |
| Modificación de datos del usuario | 11 |
| Cerrar sesión | 12 |
| | |

Introducción

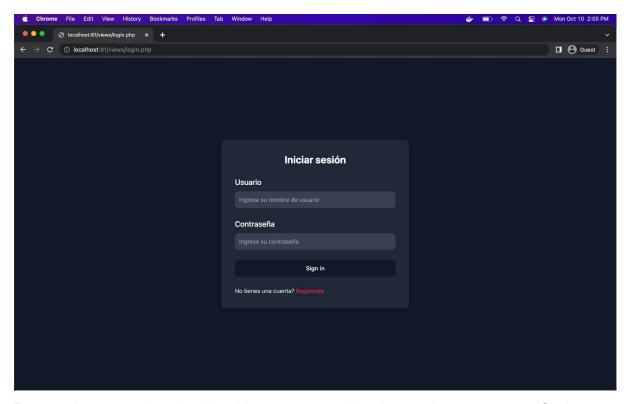
El sistema es una página web en la cual los usuarios pueden registrarse y loguearse para visualizar las prendas de sus armarios separadas en categorías. Estas categorías son: camisetas, abrigos, zapatos y pantalones.

El usuario puede agregar, modificar y eliminar cualquier prenda de su armario. Para agregar una prenda deberá ingresar marca, talle, color, nombre y categoría de la prenda. Puede modificar cuando quiera cualquier atributo de una prenda o sus datos personales.

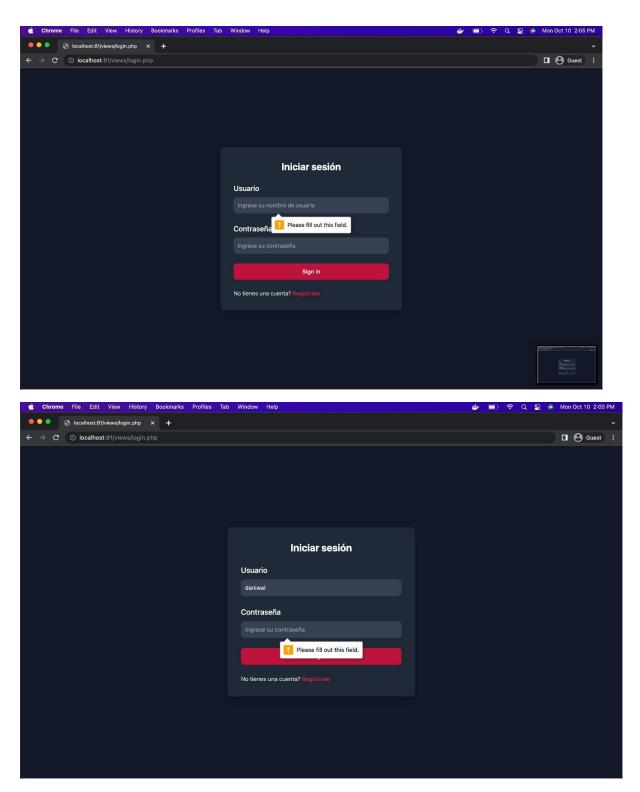
Instrucciones

Inicio de sesión

Una vez cargado el sistema se verá la siguiente pestaña, en la cual el usuario tiene la opción de iniciar sesión o de registrarse en caso de no tener una cuenta.



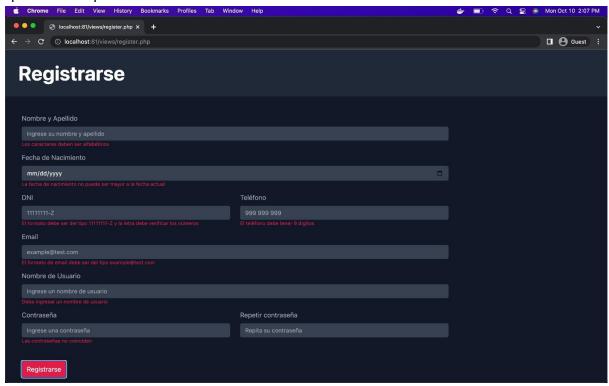
En caso de estar registrado deberá ingresar su nombre de usuario y contraseña. Si el usuario no ingresa el nombre de usuario y/o la contraseña le aparecerán las siguientes notificaciones pidiéndole que ingrese todos los datos.



En caso de que la contraseña y/o el usuario sean incorrectos los datos ingresados se borran y el usuario tendrá que ingresarlos nuevamente.

Registro

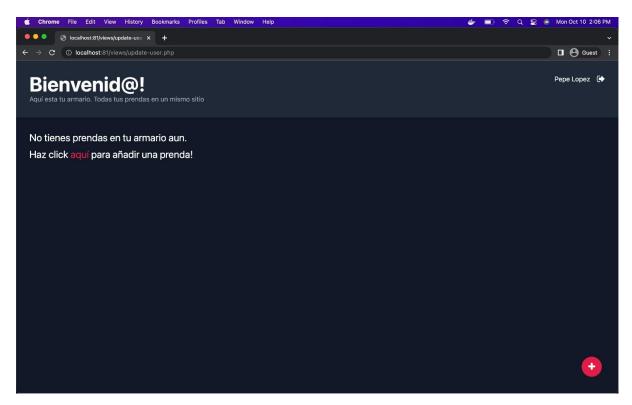
Si el usuario no tiene una cuenta y desea registrarse, toca el botón Registrate y lo siguiente aparecerá en pantalla:



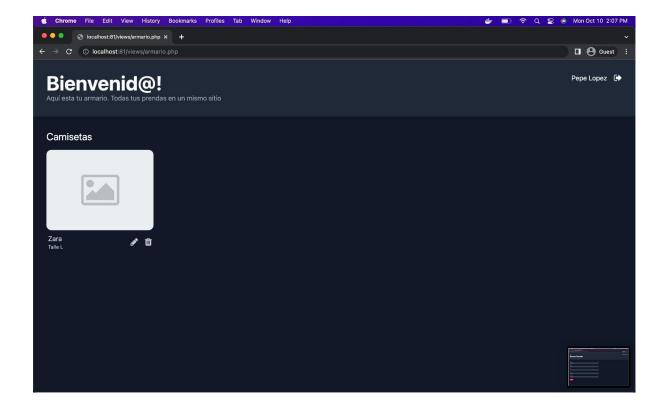
Si el usuario presiona el botón "Registrarse" e ingresó algún dato de forma incorrecta, le aparecerá un texto rojo debajo del campo que debe modificar, indicando qué está incorrecto o incompleto. Esto puede verse en la foto anterior. Una vez que el usuario se haya registrado de forma correcta podrá comenzar a ingresar sus prendas.

Vista del armario

Si el usuario no tiene prendas registradas su armario se verá de la siguiente manera:

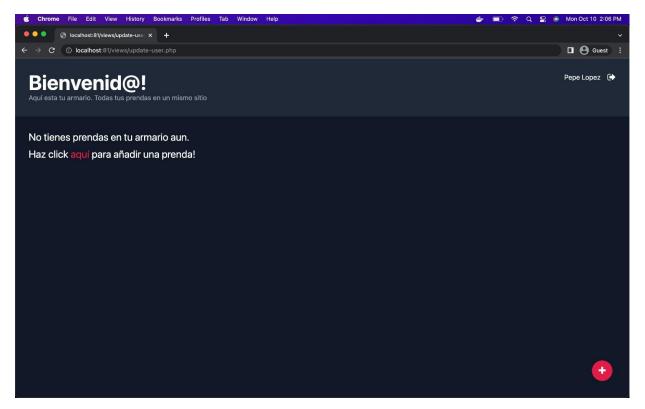


En caso de tener alguna prenda registrada, esta se mostrará en su categoría correspondiente de la siguiente manera:

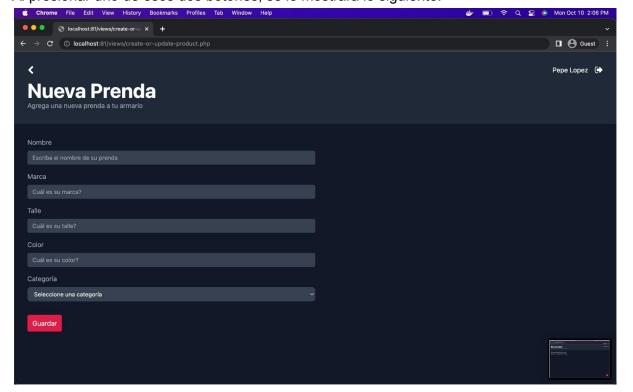


Agregado de prendas

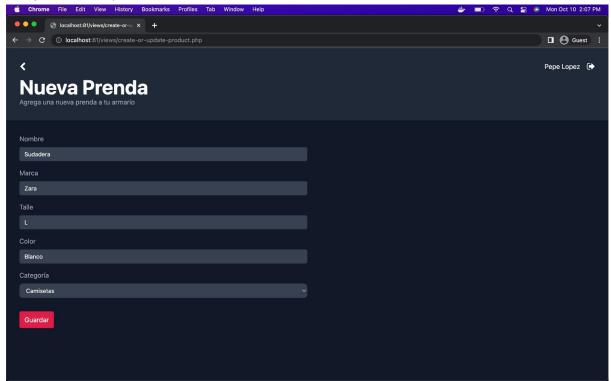
Se puede agregar prendas presionando el botón rosado con el símbolo de "+" ubicado en la esquina inferior derecha. En caso de que su armario se encuentre vacío puede ingresarlas presionando donde dice: aquí.



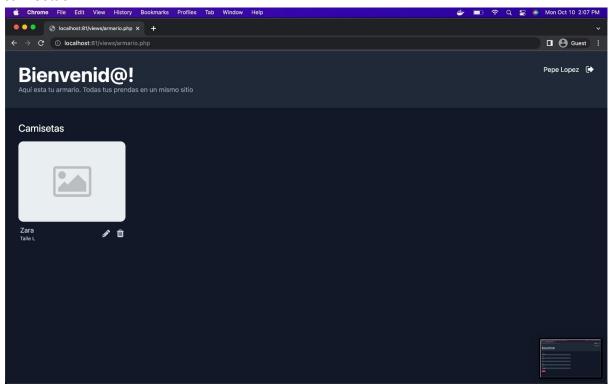
Al presionar uno de esos dos botones, se le mostrará lo siguiente:



En este caso el usuario debe ingresar los datos que se le pide (Nombre, marca, talle, color y categoría). Por ejemplo:



Una vez ingresados los datos y presionado el botón "Guardar" la prenda se agrega a su armario. Como la categoría seleccionada es camisetas la prenda se agrega a la sección de camisetas.

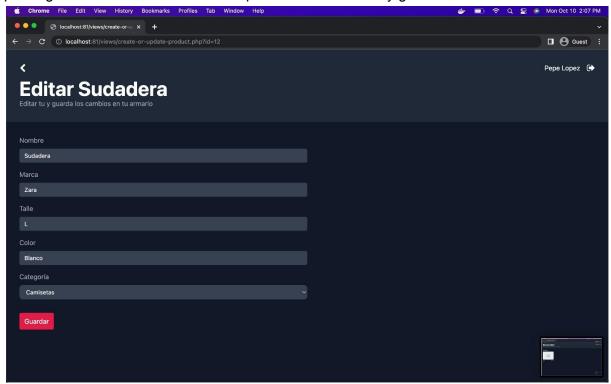


En caso de no querer agregar la prenda puede presionar el botón "<" ubicado en la esquina superior izquierda para ir hacia atrás. Al presionar este botón verá su armario nuevamente.

Modificación de prenda

Para modificar una prenda, existente en el armario, se deberá presionar el botón con un símbolo de lápiz que se encuentra debajo de la prenda que desea modificar.

Si presiona el botón de modificar la prenda le aparecerán los datos de la prenda precargados en un formulario el cual podrá ser modificado y guardado.



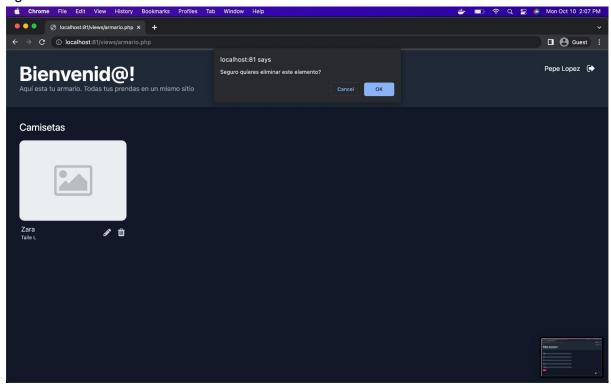
En esta pestaña el usuario puede modificar lo que desea y luego presionar el botón "Guardar" y la prenda se actualiza.

En caso de no querer modificar la prenda puede presionar el botón "<" ubicado en la esquina superior izquierda para poder ir hacia atrás. Al presionar este botón verá su armario nuevamente y su prenda no será modificada.

Eliminado de prendas

Para eliminar la prenda deberá presionar el botón con un símbolo de basura que se encuentra debajo de la prenda que desea eliminar.

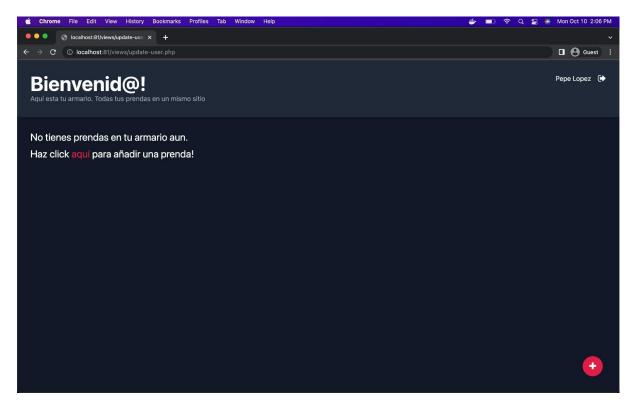
En caso de decidir eliminar una prenda se le pedirá confirmación de la acción de la siguiente manera:



En este momento el usuario tiene dos opciones:

- 1. Presionar el botón "Cancelar" y la prenda no se elimina.
- 2. Presionar el botón "Ok" y la prenda se elimina de su placard.

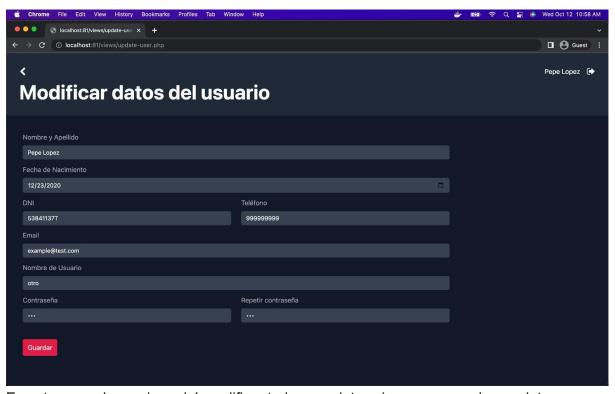
Si su decisión fue la segunda sucederá lo siguiente (siempre que esa sea la única prenda existente):



Como el usuario solo tenía una prenda ingresada en su armario le aparece esa pantalla. En caso de tener más de una prenda ingresada le aparecerá la lista de todas las prendas sin la eliminada.

Modificación de datos del usuario

El usuario puede modificar sus datos presionando su nombre, el cual se ubica en la esquina superior derecha. Si presiona su nombre verá lo siguiente:



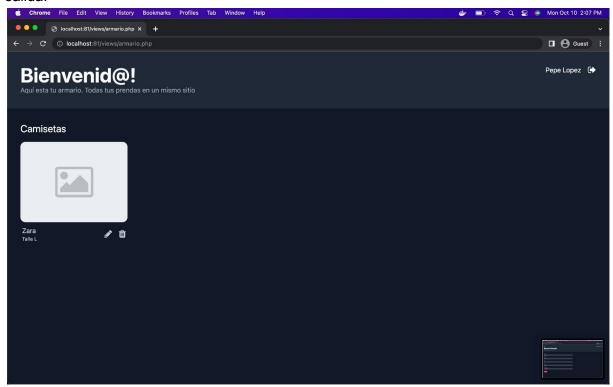
En este caso el usuario podrá modificar todos sus datos siempre y cuando sus datos introducidos cumplan con las condiciones.

Para modificar sus datos debe presionar el botón "Guardar".

En caso de no querer modificar sus datos puede presionar el botón "<" ubicado en la esquina superior izquierda para poder ir hacia atrás. Al presionar este botón verá su armario nuevamente.

Cerrar sesión

Para cerrar sesión el usuario debe presionar el botón ubicado en la esquina superior derecha, el cual se encuentra a la derecha de su nombre. Este botón tiene el símbolo de salida.



Si presiona el botón se volverá a la pestaña de inicio de sesión.

