

4ª TAREFA

Fluxo Principal

1. O cliente clica no nome do produto que deseja editar.
2. O cliente clica na opção **Alterar quantidade**.
3. O cliente incrementa ou decrementa a quantidade do produto através dos botões **+** e **-** respectivamente, sendo que o contador vai de **1** a **2500**.
4. O cliente clica em **Salvar**.
5. O sistema de compras atualiza o carrinho de compras conforme a edição realizada pelo cliente.



5 — O sistema de compras atualiza o carrinho de compras conforme a edição realizada pelo cliente.



2 — O cliente clica na opção Alterar quantidade.



3 — O cliente incrementa ou decrementa a quantidade do produto através dos botões + e - respectivamente.

BRIGADEIROS.COM

Imagem	Produto	Quantidade	Preço Unitário	Preço Total
	Brigadeiro de limão	02	R\$4,90	R\$9,80
	Brigadeiro de morango	01	R\$4,90	R\$4,90
	Alfajor recheado de brigadeiro preto	01	R\$11,00	R\$11,00

Desconto: R\$1,00

Custo Total: R\$24,70

[Cancelar pedido](#)

Finalizar pedido

[Continuar comprando](#)

4 — O cliente clica em Salvar.



	<p>Produto: <u>Brigadeiro de limão</u> Quantidade: 02 Preço Unitário: R\$4,90 Preço Total: R\$9,80</p>
	<p>Produto: <u>Brigadeiro de morango</u> Quantidade: 01 Preço Unitário: R\$4,90 Preço Total: R\$4,90</p>
	<p>Produto: <u>Alfajor recheado de brigadeiro preto</u> Quantidade: 02 Preço Unitário: R\$11,00 Preço Total: R\$22,00</p>

Desconto: R\$2,00

Custo Total: R\$34,70

[Cancelar pedido](#)

[Finalizar pedido](#)

[Continuar comprando](#)

5 — O sistema de compras atualiza o carrinho de compras conforme a edição realizada pelo cliente.

Fluxos Alternativos

Evento E1/1: O cliente clica na opção **Excluir produto**.

- E1.1: O sistema de compras solicita a confirmação da exclusão do produto selecionado.
- E1.2: Se o cliente clicar em **OK**,
 - E1.2.1: O sistema de compras exclui o produto selecionado do carrinho de compras.
 - E1.2.2: O cliente vai para o passo **5**.
- Se o cliente clicar em **x (Cancelar)**,
 - E1.2.3: O cliente volta para o passo **1**.

Fim do Evento **E1**

Evento E2/3: O cliente clica em **x (Cancelar)**.

- E2.1: O sistema de compras solicita a confirmação do cancelamento.
- E2.2: Se o cliente confirmar o cancelamento,
 - E2.2.1: O cliente volta para o passo **1**.

Fim do Evento **E2**

Evento E3: O sistema de compras interrompe o processo por falha.

- E3.1: O cliente abre o sistema de compras novamente.
- E3.2: O cliente volta para o passo **1**.

Fim do Evento **E3**

Máquina de Estados

