Diário de Produção do Trabalho de Princípios de Engenharia de Software

# 08/04/2017

## 1º Dia:

1. Escrevi um esboço do arquivo **README.md** no [**Github**](https://github.com/danielabrazao/INF1629PrimeiroTrabalho).
2. Instalei o programa [**Rudix**](http://rudix.org/) com o pacote de *LUA* na minha máquina.
3. Testei o funcionamento da linguagem *LUA* com um programa *Hello World* retirado do site [**Rudá Moura**](http://rudamoura.com/luaonmacosx.html).
4. Realizei a leitura do primeiro capítulo do livro digital[**Programming in LUA (1ª Edição)**](http://www.lua.org/pil/contents.html).
5. Testei o funcionamento da linguagem *LUA* com um programa *Factorial* retirado do livro digital [**Programming in LUA (1ª Edição)**](http://www.lua.org/pil/1.html).

# 09/04/2017

## 2º Dia:

1. Instalei o framework [**LÖVE**](https://love2d.org/) na minha máquina.
2. Comecei a escrever o arquivo **main.lua**.
3. Editei o arquivo **README.md** no [**Github**](https://github.com/danielabrazao/INF1629PrimeiroTrabalho).

# 10/04/2017

## 3º Dia: