ETVX

# Pré Condições

1. O jogo deve gerar uma sequência pseudoaleatória de 5 números de 1 a 4.

# Pós Condições

1. A sequência gerada pelo jogo foi reproduzida corretamente pelo usuário, logo ele venceu a partida.
2. A sequência gerada pelo jogo foi reproduzida incorretamente pelo usuário, logo ele perdeu a partida.

A função compara() trata das pós condições:

1. Ao chamar a função, compara-se o