ETVX

# Pré Condições

1. Deve haver um jogador.
2. O jogo deve gerar uma sequência pseudoaleatória de 5 números de 1 a 4.

# Pós Condições

1. A sequência gerada pelo jogo foi reproduzida corretamente pelo usuário, logo ele venceu a partida.
2. A sequência gerada pelo jogo foi reproduzida incorretamente pelo usuário, logo ele perdeu a partida.

A função **compara()** trata da segunda pós condição.

1. Ao chamar a função **compara()**, compara-se o número digitado pelo usuário com o número gerado pelo jogo. Se forem diferentes, então o usuário perdeu a partida.