1023 09:26 Scratch: programação criativa: Aula 4 - Atividade 3 Escolhendo a minha sorte | Alura - Cursos online de tec...

≔ 03

Escolhendo a minha sorte

Pedro está desenvolvendo um jogo da roleta e quer criar um quiz de perguntas e respostas sobre as disciplinas que estuda, conforme imagem abaixo.



Com o código já criado, a roleta gira sem parar. Porém, Pedro gostaria de fazer uma repita número aleatório

se "mouse pressionado?" então

gire 5 graus