

Semana 02

Nível 2

Objetivos

A **segunda** semana do nível 2, tem como principais objetivos o aprendizado dos principais conceitos da programação web, lógica de programação e exercícios práticos resolvendo problemas para fixar estes conceitos.

Confirme se você está a cumprir os principais objetivos da semana:

- | | | |
|--|--|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> Visualizar todos os vídeos da Hotmart e realizar exercícios propostos. | <input checked="" type="checkbox"/> Ser participativo e lançar uma discussão no Discord. | <input checked="" type="checkbox"/> Realizar anotações no seu caderno. |
| <input checked="" type="checkbox"/> Ter acesso ao ClickUp (Gestão de Projeto) | <input checked="" type="checkbox"/> Reforçar os estudos no Inglês | <input checked="" type="checkbox"/> Configurar o LinkedIn de acordo com as instruções do especialista. |
| <input checked="" type="checkbox"/> Início da Fase 1 do Playground | <input checked="" type="checkbox"/> Preencher informações no Portal do Aluno. | |



VÍDEOS PARA ESTUDAR NA HOTMART

Introdução a Programação em OutSystems
17 Vídeos com carga horária de **12h** (Vídeos+Exercícios)



EXERCÍCIOS

- Playground Fase 1 (ClickUp)



AULAS AO VIVO NO DISCORD

Segunda-feira: Aula de Inglês | **19h PT**

Terça-feira: Algoritmo e Resolvendo Problema de Lógica | **20h30 PT**

Quarta-feira: Workshop – Apresentação Mapeamento Comportamental | **20h30 PT**

Quinta-feira: Como usar CSS no Outsystems | **20h30 PT**



O sucesso nasce do querer, da determinação e persistência em se chegar a um objetivo. Mesmo não atingindo o alvo, quem busca e vence obstáculos, no mínimo fará coisas admiráveis.