

AFND

Material 5

① a) 0 1 0 0 1 0

1ª	S0	S1	S1	S1	S1	S2	→ não leu toda a string, chegou no estado final, mas parou
2ª	S0	S1	S2				→ não leu toda a string, chegou no estado final, mas parou
3ª	S0	S1	S1	S1	S1	S1	→ leu toda a string, não chegou no estado final

b) 1 1 1 0 0 1

1ª	S0	S1	S2				→ não leu toda a string, chegou no estado final, mas parou
2ª	S0	S1	S1	S2			→ não leu toda a string, chegou no estado final, mas parou
3ª	S0	S1	S1	S1	S1	S1	→ leu toda a string, mas não chegou no estado final
4ª	S0	S1	S1	S1	S1	S2	→ leu toda a string e chegou no estado final.

② a) 1 1 0 0

1ª	S0	S1	S1	S1	S1	→ leu toda a string, mas não chegou no estado final
2ª	S0	S1	S1	S2	S2	→ leu toda a string, mas não chegou no estado final
3ª	S0	S1	S1	S1	S2	→ leu toda a string, mas não chegou no estado final

b) 1 0 1 0 0 1

1ª	S0	S1	S1	S1	S1	S1	→ leu toda a string, mas não chegou no estado final
2ª	S0	S1	S1	S1	S2	S2	→ leu toda a string, mas não chegou no estado final
3ª	S0	S1	S1	S1	S2	S3	→ leu toda a string e chegou no estado final
4ª	S0	S1	S2	S2	S2	S3	→ leu toda a string e chegou no estado final
5ª	S0	S1	S1	S1	S2	S3	→ leu toda a string e chegou no estado final
6ª	S0	S1	S1	S1	S2	S2	→ leu toda a string, mas não chegou no estado final

3a) 0 0 0 1 1 0

1ª	S0	S0	S0	S0	S0	S0	S0	→ leu toda a string mas não chegou no estado final
2ª	S0	S0	S0	S0	S0	S0	S1	→ leu toda a string e chegou no estado final
3ª	S0	S0	S0	S1	S1	S1	S1	→ leu toda a string e chegou no estado final
4ª	S0	S0	S1	S1	S1	S1	S1	→ leu toda a string e chegou no estado final
5ª	S0	S1	S1	S1	S1	S1	S1	→ leu toda a string e chegou no estado final

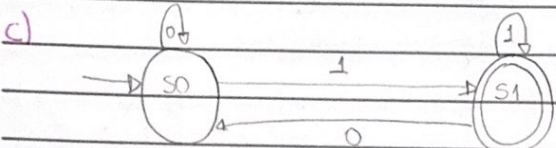
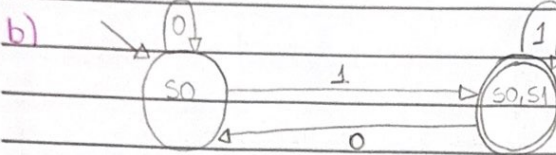
b) 1 0 0 1 1 0

1ª	S0	S0	S0	S0	S0	S0	S0	→ leu toda a string mas não chegou no estado final
2ª	S0	S0	S0	S0	S0	S0	S1	→ leu toda a string e chegou no estado final
3ª	S0	S0	S0	S1	S1	S1	S1	→ leu toda a string e chegou no estado final
4ª	S0	S0	S1	S1	S1	S1	S1	→ leu toda a string e chegou no estado final

Material 5 parte 2

1 a)

	0	1
0	0	0 x
S0	S0	S0, S1
S1	0	0 x
S0, S1	S0	S0, S1

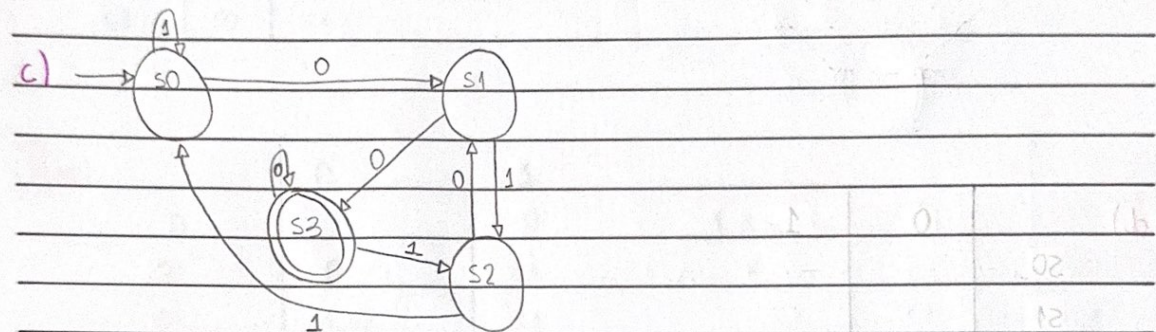
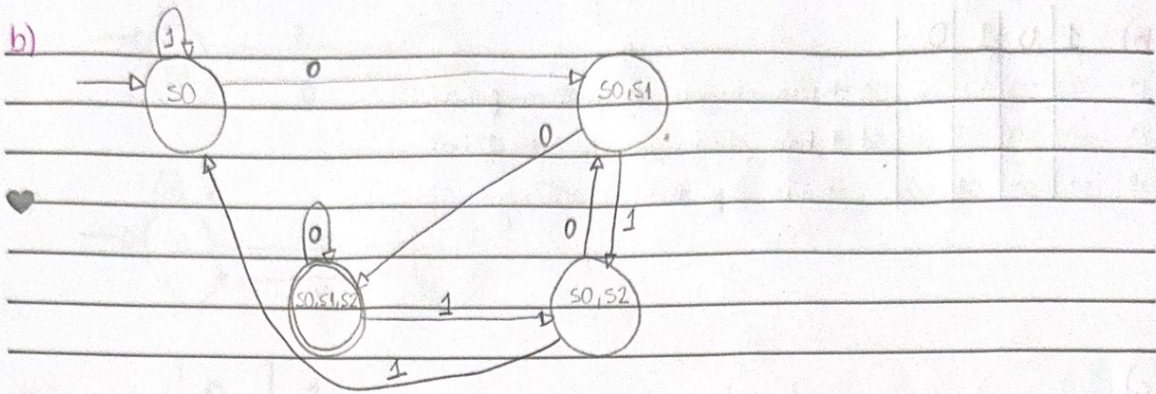


d)

	0	1
S0	S0	S1
S1	S0	S1

2 a)

	0	1
0	0	0 x
S0	S0, S1	S0
S1	S2	S2 x
S2	0	0 x
S0, S1	S0, S1, S2	S0, S2
S0, S2	S0, S1	S0
S1, S2	S2	S2 x
S0, S1, S2	S0, S1, S2	S0, S2



d)

	0	1
s0	s1	s0
s1	s3	s2
s2	s1	s0
s3	s3	s2

③a)

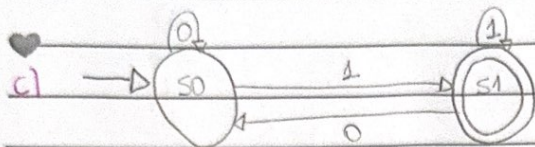
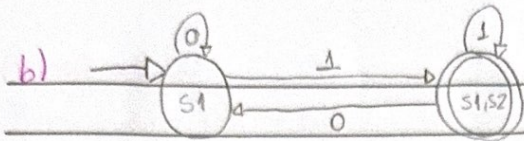
	0	1
0	0	0 x
s0	s0,s1	s0 x
s1	s1	s2 x
s2	0	0 x
s0,s1	s0,s1,s1	s0,s2 x
s0,s2	s0,s1	s0 x
s1,s2	s1	s2 x
s0,s1,s2	s0,s1,s1	s0,s2 x

05 ♥ 06 ♥ 24

e)	1	0	1	0	
1º	S0	S0	S0	S0	S0 → não chegou no estado final
2º	S0	S0	S0	S0	S1 → não chegou no estado final
3º	S0	S0	S1	S2	→ não leu toda a string

	0	1		
4a)	0	1		
0	0	0	x	
S0	0	S1	x	
S1	S1	S1, S2		
S2	0	0	x	
S0, S1	S1	S1, S1, S2	x	
S0, S2	0	S2	x	
S1, S2	S1	S1, S2		
S0, S1, S2	S1	S1, S1, S2	x	

05 ♥ 06 ♥ 24



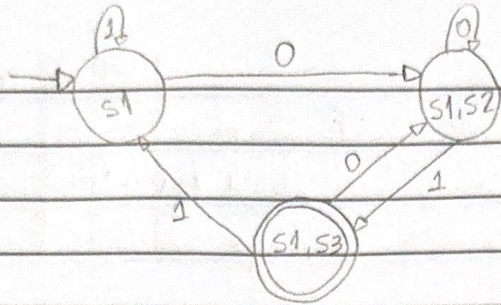
d)

	0	1
s0	s0	s1
s1	s0	s1

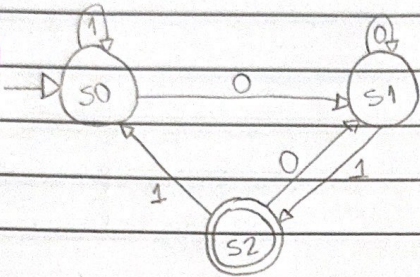
5 a)

	0	1	
0	0	0	x
s0	0	s1	x
s1	s1,s2	s1	
s2	0	s3	x
s3	0	0	x
s0,s1	s1,s2	s1,s1	x
s0,s2	0	s1,s3	x
s0,s3	0	s1	x
s1,s2	s1,s2	s1,s3	
s1,s3	s1,s2	s1	
s2,s3	0	s3	x
s0,s1,s2	s1,s2	s1,s3	x
s0,s1,s3	s1,s2	s1	x
s0,s2,s3	0	s1,s3	x
s1,s2,s3	s1,s2	s1,s3	x

5b)



c)



d)

	0	1
s0	s1	s0
s1	s1	s2
s2	s1	s0