### 1. Menú():

Tendrá 4 opciones:

Gestionar Horario

Crear Horario

Guardar Horario actual

Salir

Verifica si el usuario ingresa un número válido para el menú; en caso de que no, avisa al usuario que lo ingrese nuevamente. Cuando ingrese algo válido, llama a una función preguntar.

## 2. Preguntar():

Esta función pregunta al usuario el código de cada curso a matricular y su horario. Los almacena en 2 arreglos: uno que tenga los códigos (10001;10002...) y otro que tenga los días con las horas (MJ-8 10). Esta función va a retornar...

### 3. Leer():

Va a recibir en nombre del texto por consola. Esta función abrirá el texto,leerá la información requerida de cada una de las materias. Esta función va a retornar un puntero dirigido hacia el espacio de memoria donde se guardó la información de las materias

## 4. Gestionar(...)

Recibe la información de la función 3. Con ella, crea una matriz de la siguiente manera: Lunes Martes Miércoles Jueves Viernes

6 am Info II

7 am Info II

8 am \*

(....)

2 pm \*

3 pm \*

Esta función va a retornar una matriz en la cual va a estar el nombre de la materia en las horas ocupadas. En las horas libres va a haber un \*.

#### 5. Hora()

Esta función va a preguntar al usuario en qué franja horaria le gustaría estudiar. Esta función va a retornar...

#### 6. Guardar cambios (asignar)

Esta función recibe lo que retorna la función asignar y lo reescribe en modo texto lineal, luego le pedirá al usuario un nombre a su gusto, para asignar este nombre al archivo de texto donde se va a guardar la información de manera permanente. Esta función retorna un mensaje por consola al usuario informando si el proceso de guardado fue exitoso o no, en caso de que no sea exitoso repetirá el proceso desde el momento de pedir el nombre para el archivo de texto.

## 7. Disponible(hora)

Esta función verifica si es posible acomodar una hora en determinado horario. Retorna TRUE si se puede o FALSE si no se puede.

## 8. asignar(Leer, Gestionar)

Esta función toma el número de créditos y retorna la cantidad de horas que el estudiante le tiene que dedicar. Llama a la función Azar(), la cual va a elegir un lugar aleatorio en la matriz. Una vez la matriz esté actualizada con los números, va a elegir uno aleatorio. Si elige el 2, ubicará ahí una de las horas de la materia. Esta matriz retorna el horario con las horas asignadas.

# 9.Horario\_aleatorio(Matriz)

Esta función va a contar cuántos \* hay en la matriz. De acuerdo a eso, va a reemplazar cada uno de los espacios por un número aleatorio, de acuerdo a la cantidad de asteriscos.

Lunes Martes Miércoles Jueves Viernes

6 am Info II

7 am Info II

8 am 1

(....)

2 pm 2

3 pm 3

# 10. Cambios(asignar)

Esta función va modificando los cambios que el usuario desee.