

# **JENGA CONTABLE.**

**El Jenga es un juego que se enfoca en la habilidad y la estrategia. Se juega con 54 bloques de madera. Los bloques se apilan formando una torre. Cada piso tiene tres bloques, y el piso superior se coloca en perpendicular. Por tanto al final quedan 18 pisos.**



**Variación opcional al jenga original.** Cada bloque tendrá escrito las diferentes cuentas patrimoniales (Activo, Pasivo y Patrimonio Neto) y, cuentas de Resultados (Positivos y Negativos).

## **INSTRUCCIONES.**

### **A- Acondicionar la torre.**

1. Colocar los bloques en una superficie plana.
2. Apilarlos en sets de tres, hasta construir una torre de 18 bloques de altura. Cada capa de tres bloques paralelos deben rotarse a 90° a lo largo del eje horizontal de la anterior capa.
3. Enderezar la torre. Empuja las piezas que sobresalgan.

### **B- JUGAR**

1. Escoger a una persona para que saque el primer bloque. Esta puede ser quien construyó la torre, la del próximo cumpleaños o la que más quiere comenzar con el juego.
2. Retirar un bloque.
  - ✓ Tomar un bloque con cuidado de cualquier nivel de la torre, excepto de la parte superior.

- ✓ Buscar el bloque que esté más suelto o que sea el más fácil de retirar, o el que perturbe menos la estabilidad de la torre.
- 3. Colocar cada bloque jalado encima de la torre.
  - ✓ El jugador que jaló el bloque debe colocarlo en la parte superior de la torre para continuar con el patrón de la capa de tres bloques.
  - ✓ Trata de apilarlos ordenadamente para que la torre permanezca consistente.
- 4. Jugar hasta que la torre se caiga. El "perdedor" del juego será la persona que haga que la torre se vuelque. ¡Vuelve a construir la torre para volver a jugar!
- 5. Si un participante saca un bloque que contenga una cuenta, el mismo debe indicar si la cuenta pertenece a una Cuenta Patrimonial o de Resultado además debe indicar su saldo.
- 6. Si en el bloque aparece un comodín, no se debe responder nada.

### **ESTRATEGIAS.**

1. **Sé paciente.** Tómate tu tiempo con detenimiento y con intención para jalar el bloque correcto cuando te toque tu turno.
2. **Toma los bloques fáciles.**
  - ✓ Empuja ligeramente la torre para encontrar las piezas que sean las más seguras de retirar.
  - ✓ Busca los bloques sueltos y los bloques que ya sobresalgan de la torre.
  - ✓ Asegúrate de mantener el equilibrio.
3. **Empuja o jala.**
  - ✓ Trata de empujar suavemente el bloque a través de la torre desde un lado si tomas uno del medio.
  - ✓ Trata de tomar la punta con el dedo pulgar y el dedo índice si tomas un bloque del borde, luego mueve la pieza de un lado al otro hasta que se suelte.

**¡Trata de mantener tu mano estable!**

## **Consejos**

- ✓ La mayoría de las veces, los bloques del medio o de los lados exteriores están sueltos, ¡así que tómalos primero! Si tratas de tomar un bloque que no está suelto, es probable que eso haga que la torre se caiga.
- ✓ Trata de tomar los bloques en el medio para que haya menores probabilidades de que la torre se caiga.

## **Reglas.**

- No se pueden elegir bloques del último piso completo, y en caso de haberlo, de la fila incompleta.
- Se puede esperar 10 segundos antes de empezar a tocar para ver si la torre se cae.
- El juego se acaba cuando la torre se cae y el perdedor es quien hace que se caiga.
- No permitir sacar piezas de los últimos 2 pisos.
- No existe una estricta cantidad máxima de jugadores.
- Recuerda que solo puedes tocar la torre con una sola mano a la vez. Esta regla hace que los jugadores no aseguren la estabilidad de la torre mientras retiran un bloque.