


Autenticação do usuario (SCRUM-1)



 [SCRUM-7] Como usuario, quero fazer login no site da loja

Criado: 11/jun/25 Atualizado(a): 15/jun/25 Resolvido: 15/jun/25

Status:	Concluído				
Projeto:	DIO Project				
Componentes:	Nenhum				
Versões afetadas:	Nenhum				
Versões corrigidas:	Nenhum				
Pai:	Autenticação do usuario				

Tipo:	História	Prioridade:	Highest		
Relator:	Daniela Simões	Responsável:	Daniela Simões		
Resolução:	Itens concluídos	Votos:	0		
Categorias:	login				
Σ Estimativa de trabalho restante:	Desconhecido		Estimativa de trabalho restante:	Desconhecido	
Σ de Tempo Gasto:	Desconhecido		Tempo gasto:	Desconhecido	
Σ da Estimativa Original:	Desconhecido		Estimativa original:	Desconhecido	

Anexos:

 1.Login.png 3.Inicial.png

Subtarefas:	Chave	Resumo	Tipo	Status	Responsável
	SCRUM-10	Levantamento de casos de teste	Subtarefa	Resolvido	Daniela Simões
	SCRUM-11	Execução de testes manuais	Subtarefa	Fechada	Daniela Simões

Rank:0|j0000v:

Sprint:Sprint 1

Descrição

1. Contexto: O processo de login é necessário para que o cliente possa ver e comprar produtos da loja virtual.
2. Objetivo da funcionalidade: Essa funcionalidade visa tornar um ambiente mais seguro para realização de compras
3. Narrativa do usuário:

Como cliente

Eu quero fazer login

Para poder acessar a loja e fazer compras
4. Requisitos:

o Atores: Cliente

o Interfaces: Ver documento em anexo

o Plataforma:

▪ Web

o Dados:

▪ Criação de tela de login com campo solicitando e-mail e senha

▪ Busca de dados via API no banco de dados

o Critérios de aceite:

▪ Ao acessar o site da loja, user deve visualizar a pagina de login com os campos para email e senha e botão de login;

▪ O user deverá preencher e-mail e senha;

▪ User deve clicar no botão "Login";

▪ User deve ser redirecionado para a pagina inicial da loja;

▪ Na pagina inicial da loja deve exibir o nome do user no canto superior direito ao lado do carrinho;

o Cenários alternativos:

▪ Em qualquer caso de erro, user deve permanecer na mesma tela e uma mensagem clara deve ser exibida;

▪ Se for digitado um email invalido deve ser exibida uma mensagem de erro "email inválido";

▪ Se for digitado um email não cadastrado deve ser exibida uma mensagem de erro "email não cadastrado";

▪ Se for digitada uma senha inválida/incorreta deve ser exibida uma mensagem de erro "senha inválida";