Projektname

Name: Daniela Lambaré

E-Mail: [daniela.lambare@bwz-rappi.ch](mailto:daniela.lambare@bwz-rappi.ch)

GitHub URL: <https://github.com/danielalambare/app_project>

# Motivation

Mein persönliches Ziel in diesem Modul ist es meine Programmierkünste zu verbessern, da ich noch Schwierigkeiten damit habe. Ein weiteres Ziel ist, dass ich eine funktionstüchtige App implementieren kann. Ebenfalls will ich ein angenehmes Design für die Applikation erschaffen. Da ich meine Freizeit viel mit Zeichnen verbringe, macht mir das Designen in der Mobile-Entwicklung am meisten Spass.

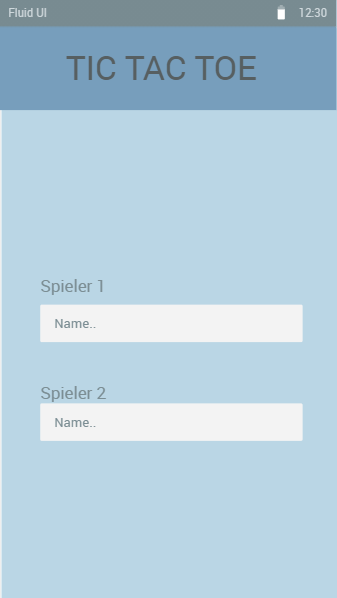
# Ziel

Ich habe mich dafür entschieden eine Tic Tac Toe App zu erstellen. Meiner Meinung nach ist es ein spannendes und einfaches Spiel, bei welchem man zu zweit viel Spass haben kann. Zwei Spieler sollten auf einem Smartphone gemeinsam die App benutzen können. Wie beim klassischen Tic Tac Toe sollte Spieler 1 einen Kreis und Spieler 2 ein Kreuz ins Spielfeld (3x3) setzten können. Nachdem einer der Spieler gewonnen hat, sollte die Punktzahl um +1 des Gewinners erhöht werden. Ausserdem sollte man das Spiel mit einem «reset» Button wieder neustarten können. Die Applikation sollte nicht mit künstlicher Intelligenz funktionieren.

# Architektur (Skizze)

Beschreiben Sie mit geeigneten Hilfsmitteln oder Methoden die Grobe Architektur Ihrer App.

# UI/Wireframes



Wenn die App vom Benutzer geöffnet wird, sieht er erstmals die Startseite. Auf dieser können die zwei Spieler einen Namen eingeben, welcher danach im Spiel genutzt wird.



# Planung Arbeitspakete

Erstellen Sie eine List von Arbeitspaketen (welche Sie umsetzten) müssen damit die Applikation läuft.

Versehen Sie die Arbeitspakete mit Schätzungen (jedes Paket sollte etwa eine Lektion gross sein.

Falls Sie schneller zu Ende sind, können Sie dann die App um weitere Funktionen erweitern.

|  |  |
| --- | --- |
| P01 | Erstellen leere App & testen |
| P02 | Implementieren der Login View |
| P03 | … |
| …. |  |

Planen Sie die Arbeitspakete auf dem Gantt ein, Ziel ist nur die essenziellen Funktionalitäten zu implementieren.

Denken Sie auch daran ein Arbeitspaket zu erstellen, um die Präsentation vorzubereiten.

Die Arbeitspakete werden im Projektplan-foobar.xls eingetragen

# Präsentation

Die Präsentation wird folgende Punkte enthalten

* Sie zeigen die Funktionalitäten der App (inklusive Code)
* Sie erklären, was schwierig war oder sie Mühe hatten
  + Warum?
  + Wie gelöst?
* Die Präsentation wird ebenfalls im Git abgelegt.

Die Präsentation soll 8-10 Minuten dauern.