

## **Matheus Costa Vieira**

+55 41 8802 – 4599 / +55 41 3298 – 1377 / +55 41 8723 – 7281

matheus.costa.vieira@gmail.com

Sítio Cercado, Curitiba/PR

### **Objetivos**

Criar novos e melhores conceitos utilizando padrões de projetos e melhores práticas para o desenvolvimento das aplicações. Trabalhar em conjunto com uma equipe liderando-a para encontrar melhores soluções para os projetos independente das ferramentas utilizadas

### **Educação**

#### **Universidade Positivo**

**2018** | Pós-graduação em Sistemas Embarcado e Internet das Coisas

#### **Estácio de Sá**

**2016** | Pós-graduação em Engenharia e Arquitetura de Software

#### **Universidade Positivo**

**2011** | Bacharel em sistemas de informações

TCC – HTML5 Estudo sobre o futuro padrão web

### **Cursos**

#### **SitePen (Realizado em Microtek Training Center/Atlanta)**

**2014** | Dojo - Toolkit 1.9 fundamentals

**2014** | Dojo - User interface concepts

**2014** | Dojo - Architecture

#### **Aldeia Coworking**

**2014** | Desenvolvimento de temas para Wordpress

**2013** | Curso básico de Wordpress

**2013** | Arquitetura da informação

**2013** | Workshop de HTML5

#### **TechResult**

**2011** | Desenvolvendo aplicações com o Visual Studio 2010

### **Certificações**

#### **Microsoft Corporation**

**2012** | Programming in HTML5 with Javascript and CSS3

## Experiência

### Analista de Sistemas **03/2012 – 06/2014**

CINQ Technologies | Mossungê – Curitiba/PR

1. Desenvolvimento e manutenção de sistemas de comunicação sobre protocolo aéreo proprietário
2. Trabalho em conjunto com equipe alocada em Atlanta, reuniões diárias
3. Gerenciamento de projetos utilizando Scrum
4. Tecnologias utilizadas:
  - a. Javascript
  - b. Dojo
  - c. TheIntern!
  - d. HTML
  - e. CSS
  - f. NodeJS
  - g. Git
  - h. Subversion

### Analista de Sistemas **03/2012 – 06/2014**

Systrac Soluções e Serviços de Informática | Centro – Curitiba/PR

1. Liderança técnica e de equipe
2. Organização de entrevistas e seleção de candidatos para novos cargos
3. Criação de sistemas em tempo real para rastreamento e logística de veículos
4. Elaboração de arquitetura do sistema.
5. Desenvolvimento em camadas utilizando:
  - a. Frameworks: .NET, Silverlight, ASP.NET, Razor, Mono, WebAPI
  - b. Linguagens de programação C#, HTML5, Javascript (puro, jQuery, Knockout), CSS3 (puro, Bootstrap, jQueryUI), Delphi
  - c. Acesso a dados: Entity Framework, ADO.NET puro, REM Objects e Data Abstract
  - d. Threads
  - e. Padrões de projetos GRASP (Criador, Especialista, Acoplamento Baixo, entre outros) e GoF (Singleton, Composite, Façade, Observer, entre outros)
  - f. Bancos de dados: MySQL, SqlServer e Firebird.
  - g. Domain Drive Design
  - h. Scrum
  - i. Controle de versão utilizando subversion e team foundation system (TFS)

### Desenvolvedor Web Pleno **05/2011 – 03/2012**

Softidib Informática Ltda. | Prado Velho – Curitiba/PR

1. Desenvolvimento de interface web para ERP desenvolvido em COBOL
2. Criação de padrões de desenvolvimento
3. Controle de versão com subversion
4. Manutenção em telas já criadas
5. Tecnologias utilizadas:
  - a. PHP
  - b. MySQL
  - c. HTML
  - d. Javascript (puro e jQuery)

### Desenvolvedor C# Pleno **08/2010 – 04/2011**

Apolar Imóveis | Centro – Curitiba/PR

1. Desenvolvimento de um sistema de vendas de imóveis
2. Manutenção de sistemas legados
3. Controle de versão com subversion
4. Manutenção em telas já criadas

5. Tecnologias utilizadas:
  - a. .net
  - b. C#
  - c. MySql
  - d. HTML
  - e. Javascript (puro e jQuery)
  - e. Ajax e WebServices

#### Desenvolvedor C# Junior 04/2009 – 07/2010

FBITS Desenvolvimento de Software Ltda. | Rebouças – Curitiba/PR

1. Desenvolvimento em sistema de e-commerce, rede social e de parcerias
2. Controle de versão com subversion
3. Manutenção em telas já criadas
4. Tecnologias utilizadas:
  - a. .net
  - b. C#
  - c. SqlServer
  - d. HTML
  - e. Javascript (puro e jQuery)
  - f. Ajax e WebServices

### Habilidades

- Design
  - Acessibilidade, Usabilidade, User Experience, Arquitetura da Informação
- Linguagens de programação
  - C#, VB, PHP, Java, Javascript
- Linguagens de marcação
  - HTML, HTML5, XML
- Arquitetura de sistemas e padrões de projetos
  - GRASP: Especialista, Criador, Alta Coesão, Acoplamento baixo, entre outros
  - GoF: Singleton, Façade, Factory, Observer, Decorator, entre outros
- Bibliotecas e frameworks
  - Bootstrap, KnockoutJS, JQuery, Angular JS, .NET, Entity Framework, Silverlight
- UML – Linguagem Unificada de Modelagem
  - Diagrama de classe, Diagrama de Sequência
- Controle de Versão
  - GIT, Subversion, Team Foundation System