



Universidad
Tecmilenio®

ACTIVIDAD 1

Programación Orientada a Objetos

Profesor: Carlos Iván Castillo Sepúlveda



Integrantes:

- Daniela Prudencio Real
- Victor Alejandro Ibarra Ortiz
- Michel García González
- Sebastian Rubio Rodríguez

Starter

CLI.RunApp ();

CLI

- Interacción con el usuario
- Muestra de menú
- Selección de opciones

StockManager

- Añade carros al catalogo
- Muestra el catalogo

StockManager

- Muestra el catalogo

Car

- Guarda los elementos de "Carro" como número de puertas, marca, etc.

FIN DEL PROCESO

- Cierra el codigo

Diagrama de clases

