

Componentes del grupo de desarrollo

- Abraham Jezael Pérez Ramos.
- Alejandro Panagitidis Arrizabalaga.
- Berta Murcia Morales.
- Daniel Allhoff Finn.

Gestión de AirDSS

Objetivos

El objetivo de este proyecto es desarrollar una aplicación de gestión y venta de billetes para la empresa AirDSS. A parte de la venta del billete, también se llevan a cabo otros trámites como la cancelación/modificación de billetes, la facturación, la selección de asientos, añadir maletas.

Descripción

Aplicación de gestión (parte privada)

La aplicación de gestión interna permitirá a los empleados de la compañía acceder mediante su usuario y contraseña para gestionar al personal de la empresa, gestionar los aviones propiedad de la empresa, gestionar los trayectos, asociar al personal a un vuelo concreto.

Una vez a la semana un empleado de la empresa asignará al personal para cada vuelo de la siguiente semana. Además, un empleado estará a cargo de la gestión de los aviones, indicando cuando deben pasar revisiones.

Se podrán dar de alta nuevos empleados, eliminarlos, modificar sus datos o consultarlos. Los empleados de la compañía podrán consultar sus propias tareas asignadas. Se podrá también añadir nuevos aviones, además de vuelos.

Consulta de vuelos y venta de billetes (parte pública)

La web pública permitirá consultar la disponibilidad de vuelos y precios a cualquier usuario no registrado. La compra de billetes sólo se permitirá a aquellos usuarios registrados que hayan iniciado sesión. Los usuarios podrán consultar cualquier vuelo, indicando el lugar de origen y destino si así lo desean, también podrán después de comprar sus billetes, cancelar sus reservas, modificar fecha, añadir maletas, cambiar el tipo de billete dependiendo de la disponibilidad, escoger sus asientos, realizar la facturación.

Público objetivo

La aplicación de gestión está dedicada a los empleados de la empresa que conocen los procesos de gestión y al resto de empleados para consultar las tareas asociadas a ellos.

La web pública está destinada a cualquier tipo de público, por lo que debe utilizar un lenguaje estándar, evitando tecnicismos y ser intuitiva.